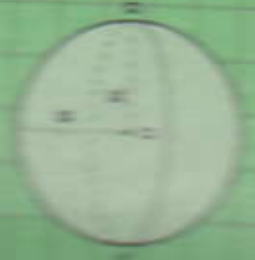
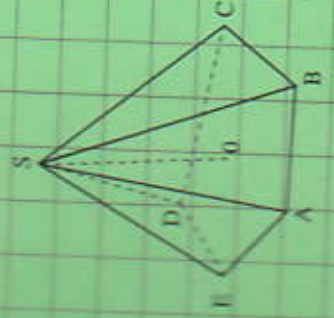
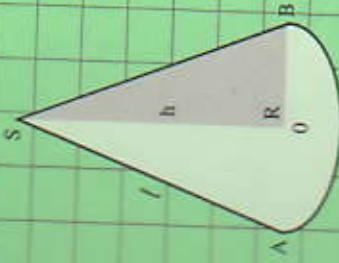
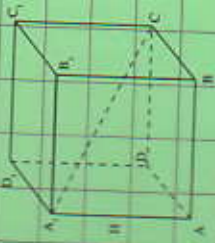


ՄԱՐԻՆ ԻՆՎԱՆՂԱՅԱՆ

**ՏԱՐՐԱԿԱՆ ԳՊՐՈՅՈՒՄ  
ՀԱՆՐԱՀԱՆԿՎԱԿԱՆ ԵՎ  
ԵՐԿՐԱԾԱԾԱԿԱՆ  
ԵՍՏԱԳԻՏԵԼԻՔՆԵՐԻ  
ՈՒՍՈՒՑԱՆ ՄԵԹՈԴԻԿԱՆ**

*Ուսումնասիրողական չեղանարկ*



[www.zangak.am](http://www.zangak.am)  
[www.dasagirj.am](http://www.dasagirj.am)  
[www.book.am](http://www.book.am)





Երաշխավորված է փոփոխությունների  
և Լրովյանի անվան ՀՊՄՀ-ի նախադպրոցական,  
սկզբնական և հարուկ  
կրթության ֆակուլտետի խորհրդի կողմից

ԻՍԿԱՆԴԱՐՅԱՆ Ս. Ա.  
Տարրական դպրոցում հանրահաշվական երկրաչափական նախափուլերի  
ուսուցման մեթոդական մատենաթղթական մեծամրկ: — Եր.: «Չանգակ-97»,  
2010. — 128 էջ.:

Աշխարհամբռն մեկնաբանված է փոփոխական դպրոցում հանրահաշ-  
վական և երկրաչափական նյութերից որոշակի հարցերի ուսուցման մեթո-  
դիկան:  
Աշխարհամբռն նախափուլերից է դասվարներ պատրաստող բուհերի և  
բուհերի ուսանողների համար: Այն օգտակար կլինի նաև փոփոխական  
դպրոցում մարենարիկա դասավանդող ուսուցիչների համար:

ISBN 978-99941-1-506-8

СУРЕН АРАМОВИЧ ИСКАНДАРЯН  
МЕТОДИКА ИЗУЧЕНИЯ АЛГЕБРАИЧЕСКОЙ И ГЕОМЕТРИЧЕСКОЙ  
ПРОПЕДЕВТИКИ В НАЧАЛЬНОЙ ШКОЛЕ  
Учебно-методическое пособие  
(на армянском языке)

© Իսկանդարյան Ս. 2010 թ.

## ՆԵՐՎՈՒԹՅՈՒՆ

Տարրական դպրոցում մաթեմատիկա դասավանդող ուսուցիչն աշա-  
կերտների մեջ պետք է ձևավորի որոշակի պատկերացումներ «մաթեմա-  
տիկական արտահայտություն», «հավասարություն», «հավասարում»,  
«անհավասարություն», «անհավասարում», «փոփոխական» հասկա-  
ցությունների մասին: Ուստի ուսուցիչն ինքը (դասվարը) պետք է լավ  
իմանա այդ հասկացությունների մաթեմատիկական ճիշտ իմաստները:

Հանրահաշվական նյութի ներմուծումը մաթեմատիկայի տարրական  
դասընթաց նպատակ ունի ավելի խորությամբ ու ամբողջությամբ բացա-  
հայտելու քվարանական հասկացությունների, օրենքների իմաստը:  
Օգտվելով տառային պայմանաձևներից քվարանական գործողու-  
թյունների ուսուցված օրենքները ընդհանրացվում են, գրառվում ընդհա-  
նուր տեսքով:

Հանրահաշվական նյութն ուսուցվում է քվարանական և երկրաչա-  
փական նյութերի հետ համատեղ: Մասնավորապես, դա ակնառու է  
հավասարումներ լուծելիս: Չմայած ներկայումս գործող ծրագրերում  
հանրահաշվական նյութին մեծ տեղ չի հատկացված, բայց համոզված  
ենք, որ հետագայում այն իր արժանի տեղը կգրավի մաթեմատիկայի  
տարրական դասընթացում: Հենց այդ պատճառով է, որ աշխատությունը  
նում քննարկված է նաև հանրահաշվական որոշ նյութերի ուսուցումը

Տարրական դպրոցում հանրահաշվական որոշ նյութերի ուսուցումը  
աշակերտներին նախապատրաստում է հետագայում հանրահաշվի լավ  
յուրացմամբ:

Տարրական դասարաններում երկրաչափական նյութի ուսուցման  
հիմնական նպատակն է աշակերտներին ծանոթացնել այնպիսի երկրա-  
չափական պատկերների և մարմինների, ինչպիսիք են կետը, գիծը,  
հատվածը, բեկյալ գիծը, բազմանկյունը, շրջանը, գունդը, գլանը, կոնը,  
խորանարդը, ուղղանկյունանիստը և այլն, աշակերտներին տվյալներ  
գծագրական քանոնի և կարկնի միջոցով կառուցել որոշ հարթ երկրա-  
չափական պատկերներ, գործնականորեն չափել որոշ հարթ պատկեր-  
ների մակերեսները (ուղղակի և ոչ ուղղակի) և այլն:

Երկրաչափական նյութի ուսուցումը նպատակ ունի աշակերտների  
տարածական պատկերացումների և մտածողության զարգացմանը, որը  
հիմնականում կատարվում է լարդատոր և գործնական աշխատանքնե-  
րի միջոցով:

Նոր ծրագրերի պահանջները լիովին կատարելու համար ուսուցիչը



ՀԱՆՐԱՀԱԹՎԱԿԱՆ ՆՅՈՒԹԻ ՈՒՍՈՒՑՈՒՄԸ

§ 1. ՄԵԹՈԴԱՄԱԹԵՄԱՏԻԿԱԿԱՆ ՀԻՄՈՒՆՔՆԵՐԸ

§ 1.1. Հավասարություն, անհավասարություն

Սահմանում: Թվեր, գործողությունների նշաններ (և փակագծեր) պարունակող գրառումը, որն իմաստ ունի, կոչվում է թվային արտահայտություն:

Օրինակ՝  $7 + 2, 5 - 3, 4 + (2 + 2), 12 \cdot 3 + 4$  և այլն:

Որոշ հեղինակներ թվերը ևս անվանում են պարզ արտահայտություններ (3-ը, 4-ը արտահայտություններ են):

Տրված թվային արտահայտությունում կատարելով նշված գործողությունները՝ ստանում են որոշակի թիվ, որը կոչվում է այդ արտահայտության արժեք: Օրինակ՝

$$12 + 7 = 19, \quad 24 : 3 + 6 = 14, \quad 3 \cdot 5 + 8 : 2 = 19 \text{ և այլն:}$$

Ինչպես երևում է բերված օրինակներից, կան արտահայտություններ, որոնք տարբերվում են իրենց պարունակած թվերով, նշված գործողություններով, սակայն նրանց թվային արժեքները նույնն են: Այդպիսի թվային արտահայտությունները կոչվում են նույնարար հավասար: Վերը բերված օրինակներում  $12 + 7$  և  $3 \cdot 5 + 8 : 2$  արտահայտությունները նույնարար հավասար են, որովհետև երկուսի թվային արժեքն էլ հավասար է 19-ի:

$$12 + 7 = 3 \cdot 5 + 8 : 2$$

Եթե գրառումները պարունակում են թվեր, գործողության նշաններ, փակագծեր, բայց իմաստ չունեն, ապա դրանք թվային արտահայտություններ չեն: Օրինակ՝ «5 →»,  $14 : (7 - 7)$ ,  $(5 + 3) : (16 : 2 - 8)$  և այլն:

Սահմանում: Երկու թվային արտահայտությունների միացումը «հավասար է» նշանով կոչվում է թվային հավասարություն:

Օրինակ՝

$$3 + 4 = 14 : 2, \quad 5 + 6 = 18 - 7 \text{ և այլն:}$$

Եթե a-ն և b-ն թվային արտահայտություններ են, ապա  $a = b$  թվային հավասարություն է: Կարող ենք պայմանավորվել այսուհետ «թվային հավասարություն» բառակապակցության փոխարեն ասել «հավասարություն»:

պետք է ոչ միայն ճիշտ մեկնարանի գործող դասագրքերում տեղ գտած երկրաչափական նյութը, այլ նաև ինքը կարողանա կազմել կամ ուսումնասիրողական գրականությունից ընտրել լրացուցիչ նյութեր, խնդիրներ, որոնք կնպաստեն ուսումնական նյութի լավ յուրացմանը:

Դասակարգ, ինչ դասագրքով էլ դասավանդի, պետք է նկատի ունենա, որ յուրաքանչյուր դաս երեխայի համար պետք է լինի հետաքրքիր, մատչելի ու պիտի լուծի երեք հիմնական խնդիր. գարգացնող, ուսուցանող, դաստիարակող:

Աշխատանքը գրելիս նկատի ենք ունեցել ինչպես համրահաշվական, այնպես էլ երկրաչափական նյութերի ուսուցման հեռանկարները:

Տեսական հարցերը մեկնարանվել են առանց ապացուցումների:



$$14 = 14$$

Ընդհանուր դեպքում կունենանք.

$$a = b \Rightarrow a \cdot c = b \cdot c$$

5. Եթե հավասարության երկու մասը բաժանենք զրոյից տարբեր միևնույն թվի, ապա հավասարությունը չի խախտվի:

Օրինակ՝

$$5 + 7 = 8 + 4$$

$$(5 + 7) : 2 = (8 + 4) : 2$$

$$12 : 2 = 12 : 2$$

$$6 = 6$$

Եթե  $a = b$  և  $c \neq 0$ , ապա  $a : c = b : c$ :

6. Տրված հավասարությունները մաս առ մաս բազմապատկելիս հավասարությունը չի խախտվի:

$$5 + 3 = 6 + 2$$

$$\times 7 - 4 = 2 + 1$$

$$\frac{(5 + 3) \cdot (7 - 4) = (6 + 2) \cdot (2 + 1)}{8 \cdot 3 = 8 \cdot 3}$$

$$24 = 24$$

Ընդհանուր դեպքում կունենանք.

$$(a = b \text{ և } c = d) \Rightarrow a \cdot c = b \cdot d$$

**Ստանանում:** Երկու թվային արտահայտություններ միացված «<>» (վտար է) կամ «>» (մեծ է) նշանով, կոչվում է թվային անհավասարություն:

Օրինակ՝  $5 > 3$ ,  $14 - 5 < 13$ ,  $24 : 3 < 10$  և այլն:

$a > b$  և  $c > d$  կամ  $a < b$  և  $c < d$  անհավասարությունները կոչվում են նույնիմաստ, իսկ  $a > b$  և  $c < d$  անհավասարությունները՝ հակիմաստ:

«>» և «<» նշանների օգտագործումը ցույց է տալիս տրված թվերի կամ արտահայտությունների միջև գոյություն ունեցող խիստ կարգային ստեղծությունը, իսկ  $a \geq b$  կամ  $a \leq b$  ոչ խիստ կարգային ստեղծությունը:

Ստանդարտացված նշաններ թվային անհավասարությունների մի քանի հատկություն:

Յուրաքանչյուր հավասարություն ասույթ է, որը կարող է լինել ճիշտ կամ կեղծ:

Թվային հավասարություններն օժտված են մի շարք հատկություններով, որոնք իմանալը դասվարի համար անհրաժեշտություն է: Ստանդարտացված նշանը այդ հատկություններից մի քանիսը:

1. Եթե ճշմարիտ թվային հավասարության երկու մասին ավելացնենք միևնույն թիվը, ապա հավասարությունը չի խախտվի:

Օրինակ՝  $6 - 4 = 2$ ,  $6 - 4 + 3 = 2 + 3$ ,  $5 = 5$ :

Ցանկացած  $a$ ,  $b$ ,  $c$  թվերի համար կունենանք.

$$a = b \Rightarrow a + c = b + c$$

2. Եթե հավասարության երկու մասից հանենք միևնույն թիվը, ապա հավասարությունը չի խախտվի:

$$a = b \Rightarrow a - c = b - c$$

Օրինակ՝

$$7 + 4 = 22 : 2$$

$$7 + 4 - 5 = 22 : 2 - 5$$

$$11 - 5 = 11 - 5$$

$$6 = 6$$

3. Տրված հավասարությունները մաս առ մաս գումարելիս հավասարությունը չի խախտվի:

Օրինակ՝  $6 : 2 = 9 : 3$

$$+ 8 : 4 = 7 : 5$$

$$\frac{(6 : 2) + (8 : 4) = 9 : 3 + (7 : 5)}{3 + 2 = 3 + 2}$$

$$5 = 5$$

Եթե  $a = b$ ,  $b = c$ ,  $c = d$ ,  $d = e$  ցանկացած թվեր են և  $a = b$ , իսկ  $c = d$ , ապա  $a + c = b + d$ :

4. Եթե հավասարության երկու մասը բազմապատկենք միևնույն թվով, ապա հավասարությունը չի խախտվի:

Օրինակ՝

$$4 + 3 = 14 : 2$$

$$2 \cdot (4 + 3) = 2 \cdot (14 : 2)$$

$$2 \cdot 7 = 2 \cdot 7$$



1. Եթե անհավասարության երկու մասին ավելացնենք միևնույն թիվը, ապա անհավասարությունը չի խախտվի: Օրինակ՝

$$\begin{aligned} 5 &< 8 \\ 5 + 3 &< 8 + 3 \\ 8 &< 11 \end{aligned}$$

Ընդհանուր դեպքում կունենանք.

$a < b \Rightarrow a + c = b + c$ , որտեղ  $a$ -ն,  $b$ -ն,  $c$ -ն կարող են լինել իրական թվեր:

2. Եթե անհավասարության երկու մասից հանենք միևնույն թիվը, անհավասարությունը չի խախտվի:

$$\begin{aligned} \text{Օրինակ՝ } 7 &< 15, 7 - 4 < 15 - 4, 3 < 11: \\ 9 > 5 &\Rightarrow 9 - 3 > 5 - 3 \Rightarrow 6 > 2: \end{aligned}$$

Ընդհանուր դեպքում կունենանք.

$$a > b \Rightarrow a - c > b - c \text{ կամ } a < b \Rightarrow a - c < b - c:$$

3. Եթե անհավասարության երկու մասը բազմապատկենք միևնույն դրական թվով, ապա անհավասարությունը չի խախտվի: Օրինակ՝

$$\begin{aligned} 7 > 5 &\Rightarrow 7 \cdot 2 > 5 \cdot 2 \Rightarrow 14 > 10 \\ 8 < 10 &\Rightarrow 3 \cdot 8 < 3 \cdot 10 \Rightarrow 24 < 30: \end{aligned}$$

Ընդհանրապես,

$$\begin{aligned} \text{եթե } a &> b \text{ և } c > 0, \text{ ապա } a \cdot c > b \cdot c, \\ \text{եթե } a &< b \text{ և } c > 0, \text{ ապա } a \cdot c < b \cdot c: \end{aligned}$$

4. Եթե անհավասարության երկու մասը բազմապատկենք միևնույն բացասական թվով, ապա անհավասարության նշանը կփոխվի հակառակի: Օրինակ՝

$$\begin{aligned} 7 > 4, (-3) \cdot 7 &< (-3) \cdot 4 \Rightarrow -21 < -12 \\ 9 > 5, (-2) \cdot 9 &< (-2) \cdot 5 \Rightarrow -18 < -10 \\ 3 < 8, (-3) \cdot 3 &> (-3) \cdot 8 \Rightarrow -9 > -24 \end{aligned}$$

Ընդհանրապես,

$$\begin{aligned} \text{եթե } a &> b \text{ և } c < 0, \text{ ապա } a \cdot c < b \cdot c, \\ \text{եթե } a &> b \text{ և } c < 0, \text{ ապա } a \cdot c > b \cdot c, \\ \text{եթե } a &< b \text{ և } c > 0, \text{ ապա } a \cdot c < b \cdot c, \\ \text{եթե } a &< b \text{ և } c > 0, \text{ ապա } a \cdot c > b \cdot c: \end{aligned}$$

5. Նույնիմաստ անհավասարությունները մաս առ մաս կարելի է գումարել: Օրինակ՝

$$\begin{aligned} + 3 < 7 & \quad + 4 > 3 \\ + 5 < 9 & \quad + 9 > 5 \\ 8 < 16 & \quad 13 < 8 \end{aligned}$$

Ընդհանուր դեպքում կունենանք.

$$\begin{aligned} + a > b & \quad + a < b \\ + c > d & \quad + c < d \\ a + c > b + d & \quad a + c < b + d \end{aligned}$$

## § 1.2. Մեկ փոփոխականով հավասարում և անհավասարում

Դիտարկենք  $2x + 1$  գրառումը: Այն պարունակում է թվեր, քվարանական գործողություն և՛ տարր ( $x$ ): Եթե  $x$ -ին տանք թվային արժեքներ, ապա կստանանք տարբեր թվային արտահայտություններ:

$2x + 1$  տեսքի գրառումներն անվանում են փոփոխական պարունակող արտահայտություն: Եթե փոփոխական պարունակող արտահայտությունները նշանակենք  $f(x)$ ,  $g(x)$  և այլն, որոնք մաթեմատիկայում անվանում են մակ թվային ձև, ապա մեկ փոփոխականով հավասարման սահմանումը կարելի է ձևակերպել այսպես.

**Սահմանում:** Մեկ փոփոխականով հավասարումը երկու արտահայտությունների միացումն է « $\Rightarrow$ » նշանով, որոնցից գոնե մեկը թվային ձև է: Ընդհանուր տեսքով կարելի է գրել այսպես.

$$f(x) = g(x) \text{ կամ } f(x) = a, \text{ որտեղ } f(x) \text{-ը թվային ձև է, իսկ } a \text{-ն՝ թիվ է:}$$

Որոշ դեպքերում մեկ փոփոխականով հավասարումը սահմանվում է այսպես.

**Սահմանում:** Հավասարում է կոչվում այն երկու արտահայտությունների հավասարությունը, որոնցից գոնե մեկը պարունակում է փոփոխական:

Օրինակ՝  $2 + x = 5$ ,  $3 + x = 2 + 7$  և այլն:

Հավասարման երկու մասն էլ կարող են փոփոխական պարունակել: Օրինակ՝  $4 + x = 8 - x$ :



**Սահմանում:** Լուծել հավասարումը նշանակում է գտնել նրա արձանների կամ լուծումների բազմությունը:

Հավասարման լուծումների բազմություն է կոչվում փոփոխականի արժեքների այն բազմությունը, որի յուրաքանչյուր տարր, տեղադրելով փոփոխականի փոխարեն տրված հավասարման մեջ, ստացվում է ստույգ բվային հավասարություն: Օրինակ՝

$$x^2 - 5x + 6 = 0$$

$$x_1 = 2, x_2 = 3$$

Այս հավասարման լուծումների բազմությունն է  $\{2, 3\}$ :

$$\text{Եթե } x = 2, \text{ ապա.}$$

$$2^2 - 5 \cdot 2 + 6 = 0$$

$$4 - 10 + 6 = 0$$

$$0 = 0 \text{ ստույգ է:}$$

$$\text{Եթե } x = 3, \text{ ապա.}$$

$$3^2 - 5 \cdot 3 + 6 = 0$$

$$9 - 15 + 6 = 0$$

$$0 = 0 \text{ ստույգ է:}$$

Հավասարումը լուծելու համար այն որոշ ձևափոխությունների ենթարկելով՝ բերում են ավելի պարզ տեսքի: Այդ ձևափոխությունները այնպիսին պետք է լինեն, որ ստացված ու տրված հավասարումների արձանները լինեն նույնը: Այլ կերպ ասած՝ նրանց լուծումների բազմություններն իրար հավասար լինեն: **Այդ դեպքում ասում են, որ այդ հավասարումները համարժեք են:** Կան բերելներ, նրանցից բխող հետևանքներ, որոնց կիրառումը հնարավորություն է տալիս հավասարումները ենթարկել համապատասխան ձևափոխությունների: Առանց ապացուցման նշենք դրանցից մի քանիսը:

1) Հավասարման ցանկացած անդամ նրա մի մասից կարելի է տեղափոխել մյուս մասը հավասարակ նշանով, որի հետևանքով ստացված հավասարումը կլինի համարժեք տրվածին:

Օրինակ՝

$$2x + 3 = 18 - x, \text{ որի արձանար } 5-6 \text{ է:}$$

$$2x + x = 18 - 3$$

$$3x = 15$$

$$x = 5$$

2) Եթե հավասարման երկու մասերը բազմապատկենք կամ բաժանենք զրոյից տարրեր որևէ բվի, կտանանք տրվածին համարժեք հավասարում:

Օրինակ՝  $2 \cdot (4 + x) = 2 \cdot (10 - x)$  հավասարման երկու մասը բաժանելով 2-ի, կտանանք.  $4 + x = 10 - x, 2x = 6, x = 3$ :

Եթե լուծենք տրված հավասարումը՝  $2 \cdot (4 + x) = 2 \cdot (10 - x)$ , ապա նորից կտանանք  $x = 3$ :

Եթե  $\frac{1}{2}(x + 4) = \frac{1}{2}(2x - 2)$  հավասարման երկու մասը բազմապատկենք 2-ով, ապա կտանանք  $x + 4 = 2x - 2$  հավասարումը, որը համարժեք է տրվածին:

3) Եթե  $f(x) = g(x)$  հավասարումը և  $k(x)$  արտահայտությունն ամենուրեք որոշված են միևնույն  $A$  բազմությունում, ապա  $f(x) = g(x)$  և  $f(x) + k(x) = g(x) + k(x)$  հավասարումները համարժեք են:

**Հետևանք:** Եթե հավասարման երկու մասին գումարենք միևնույն բվի, ապա կտանանք տրվածին համարժեք հավասարում:

Օրինակ՝  $3(x + 2) = 2(x + 4)$ , որի արձանն է 2-ը:

Եթե հավասարման երկու մասին գումարենք 5 և ստացված հավասարումը լուծենք, ապա նորից կտանանք, որ  $x = 2$ :

4) Եթե  $f(x) = g(x)$  հավասարումը և  $k(x)$  արտահայտությունն ամենուրեք որոշված են միևնույն  $A$  բազմությունում, ըստ որում՝  $k(x) \neq 0$ , ապա  $f(x) = g(x)$  և  $f(x) \cdot k(x) = g(x) \cdot k(x)$  հավասարումները համարժեք են:

**Սահմանում:** Մեկ փոփոխականով անհավասարում է կոչվում երկու արտահայտությունների միացումը «>>» (մեծ) կամ «<<» (փոքր) նշանով, երբ արտահայտություններից գոնե մեկը բվային ձև է:

Ընդհանուր դեպքում կունենանք.  $f(x) > g(x)$  կամ  $f(x) < g(x)$ :

Լուծել անհավասարումը նշանակում է գտնել փոփոխականի այն արժեքները, որոնց տեղադրումից անհավասարումը փոխարինվում է ճշգրիտ անհավասարության: Ի տարբերություն հավասարումների անհավասարումների լուծումների բազմությունն անվերջ է:

Անհավասարումները լուծելիս դրանք ենթարկվում են ձևափոխությունների՝ մինչև պարզագույն անհավասարում ստանալը: Ձևափոխություններից ստացված անհավասարումը տրվածին համարժեք կլինի, եթե համարժեք ձևափոխություններ կատարվեն:



**Սահմանում:** Երկու անհավասարումներ կոչվում են **համարժեք**, եթե նրանց լուծումների բազմությունները հավասար են:

Առանց ապացուցման նշենք անհավասարումների համարժեքության մի բանի հատկություն:

1) Անհավասարման յուրաքանչյուր անդամ նրա մի մասից կարելի է տեղափոխել մյուս մասը՝ հակառակ նշանով: Օրինակ՝

$$2x + 3 > x + 4$$

$$2x - x > 4 - 3$$

2) Եթե անհավասարման երկու մասերը պարունակում են նույն նշաններով նույն անդամները, ապա դրանք կարելի է դնել զրոյի: Օրինակ՝

$$5x + 3 > 7x + 3$$

$$2x > 7x$$

3) Անհավասարման երկու մասերը բազմապատկելով միևնույն դրական թվով՝ կտանանք տրվածին համարժեք անհավասարում: Օրինակ՝

$$x > 3$$

$$2x > 2 \cdot 3$$

4) Անհավասարման երկու մասերը բազմապատկելով միևնույն բացասական թվով և փոխելով անհավասարման նշանը՝ կտանանք տրվածին համարժեք անհավասարում:

Օրինակ՝  $x < 5$  անհավասարման երկու մասերը բազմապատկելով  $(-2)$ -ով՝ կտանանք  $-2x > 2 \cdot (-5)$ :

### § 1.3. Երկու փոփոխականով արտահայտություն

Մաթեմատիկայի տարրական դասընթացում համոզվում ենք այսպիսի առաջադրանքների.

1. Գտնել  $2a + b$  արտահայտության թվային արժեքը, եթե  $a = 5$ ,  $b = 4$ :

2. Լրացնել աղյուսակը.

a	3	6	11	17	8	21
b	5	3	9	7	19	18
a + b						

Փաստորեն, մենք գործ ենք ունենում երկու փոփոխական արտահայտություն արտահայտությունների հետ: Նման առաջադրանքները կատարելիս փոփոխականներին արժեքներ են տրվում բնական թվերի բազմությունից, ըստ որում՝  $a - b$  և  $a : b$  տեսքի արտահայտությունների արժեքները հաշվելիս  $a$ -ին և  $b$ -ին տրվում են այնպիսի արժեքներ, որպեսզի համան, բաժանման գործողությունները տեղի ունենան: Օրինակ՝

1) գտնել  $a - b$  տարբերության թվային արժեքը, եթե  $a = 27$ ,  $b = 13$  ( $a > b$ ),

2) գտնել  $a : b$  բանորի թվային արժեքը, եթե  $a = 24$ ,  $b = 6$  ( $a - b$  բազմապատկելի է):

Ընդհանուր տեսքով երկու փոփոխական արտահայտող արտահայտությունը գրվում է՝  $f(x, y)$ , ըստ որում՝ տրվում են նաև փոփոխականների որոշման տիրույթները (կամ տիրույթը):

Եթե  $f(x, y)$  և  $g(x, y)$  արտահայտությունները միացնենք « $\Rightarrow$ » նշանով, ապա կտանանք երկու անհայտով հավասարում.

$$f(x, y) = g(x, y)$$

Առաջին առիժանի երկանհայտ հավասարումը գրում են՝  $ax + by = c$ : Օրինակ՝  $x + 2y = 8$ ,  $x, y \in \mathbb{N}$ :

Այս հավասարմանը կրավարարեն (2; 3), (4; 2), (6; 1) թվազույգերը:

### § 1.4. Համապատասխանություն: Ֆունկցիա: Ուղիղ և հակադարձ համեմատականություն

Տարրական դպրոցի մաթեմատիկայի դասագրքերում հանդիպում ենք այնպիսի առաջադրանքների, երբ պահանջվում է առանց հաշվելու իմանալ, թե ո՞ր հավաքածուի մեջ է նկարների (պատկերների) բանավոր շատ, որում՝ թիչ: Այդ առաջադրանքի կատարման համար փաստորեն պետք է փոխադարձեք համապատասխանություն ստեղծել երկու վերջապետ բազմությունների տարրերի միջև:

**Սահմանում:**  $X$  և  $Y$  բազմությունների միջև տրված  $R$  համապատասխանությունը (առնչությունը) կոչվում է **փոխադարձեք**, եթե  $X$ -ի յուրաքանչյուր տարրին համապատասխանում է  $Y$ -ի միակ տարրը և  $Y$ -ի յուրաքանչյուր տարր համապատասխանում է  $X$ -ի միակ տարրին:

Օրինակ՝ իրական թվերի բազմության և թվային առանցքի կետերի բազմության միջև կարելի է ստեղծել (զոլություն ունի) փոխադարձեք համապատասխանություն. յուրաքանչյուր իրական թվի թվային առանցքի վրա համապատասխանում է միակ կետը և ընդհակառակը:

**Սահմանում:**  $X$  և  $Y$  բազմությունների միջև տրված համապատասխանությունը կոչվում է **ֆունկցիա**, եթե  $X$  բազմության յուրաքանչյուր տարրին համապատասխանվում է  $Y$  բազմության միակ տարրը:

$Y = kx$  ֆունկցիան ուղիղ համեմատականության բանաձևն է:

$Y = kx + b$  գծային ֆունկցիայի բանաձևն է:



**Մահանում:** Երկու փոփոխականների ֆունկցիոնալ կապը կոչվում է ուղիղ համեմատական, եթե դրանցից մեկը մի քանի անգամ մեծացնելու (փոքրացնելու) դեպքում մյուսը անգամ մեծանում (փոքրանում) է մյուսը:

Օրինակ՝ եթե 1 կգ մարիչնցն արժև 400 դրամ, ապա 2 կգ-ը կարժենա 800 դրամ:

**Մահանում:** Երկու փոփոխականների ֆունկցիոնալ կախվածությունը կոչվում է հակադարձ համեմատական, եթե դրանցից մեկը մի քանի անգամ մեծացնելու (փոքրացնելու) դեպքում մյուսը նույնքան անգամ փոքրանում (մեծանում) է:

Ընդհանուր տեսքով գրվում  $Y = \frac{k}{x}$  ( $x \neq 0$ ):  $k$ -ն համեմատականության գործակիցն է:

Մաթեմատիկայի տարրական դասերից հայտնի է մարմնի հավասարաչափ շարժման արագության, ժամանակի և անցած ճանապարհի միջև եղած առնչությունը.  $S = Vt$ , որտեղից՝  $V = S : t$ ,  $t = S : V$ :

Եթե շարժվող մարմնի արագությունը մեծացվի մի քանի անգամ, ապա ժամանակը կփոքրանա նույնքան անգամ:

Եթե  $S = 240$  կմ,  $V = 40$  կմ/ժ, ապա  $t = 6$  ժամ:

Եթե  $S = 240$  կմ,  $V = 80$  կմ/ժ, ապա  $t = 3$  ժամ:

### § 1.5. Թվաբանական գործողությունների որոշ օրենքների գրառումը տասնորով

Տարային պայմանաձևանների օգտագործման միջոցով ընդհանրացվում են քվարանական գործողությունների որոշ օրենքներ: Համառոտակի նշենք որոշ օրենքներ ու ելնելով բազմությունների տեսությունից՝ մեկնաբանենք դրանք: Քանի որ տարրական դպրոցում քվարանական գործողությունների իմաստը անողղակի ձևով մեկնաբանվում է բազմությունների տեսության տարրերի միջոցով, ուստի դասվաքը պետք է ինանա դրանց իմաստը:

Վերջավոր  $A$  բազմության տարրերի թիվը նշանակում են  $n(A)$ -ով:

Գումարման գործողության իմաստը մեկնաբանելիս դասվաքը կատարում է երկու բազմությունների միավորում, որոնք ընդհանուր տարրեր չունեն:  $A$  և  $B$  բազմությունների միավորումը գրում են  $A \cup B$ :

1) Գումարման տեղափոխական հատկությունը.

$$a + b = b + a$$

**Գումարելիների տեղափոխությունից գումարը չի փոխվում:** Երոք, եթե  $n(A) = a$ ,  $n(B) = b$ , ապա  $n(A \cup B) = n(A) + n(B) = a + b$ : Քանի որ  $A \cup B = B \cup A$ , ապա  $n(A \cup B) = n(B \cup A) = n(B) + n(A) = b + a$ : Ուրեմն՝  $a + b = b + a$ :

2) Գումարման գուգորդական հատկությունը.

$$(a + b) + c = a + (b + c)$$

3) Արտադրյալի տեղափոխական հատկությունը.

$$a \cdot b = b \cdot a$$

4) Արտադրյալի գուգորդական հատկությունը.

$$(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$$

5) Թվից գումար հանելը.

$$a - (b + c) = (a - b) - c, a \geq b + c$$

$$a - (b - c) = (a - c) + b, a \geq b - c$$

6) Գումարից թիվ հանելը.

$$(a + b) - c = (a - c) + b, a \geq c$$

$$(a + b) - c = a + (b - c), b \geq c$$

7) Բազմապատկման բաշխական օրենքը գումարի նկատմամբ.

$$(a + b) \cdot c = ac + bc$$

$$a \cdot (b + c) = ab + ac$$

Օրինակ՝

$$(4 + 5) \cdot 2 = 4 \cdot 2 + 5 \cdot 2 = 8 + 10 = 18$$

$$3 \cdot (5 + 6) = 3 \cdot 5 + 3 \cdot 6 = 15 + 18 = 33$$

Տարրական դասարաններում գումարի տեղափոխական և գուգորդական հատկությունները հաճախ կիրառվում են միաժամանակ: Օրինակ՝

$$36 + 72 + 64 + 28 = (36 + 64) + (72 + 28) = 100 + 100 = 200$$

## § 2. ՏԱՐՐԱԿԱՆ ԴՊՐՈՑՈՒՄ ՀԱՆՐԱՀԱՇՎԱԿԱՆ ՆՅՈՒՌԻՑԻ ՌԻՍՈՒՑՄԱՆ ՆՊԱՏԱԿՆԵՐԸ

Մաթեմատիկայի տարրական դասերիցում հանրահաշվական նյութի ընդգրկումը այն պատճառներից մեկն է, որ այդ դասերիցը անվանվում է ոչ թե «Թվաբանություն», այլ «Մաթեմատիկա»:

Տարրական դպրոցում հանրահաշվական նյութն ուսումնասիրվում է քվարանական նյութի հետ սերտորեն կապված: Այդ կապը մասնավորապես նրան է նրանից, որ տարրական դպրոցում հավասարումների լուծ-



ման հիմնական մեթոդը բվարամական գործողությունների բաղադրիչների և արդյունքի միջև եղած կախվածության բացահայտումն է:

Դասվաբը պետք է խմանա, որ տարրական դպրոցում ուսուցվող հանրահաշվական հասկացությունները աշակերտների համար գիտականորեն չեն սահմանվում, դա կատարվում է բարձր դասարաններում:

Տարրական դպրոցում հանրահաշվական նյութի ուսումնասիրման հիմնական նպատակները պետք է լինեն.

1) Թվաբանական նյութի գիտական բարձր մակարդակով յուրացումը և ընդլայնումը:

2) Աշակերտների մեջ ձևավորել կարևորագույն մաթեմատիկական հասկացություններ՝ մաթեմատիկական արտահայտություն, հավասարություն, հավասարում, անհավասարություն, անհավասարում:

3) Տառային պայմանաձևանների ներմուծումը, որը հնարավորություն է տալիս ընդլայնացնել ուսումնասիրած բվարամական գործողությունների որոշ օրենքներ:

4) Աշակերտների մեջ պատկերացումներ ստեղծել փոփոխականի մասին: Նրանց մեջ ոչ բացահայտ կերպով ստեղծել պատկերացումներ ֆունկցիոնալ կախվածության մասին:

5) Հանրահաշվական եղանակով բվարամական խնդիրների լուծումը:

6) Աշակերտների մեջ նախագիտելիքների ստեղծումը, որպեսզի բարձր դասարաններում հեշտությամբ յուրացնեն հանրահաշվական նյութը:

Բացի այս հիմնական նպատակներից՝ յուրաքանչյուր դասվաբ պետք է պարզ պատկերացում ունենա հանրահաշվական այս կամ այն հարցի ուսուցման կոնկրետ նպատակների և մեթոդների մասին: Բերենք օրինակներ.

1. Մաթեմատիկական արտահայտություններին աշակերտները փաստորեն ծանոթանում են բվարամական գործողությունների ուսուցման հետ միաժամանակ, սակայն չեն ծանոթանում «արտահայտություն», «արտահայտության արժեք» հասկացություններին: Դասվաբը պետք է լավ պատկերացում ունենա այդ հասկացությունների ուսուցման հեռանկարների մասին: Նա պետք է երեխաներին նախապատրաստի այդ հասկացությունների ուսուցմանը: Այդ նպատակով աշակերտներին պետք է սովորեցնի, որ նրանք կարողանան ճիշտ կարդալ տրված երկու բվերի գումարը կամ տարբերությունը: Օրինակ  $5 + 3$  տեսքի գումարները հաշվելիս նրանք պետք է ասեն. «Ունենք երկու բվերի գումար. այդ բվերն են  $5$ -ը և  $3$ -ը, կամ  $5 + 3$ -ը  $5$  և  $3$  բվերի գումարն է, որը հավասար է  $8$ -ի»:

2. Սկսած հենց առաջին դասարանից՝ աշակերտները համեմատում են բվերը և ասում, թե նրանցից որն է մեծ, իսկ որը փոքր, և դնում են համապատասխան նշանը: Կատարելով նման տիպի վարժություններ՝ ուսուցիչն աշակերտներին նախապատրաստում է բվային արտահայտություններ համեմատելու և «>», «<» նշանների օգտագործմանը:

Հետագայում աշակերտները սկսում են համեմատել բվային արտահայտությունները՝ գրված գումարի կամ տարբերության տեսքով:

Սկզբնական շրջանում աշակերտները այդ համեմատումը կատարում են նախօրոք հաշվելով տրված արտահայտությունների բվային արժեքները, իսկ հետագայում համեմատումը կատարվում է տրամաբանական դատողությունների միջոցով: Օրինակ՝  $3 + 2 > 3 + 4$  արտահայտությունները համեմատելու համար հաշվում են նրանց բվային արժեքներն ու համեմատում ստացված արդյունքները՝  $5 < 7$ : Սակայն հետագա դասերի ընթացքում աշակերտները պետք է դատեն այլ կերպ. առաջին գումարիցներն իրար հավասար են, իսկ երկրորդ գումարի  $2$ -րդ գումարն էլ մեծ է առաջին գումարի երկրորդ գումարիցից, նշանակում է առաջին գումարը փոքր է  $2$ -րդ գումարից՝  $3 + 2 < 3 + 4$ :

Եթե աշակերտները տրամաբանական դատողությունների միջոցով չեն կարողանում միանգամից որոշել, թե տրված արտահայտություններից որն է մեծ, իսկ որը փոքր, ապա պետք է պահանջել, որ նրանք հաշվեն տրված արտահայտությունների բվային արժեքները և համեմատեն ստացված արդյունքները:

Ուսուցիչը պետք է լավ գիտակցի, որ տարբեր տեսքի արտահայտությունների համեմատումը նպաստում է բվարամական գործողությունների և նրանց հատկությունների ավելի խոր ու գիտական բարձր մակարդակով ուսումնասիրմանը:

Մաթեմատիկայի ուսուցման հետագա փուլերում համեմատվում են ավելի բարդ տեսքի բվային արտահայտություններ, որոնց ճիշտ համեմատումը նպաստում է երեխաների մեջ մաթեմատիկայի նկատմամբ հետաքրքրություններ առաջացնելուն: Մասնավորապես, նրանց մեջ սերմանվում է վտանախոսություն՝ կատարած գործողությունների նկատմամբ, ինքնաստուգման սովորություն և այլն:

3. Տառային պայմանաձևանների ներմուծումը նպաստում է բվարամական նյութի ավելի խոր ու ընդլայնացված ուսուցմանը:

Տառը հանդես է գալիս որպես մաթեմատիկական պայմանաձևան: Աշակերտները սովորում են գտնել մեկ տառ պարունակող արտահայտության բվային արժեքը, տրված արժեքների դեպքում՝ համեմատել



տատեր պարունակող արտահայտությունները:

4. Տարրական դարբնում քվային հավասարությունների և անհավասարությունների ուսուցումը կատարվում է քվային արտահայտությունների ուսուցման հետ համատեղ և հետապնդում է այն նպատակը, որ աշակերտներն ավելի լավ յուրացնեն ուսուցվող նյութը:

Ուսուցման սկզբնական շրջանում ուսուցիչը կարող է առաջադրել հետևյալ բովանդակությամբ հարցեր.

ա) Աշտը 5-ին ավելացրե՞ց 4 և ստացավ 8: Աշտը ճիշտ է լուծել վարժությունը:

բ) Ճիշտ են արդյոք  $4 < 5$ ,  $7 < 8$ ,  $9 < 6$  անհավասարությունները:

5. Հավասարումների և անհավասարումների ուսուցումը տարրական դասարաններում նպատար է տեսական նյութի ավելի լավ յուրացմանը:

### §3. ԹՎԱՅԻՆ ԱՐՏԱՀԱՏՏՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ՈՒՍՈՒՄՆԱՄԻՐՄԱՆ ՄԵԹՈԴԻԿԱՆ

Առաջին դասարանում աշակերտները առարկայական բազմությունների հետ գործողություններ կատարելով յուրացնում են գումարման և հանման գործողությունների իմաստը: Նրանք  $4 + 1$ ,  $5 - 2$  տեսքի գրառումներում «+» և «-» նշաններն ընկալում են որպես «ավելացնել», «պակասցնել» տերմինների կրճատ գրառում:

Տասի սահմանում քվարկության ուսուցման ժամանակ աշակերտները ծանոթանում են «մեծացնել», «փոքրացնել» տերմիններին: Դա նպատար է գումարման և հանման գործողությունների մասին նրանց գիտելիքների խորացմանը և ընդլայնմանը: Աշակերտները  $4 + 2$  գումարը կարող են 4-ը մեծացնելով 2-ով կատանանք 6, իսկ  $5 - 3$  տեսքի տարբերությունը 5-ը փոքրացնելով 3-ով կատանանք 2:

10-ի սահմանում գումարման և հանման գործողությունների ուսուցման ժամանակ աշակերտները ծանոթանում են երկու քվերի գումարին՝ որպես քվային արտահայտության.

$$4 + 2 = 6$$

գումար գումար

«Գումար» հասկացության՝ որպես արտահայտության անվանում, աշակերտների գիտելիքներն ամրապնդելու նպատակով կարելի է բննարկել հետևյալ բովանդակությամբ վարժություններ.

ա) Գրել 5 և 3 քվերի գումարը:

բ) Կարդալ  $4 + 3$  գրառումը:

գ) Հաշվել  $6 + 2$  գումարը:

դ) Գտնել 5 և 2 քվերի գումարը և այլն:

Մաթեմատիկայի ուսուցման ընթացքում դասարար պետք է հասնի նրան, որ աշակերտներն ընկալեն գումարման նշանի երկակի իմաստը.

1) ցույց է տալիս քվարանակալան այն գործողությունը, որը պետք է կատարել տրված քվերով,

2) ծառայում է մաթեմատիկական արտահայտությունը գրելուն:

Նման աշխատանքը պետք է կատարվի նաև «տարբերություն» հասկացության ձևավորման ժամանակ:

10-ի սահմանում գումարման և հանման գործողությունների ուսուցման ժամանակ պետք է ուսումնասիրել այնպիսի արտահայտություններ, որոնցում գումարման և հանման նշանները կրկնվում են մի քանի անգամ: Օրինակ՝  $4 + 1 + 1$ ,  $5 + 1 + 1$ ,  $7 - 1 - 1$  և այլն:

Նպատակահարմար է քննարկել նաև այնպիսի քվային արտահայտություններ, որոնք պարունակում են քե՝ գումարման, քե՝ հանման նշաններ: Օրինակ՝  $5 + 3 - 2$ ,  $7 + 1 - 3$  և այլն:

Հաշվելով նման տիպի քվային արտահայտությունների արժեքները՝ աշակերտները փաստորեն ձեռք են բերում որոշակի գիտելիքներ քվարանակալան գործողությունների կատարման հաջողակամության մասին:

«Թվային արտահայտություն» կամ «արտահայտություն», «արտահայտության արժեք» հասկացությունները աշակերտների մեջ ձևավորվում են կոնկրետ օրինակների միջոցով: Այդ նպատակով գրատախտակին գրառվում են որոշ արտահայտություններ՝  $12 + 3$ ,  $22 - 4$  և այլն: Աշակերտներին ավելում է, որ դրանք մաթեմատիկական արտահայտություններ են: Պետք է սովորեցնել, որ երեխաները ճիշտ կարդան այդ գրառումները. «12 և 3 քվերի գումարը», «22 և 4 քվերի տարբերությունը» և այլն: Հաշվելով գումարը (տարբերությունը) ստանում ենք որոշակի քվերը կոչվում է տրված արտահայտության քվային արժեք: Բերված օրինակների համար 15-ը և 18-ը (համապատասխանաբար) հանդիսանում են տրված քվային արտահայտությունների արժեքները:

Աշակերտների գիտելիքներն ամրապնդելու նպատակով պետք է պահանջել, որ նրանք հաշվեն տրված արտահայտությունների քվային արժեքները:

Աշակերտներին բազմապատկման և բաժանման գործողություններին ծանոթացնելուց հետո ուսուցիչը պետք է մեկնաբանի այդ գործողու-



բլունների նշանների երկակի խնասար՝ որպես գործողության նշան և որպես բվային արտահայտություն գրելու միջոց:

Հետագայում աշակերտներին պետք է ծանոթացնել նաև այնպիսի բվային արտահայտություններին, որոնք պարունակում են քն առաջին, քն երկրորդ աստիճանի բվարանակա գործողությունների նշաններ: Օրինակ՝  $2 \cdot 3 - 4$ ,  $3 \cdot 4 - 5$ ,  $2 \cdot 5 + 12$ ,  $8 \cdot 2 - 12$  և այլն:

Այս տիպի բվային արտահայտությունների արժեքները հաշվելու համար աշակերտները պետք է իմանան, որ նախ պետք է կատարել երկրորդ աստիճանի, իսկ հետո առաջին աստիճանի գործողությունները:

Աշակերտների տրամաբանական մտածողությունը զարգացնելու նպատակով պետք է քննարկել այնպիսի վարժություններ, որոնցում տրված է բվային արտահայտությունը և նրա արժեքը ու պահանջվում է օգտագործել փակագծերն այնպես, որ ստացվի ճիշտ բվային հավասարություն:

$$38 - 30 - 8 = 0$$

$$49 - 10 + 7 = 46$$

$$30 - 5 + 2 = 27 \text{ և այլն:}$$

Ավելի դժվար են այն վարժությունները, որոնցում բացակայում են քն բվարանակա գործողության նշանները, քն՝ փակագծերը: Մակայն հենց այդ բովանդակությամբ վարժություններն են ավելի մեծ հետաքրքրություն առաջացնում աշակերտների մեջ: Օրինակ՝ դնել փակագծերը և բվարանակա գործողությունների նշանները այնպես, որ ստացվի ճիշտ գրառում.

$$34 \otimes 3 \otimes 9 = 22$$

$$75 \otimes 8 \otimes 3 = 70 \text{ և այլն:}$$

Հետագայում աշակերտները ծանոթանում են այնպիսի մաթեմատիկական արտահայտությունների, որոնք պարունակում են տասով նշանակված մեկ կամ երկու փոփոխական: Ուսուցման ընթացքում դավալը պետք է հասնի նրան, որ աշակերտները հասկանան մաթեմատիկական արտահայտությունում տասերը կարող են ընդունել ցանկացած արժեք, որ տասերով նշանակվում է ոչ քն մեկ կոնկրետ, որոշակի, այլ՝ ցանկացած թիվ:

Աշակերտները որոշակի դժվարության են հանդիպում բարդ արտահայտություններ կարդալիս: Այդ դժվարությունը հարթահարելու համար պետք է քննարկել կոնկրետ օրինակներ, դրանց միջոցով հասկացնել, որ հաշվի առնեն՝ վերջում ինչ գործողություն պետք է կատարել, ըստ այդմ էլ ասեն, քն ինչ արտահայտություն է տրված: Օրինակ՝  $23 - 2 \cdot 4$  արտահայտությունը պետք է կարդացվի. «Տրված է երկու բվերի տարբերություն,

որտեղ մվագելին հավասար է 23-ի, իսկ համեմից պատկերված է 2 և 4 բվերի արտադրյալի տեսքով»:

Աշակերտները պետք է լավ գիտակցեն, որ տասեր պարունակող արտահայտությունների արժեքը կարելի է հաշվել, եթե կոնկրետ տրված են այդ տասերի բվային արժեքները: Օրինակ՝ հաշվել  $a + b$  արտահայտության արժեքը, եթե  $a = 5$ ,  $b = 12$ :

Արտահայտությունների արժեքները հաշվելու համար հաճախ գրառումները կատարում են աղյուսակի տեսքով.

a	5	7	21	30	17	9			
b	3	4	18	21	13	7			
a-b									
				c	12	24	32	36	
				d	6	3	8	9	
				c:d					

Նդ. 1

Նդ. 2

Տասեր պարունակող արտահայտությունների արժեքները հաշվելիս պետք է նկատի ունենալ, որ բնական բվերի բազմությունում միշտ չէ, որ գոյություն ունի երկու բվերի տարբերությունը և բանորդը: Այդ պատճառով էլ  $a - b$ ,  $a : b$  տեսքի արտահայտությունների բվային արժեքները հաշվելու համար պետք է նկատի ունենալ, քն  $b - a$  ինչ արժեքներ կարող է ընդունել: Առաջին դեպքում միշտ պետք է  $a \geq b$ , իսկ երկրորդ դեպքում  $b \neq 0$  և  $a - b$ -ի բազմապատիկը լինի: Նպատակահարմար է քննարկել նաև հետևյալ բովանդակությամբ վարժություններ.

1) Գործողության նշանների միջոցով գրի՛ր  $a$  և  $b$  բվերի գումարը ու փոքրացրու 25-ով: Հաշվի՛ր ստացած արտահայտության արժեքը, եթե  $a = 37$ ,  $b = 48$ :

2) Գիտենալով, որ  $a + b = 30$ ՝ հաշվի՛ր  $(a + b) + 15$  արտահայտության բվային արժեքը:

3) Գրի՛ր  $a$  և  $b$  բվերի բանորդը և հաշվի՛ր ստացված արտահայտության բվային արժեքը, եթե  $a = 48$ ,  $b = 8$  և այլն:

Հետագայում պետք է քննարկել նաև այնպիսի վարժություններ, որոնցում պահանջվում է համեմատել տրված արտահայտություններն ու դնել համապատասխան նշանը՝ «>», «<», «=»: Օրինակ՝

$$27 + 13 \otimes 14 + 32$$

$$64 : 8 + 3 \otimes 64 + 3$$

$$72 - 14 : 7 \otimes 72 + 14 : 7 \text{ և այլն:}$$

Տարրական դպրոցում մաթեմատիկական արտահայտությունների և



տառային պայմանաճշտման օգտագործման մասին աշակերտների գիտելիքները կարելի է ընդլայնել, եթե թվային օրինակներ լուծելու միջոցով հիմնավորվեն, իսկ տառերի միջոցով գրվեն գումարի տեղափոխական և գուգորդական օրենքները

$$a + b = b + a$$

$$(a + b) + c = a + (b + c)$$

Այդ գրառումների յուրացումից հետո աշակերտներից պետք է պահանջել, որ նրանք հաշվեն տրված արտահայտության արժեքը՝ նրա մեջ պարունակվող տառերի՝ տրված արժեքների դեպքում: Օրինակ՝ հաշվել  $a + b + c$  արտահայտության արժեքը, եթե  $a = 37$ ,  $b = 23$ ,  $c = 14$ :

Օգտվելով գումարի գուգորդական օրենքից՝ աշակերտները պետք է հավանան, որ այդ գումարն ավելի հեշտ կգտնվի, եթե նախ 37-ին ավելացնենք 23, իսկ հետո՝ ստացված արդյունքին՝ 14-ը.

$$a + b + c = 37 + 23 + 14 = (37 + 23) + 14 = 60 + 14 = 74$$

Տարրական դպրոցում տառերի միջոցով կարելի է գրառել նաև բազմապատկման տեղափոխական և գուգորդական, գումարի նկատմամբ բազմապատկման բաշխական օրենքները՝

$$a \cdot b = b \cdot a$$

$$(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$$

$$a \cdot (b + c) = ab + ac$$

$$(a + b) \cdot c = ac + bc$$

Այս տիպի արտահայտությունների թվային արժեքը գտնելու համար տառերի՝ տրված արժեքների դեպքում աշակերտները պետք է ընտրեն ամենահարմար եղանակը: Օրինակ՝

1)  $13 \cdot 4 \cdot 5$  արտահայտության թվային արժեքը հեշտությամբ կարելի է գտնել՝ օգտվելով բազմապատկման գուգորդական օրենքից.

$$13 \cdot (4 \cdot 5) = 13 \cdot 20 = 260$$

2) Գտնել  $a \cdot (b + c)$  արտահայտության թվային արժեքը, եթե  $a=7$ ,  $b=13$ ,  $c=27$ : Պարզ է, որ այս դեպքում հեշտ է նախ գտնել  $b+c$  և  $c$ -ի արժեքների գումարը, իսկ հետո ստացած արդյունքը բազմապատկել  $a$ -ի արժեքով՝ 7-ով.

$$a \cdot (b + c) = 7 \cdot (13 + 27) = 7 \cdot 40 = 280$$

3) Գտնել  $a \cdot (b + c)$  արտահայտության արժեքը, եթե  $a = 5$ ,  $b = 14$ ,  $c = 8$ : Այս դեպքում հարմար է օգտվել  $a \cdot (b + c) = ab + ac$  օրենքի աջ մասից.

$$a \cdot (b + c) = 5 \cdot (14 + 8) = 5 \cdot 14 + 5 \cdot 8 = 70 + 40 = 110$$

Բացառված չէ, որ որոշ աշակերտների համար հեշտ կլինի նաև մյուս եղանակը.

$$a \cdot (b + c) = 5 \cdot (14 + 8) = 5 \cdot 22 = 110$$

Որոշ խնդիրների լուծման ժամանակ կարելի է պահանջել, որ աշակերտները կազմեն նրա լուծման արտահայտությունը: Օրինակ՝ մեկ մարզից հավաքեցին 140 կգ, մյուսից՝ 160 կգ վարունգ: Հավաքած վարունգը տեղափոխեցին արկերում, յուրաքանչյուրում՝ 12 կգ: Քանի՞ արկի պահանջվեց:

Խնդրի լուծումը աշակերտները կարող են գրառել.

$$(140 + 160) : 12 = 300 : 12 = 25$$

Այդպիսի խնդիրների լուծման ժամանակ պետք է ուշադրություն դարձնել այն հանգամանքին, որ գումարելիներն առանձին-առանձին տրված թվի վրա չեն բաժանվում, իսկ գումարը բաժանվում է:

Նույն խնդրում, եթե յուրաքանչյուր արկում տեղափոխեին 10 կգ, ապա կունենայինք.

$$(140 + 160) : 10 = 300 : 10 = 30$$

Կարելի է անփոփել գումարը թվի վրա բաժանելու երկու տարբեր եղանակները:

4-րդ դասարանն ավարտող յուրաքանչյուր աշակերտ պետք է.

- 1) ճիշտ հասկանա և օգտագործի «մաթեմատիկական արտահայտություն», «արտահայտության արժեք» տերմինները,
- 2) ճիշտ գրի ու կարդա ծրագրով նախատեսված մաթեմատիկական արտահայտությունները, կարողանա հաշվել դրանց թվային արժեքները,
- 3) օգտվելով տառերից՝ գրի թվաբանական գործողությունների հասկացությունները,
- 4) կազմի սրված խնդրի լուծման արտահայտությունը:

#### § 4. ՀԱՎԱՍԱՐՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ԵՎ ՀԱՎԱՍԱՐՈՒՄՆԵՐԻ ՈՒՍՈՒՑՄԱՆ ՄԵԹՈԴԻԿԱՆ

Հավասարության և հավասարման մասին ոչ բացահայտ կերպով աշակերտների մեջ պատկերացումներ են ձևավորվում դեռ ատաջին դասարանում՝ թվաբանության ուսուցման ժամանակ, սակայն «հավասարություն», «հավասարում» տերմինները չեն օգտագործվում:

Օրինակ՝ 1-4 թվերի թվաբանության ուսուցման ժամանակ աշակերտները, համեմատելով առարկայական հավաքածուների (բազմությունների) տարրերի քանակը (նրանց միջև ստեղծելով փոխմիարժեք համակատասխանություն), կարողանում են ասել, թե ինչ պետք է արվի, որպես-



ափ բազմությունների տարրերի թիվը հավասարվի (ստանց «բազմություն» տերմինի կիրառման) մեկից վերցնելով կամ մյուսին ավելացնելով: Եթե ունենք 4 արեւն և 3 բաժակ, ապա կարելի է եւ մեկ բաժակ ավելացնել, որպեսզի բաժակները լինեն այնքան, որքան արեւները ( $3+1=4$ ), կամ 4 արեւներինց մեկը վերցնել (պակասեցնել), ( $4-1=3$ ): Երկու դեպքում էլ ստացվում է ստույգ թվային հավասարություն:

Թվի կազմության ուսուցման ժամանակ աշակերտները հաճախ են գործ ունենում հավասարությունների և հավասարումների հետ: Օրինակ՝  $7 = 6 + 1$ ,  $5 = 4 + 1$ ,  $8 = 5 + 3$  և այլն:

Որպես ամենայն՝ նախ օգտագործվում է վանդակը: Օրինակ՝ առաջին դասարանում աշակերտները հանդիպում են  $5 - \square = 4$ ,  $\square - 1 = 2$  տեսքի գրառումների: Դասվարը պետք է լավ գիտակցի, որ դրանք մեկ փոփոխական պարունակող հավասարումներ են, որոնցում ամենայնի արժեքը գտնվում է բնորոշան եղանակով՝ ելնելով թվի կազմությունից: Դեռ առաջին դասարանում աշակերտները հանդիպում են նաև երկու վանդակ պարունակող գրառումների: Օրինակ՝ նկարին համապատասխան աշակերտները պետք է վանդակները լրացնեն համապատասխան թվերով:



Նվ. 3

Պետք է բննարկել վարժություններ, որոնցում տրված է արտահայտության արժեքը, իսկ գործողության նշանն ու բաղադրիչներից մեկը տրված չեն: Օրինակ՝  $7 \otimes \square = 6$ ,  $8 \otimes \square = 5$ :

Այս տիպի վարժությունների լուծման համար աշակերտները պետք է կարողանան ճիշտ ընտրել թե՛ համապատասխան թվարանակա գործողության նշանը, թե՛ ամենայնի արժեքը (կլնելով թվի կազմությունից):

Նման տիպի վարժությունների հանդիպում ենք նաև հետագայում.

$$35 - \square = 34 \quad 65 = \square + \square$$

$$37 = 30 + \square \quad 56 = \square + \square$$

Որոշ նախապատրաստական աշխատանք է տարվում հավասարումների լուծման համար: Երեխաները սովորում են գումարման և համանուն գործողությունների ստուգման կանոնները.

- ա) գումարից հանելով գումարելիներից մեկը՝ ստանում ենք մյուս գումարելին,
- բ) տարբերությանը գումարելով հանելին՝ ստանում ենք նվազելին:

Այս կանոններից օգտվելով՝ հետագայում երեխաները պետք է սովորեն ամենայն գումարելին և ամենայն նվազելին գտնելու կանոնները:

Բազմապատկման և բաժանման գործողությունների իմաստը մեկնաբանելուց հետո պետք է բննարկել հետևյալ տիպի վարժություններ.

$$2 \cdot 7 = 14 \quad 7 \cdot 4 = 28$$

$$14 : 2 = 7 \quad 28 : 7 = 4$$

$$14 : 7 = 2 \quad 28 : 4 = 7 \quad \text{և այլն:}$$

Այս տիպի վարժությունների լուծման միջոցով աշակերտները պետք է հանգեն այն եզրակացության, որ արտադրյալը բաժանելով արտադրիչներից որևէ մեկին՝ ստանում ենք մյուս արտադրիչը: Հետագայում այս կանոնից աշակերտները պետք է օգտվեն ամենայն արտադրիչը գտնելու համար:

Լուծելով  $5 + \square = 8$ ,  $\square - 5 = 4$ ,  $3 \cdot \square = 24$  տեսքի որոշ օրինակներ՝ աշակերտներին պետք է նախապատրաստել ամենայն թիվը լատինական այբուբենի որևէ տառով նշանակելուն:

Ուսուցիչը նշում է, որ առաջին օրինակում ամենայն է 2-րդ գումարելին, 2-րդ օրինակում՝ նվազելին, 3-րդ օրինակում՝ երկրորդ արտադրիչը: Նա ասում է, որ մաթեմատիկայում ընդունված է ամենայն թիվը նշանակել տառով: Եթե վանդակները փոխարինենք  $x$  տառով, ապա կունենանք.

$$5 + x = 8, \quad x - 5 = 4, \quad 3 \cdot x = 24$$

Ուսուցիչը նշում է, որ դրանք հավասարումներ են:

Աշակերտներին պետք է սովորեցնել, որ ճիշտ կարդան հավասարումները: Օրինակ՝ «5 և ամենայն թվի գումարը հավասար է 8-ին» կամ «եթե 5-ին ավելացնենք ամենայն թիվը, կստանանք 8», կամ «5-ին ի՞նչ թիվ պետք է գումարել, որպեսզի ստանանք 8» և այլն: Յուրաքանչյուր աշակերտ պետք է իմանա, որ  $5 + x = 8$  հավասարում է, որտեղ ամենայն է 2-րդ գումարելին: Ամենայն գումարելին գտնելը հենց նշանակում է լուծել հավասարումը: Իսկ ամենայն թիվը պետք է գտնել ընտրման եղանակով: Օրինակ՝

- 1) 5-ին ի՞նչ թիվ գումարենք, որ ստանանք 8:
- Ելնելով 8-ի կազմությունից՝ աշակերտները պետք է ասեն, որ  $x = 3$ :
- Եթե որոշ աշակերտներ թվարանում են, ապա կարելի է փորձարկել՝  $x = 2$ ,  $5 + 2 = 7$ : 7-ը փոքր է 8-ից, ուրեմն  $x$ -ի փոխարեն 2 չի կարելի վերցնել:
- Քանի որ  $7 < 8$ , ապա  $x$ -ի փոխարեն պետք է վերցնել 2-ից մեծ թիվ: Եթե  $x$ -ը փոխարինենք 3-ով, ապա կստանանք  $5 + 3 = 8$ : Նշանակում է  $x = 3$ :



2)  $x - 5 = 4$  հավասարման լուծման համար աշակերտները պետք է իմանան 9 թվի կազմությունը՝ եթե 9-ից հանենք 5, կտանանք 4, նշանակում է  $x = 9$ :

3)  $3 \cdot x = 24$  հավասարման լուծման համար աշակերտները պետք է իմանան համապատասխան բազմապատկման դեպքը՝  $3 \cdot 8 = 24$ : Նշանակում է՝  $x = 8$ :

Աշակերտների մեջ «հավասարում», «հավասարման լուծում» հասկացությունների ամրապնդման նպատակով կարելի է քննարկել հետևյալ բովանդակությամբ վարժություններ.

1) Եթե անհայտ թվին ավելացնենք 4, կտանանք 7: Ինչպե՞ս պետք է գրել: Ի՞նչ հավասարում ստացվեց: Ինչի՞նչ է հավասար անհայտ թիվը:

2) Եթե մտքումս պահած թվին ավելացնեմ 3, ապա կտանան 8: Ո՞ր թիվն եմ մտքումս պահել: Ի՞նչ հավասարում ստացանք: Ինչի՞նչ է հավասար անհայտը:

3) Առաջին գումարելին հավասար է 3-ի, իսկ 2-րդ գումարելին անհայտ է: Ինչի՞նչ է հավասար անհայտ գումարելին: Գրել հավասարման տեսքով և գտնել անհայտ գումարելին, եթե գումարը 7 է:

4) Մտքումս պահած թիվը բազմապատկել եմ 5-ով և ստացել 20: Ի՞նչ թիվ էի պահել մտքումս: Գրել հավասարումը և գտնել անհայտը:

Հավասարումների լուծմանը նախապատրաստելու ժամանակաշրջանում պարզագույն տեսքի հավասարումները կարող են լուծվել բանավոր, իսկ հետագայում՝ գրավոր:

Անհայտ թիվը որևէ տառով նշանակելուց հետո I-IV դասարանների աշակերտները պետք է լավ հասկանան, որ մաթեմատիկական արտահայտություններում տրված տառերը կարող են ընդունել ցանկացած, իսկ հավասարումներում՝ միակ, որոշակի արժեք:

Հաջորդ փուլում աշակերտները հավասարումները պետք է լուծեն՝ ելնելով թվաբանական գործողությունների բաղադրիչների և արդյունքի միջև եղած կապից: Նրանք պետք է հասկանան, որ հավասարումը այնպիսի հավասարություն է, որը պարունակում է տառով նշանակված անհայտ թիվ:

Հավասարումների լուծման համար աշակերտները պետք է լավ իմանան անհայտ գումարելին, անհայտ նվազելին, անհայտ հանելին, անհայտ արտադրիչը, անհայտ բաժանելին, անհայտ բաժանարարը գտնելու կանոնները:

Հետագայում աշակերտները հավասարումների լուծումը կատարում են գրավոր: Օրինակ՝  $5 + x = 9$  հավասարումը լուծելու համար աշակերտ-

ները պետք է գիտակցեն. անհայտ է 2-րդ գումարելին, որը գտնելու համար գումարից պետք է հանել հայտնի գումարելին: Գրատախտակին և տեսքերում գրվում է.

$$\begin{array}{r} 5 + x = 9 \\ x = 9 - 5 \\ \underline{x = 4} \\ 5 + 4 = 9 \end{array}$$

$x - 3 = 5$  տեսքի հավասարումները լուծելիս աշակերտները պետք է իմանան. անհայտ է նվազելին, որը գտնելու համար տարբերությանը պետք է գումարել հանելին.

$$\begin{array}{r} x - 3 = 5 \\ x = 5 + 3 \\ \underline{x = 8} \\ 8 - 3 = 5 \end{array}$$

Նման դատողություններ կատարելով պետք է լուծել այլ տեսքի հավասարումներ:

Հաշվի առնելով այն հանգամանքը, որ որոշ դպրոցներում դասվար են աշխատում ոչ մասնագետները, նպատակահարմար ենք համարում մեկնաբանել տարրական դասարաններում լուծվող հավասարումների տիպերից մեկիական օրինակ:

$7 - x = 3$  տեսքի հավասարումը լուծելու համար աշակերտները պետք է իմանան, որ անհայտ հանելին գտնելու համար պետք է նվազելից հանել տարբերությունը.

$$\begin{array}{r} 7 - x = 3 \\ x = 7 - 3 \\ \underline{x = 4} \\ 7 - 4 = 3 \end{array}$$

$x \cdot 5 = 15$  տեսքի հավասարումների լուծման համար պետք է իմանալ, որ անհայտ արտադրիչը գտնելու համար արտադրյալը պետք է բաժանել հայտնի արտադրիչին.

$$\begin{array}{r} x \cdot 5 = 15 \\ x = 15 : 5 \\ \underline{x = 3} \\ 5 \cdot 3 = 15 \end{array}$$

$12 : x = 4$  տեսքի հավասարումների լուծման համար պետք է իմանալ, որ անհայտ բաժանարարը գտնելու համար պետք է բաժանելին բաժանել բաժնորդին.



$$12 : x = 4$$

$$x = 12 : 4$$

$$\frac{x = 3}{12}$$

$$\frac{3 = 4}{12}$$

$x : 4 = 5$  տեսքի հավասարումների լուծման համար պետք է ինձանայ, որ անհայտ բաժանելին գտնելու համար բավական է բաժանաբարը բազմապատկել բանորոշով.

$$x : 4 = 5$$

$$x = 4 \cdot 5$$

$$\frac{x = 20}{20}$$

$$\frac{4 = 5}{20}$$

Պարզագույն տեսքի հավասարումներից բացի կարելի է քննարկել այնպիսի հավասարումներ, որոնցում բաղադրիչներից մեկը ներկայացված է արտահայտության տեսքով: Օրինակ՝

$$x + (21 + 15) = 58$$

Մեկնաբանվում է, որ այս տիպի հավասարումները լուծելու համար նախ պետք է գտնել փակագծերում տրված արտահայտության արժեքը, իսկ հետո, օգտվելով քվարանական գործողության արդյունքի և բաղադրիչների միջև եղած կապից, գտնել  $x$ -ը:

$$x + 36 = 58$$

$$x = 58 - 36$$

$$\frac{x = 22}{22}$$

$$\frac{22 + (21 + 15) = 58}{22}$$

Հատկապես ուշադրություն պետք է դարձնել լուծված հավասարումների ստուգմանը: Յուրաքանչյուր երեխա պետք է հասկանա, թե ինչպես պետք է ստուգել լուծված հավասարումը, և ի՞նչ նպատակ է դա հետապնդում:

Նպատակահարմար է քննարկել նաև այնպիսի հավասարումների լուծումները, որոնք կատարվում են գուտ տրամաբանական դատողությունների միջոցով: Քննարկենք օրինակներ.

$$1) 214 \cdot x = 214$$

Աշակերտներն ինձանայով, որ  $a \cdot 1 = a$ ՝ ցանկացած  $a$ -ի դեպքում, ասում են, որ  $x = 1$ :

$$2) 153 + x = 121 + 153$$

Այստեղ աշակերտները պետք է ինձանան, որ եթե հավասար բվերին գումարենք հավասար բվեր, ապա մորից կստանանք հավասար բվեր (այլ կերպ՝ հավասարության երկու մասին ավելացնելով միևնույն բվեր,

հավասարությունը չի փոխվի): Քանի որ հավասարման աջ և ձախ մասերում կա 153 բվեր, նշանակում է  $x = 121$ :

$$3) 324 - x = 324$$

Ինձանայով, որ  $a - 0 = a$ ՝  $a$ -ի ցանկացած արժեքի դեպքում, երեխաները պետք է անմիջապես ասեն, որ  $x = 0$ :

Հաճախ աշակերտները շփոթվում են, որոշ դեպքերում էլ չեն կարողանում լուծել այնպիսի հավասարումներ, որոնցում անհայտը գտնվում է հավասարության աջ մասում: Օրինակ՝

$$24 = 15 - x, \quad 15 = x - 2, \quad 144 = 12 \cdot x$$

և այլն: Նպատակահարմար է քննարկել այդպիսի հավասարումների լուծումը: Որոշ աշակերտներ հաճախ դժվարանում են լուծել այնպիսի հավասարումներ, որոնք պարունակում են բազմանիշ բվեր: Այդպիսի դեպքում պետք է օգտվել այսպես կոչված, «օգնական» օրինակից:

Օրինակ՝  $1978 - x = 1243$  հավասարման լուծման համար կարելի է որպես «օգնական» օրինակ դիտարկել  $5 - x = 2$  հավասարումը ու վերելիչել, թե ինչպես պետք է գտնել անհայտ հանելին:

Տարրական դպրոցում պետք է ուշադրություն դարձնել հավասարում կազմելու միջոցով խնդիրների լուծման վրա: Օրինակ՝ խանութ բերեցին խնձորով լցված որոշ փվով արկղեր: Առաջին օրը վաճառեցին 27 արկղ խնձոր, որից հետո խանութում մնաց 21 արկղ խնձոր: Քանի՞ արկղ խնձոր էին բերել խանութ:

Երեխաները պետք է դատեն այսպես.

Խանութ բերված արկղերի թիվը մեզ հայտնի չէ, այն նշանակենք  $x$ -ով: Քանի որ առաջին օրը վաճառել էին բերված արկղերից 27-ը, ապա արկղերի թիվը պակասել է 27-ով, իսկ քանի որ խնդրում ասված է, թե խանութում մնացել է 21 արկղ խնձոր, ուրեմն՝

$$x - 27 = 21$$

$$x = 21 + 27$$

$$x = 48$$

Պատասխան՝ 48 արկղ:

Հնայած որոշ մեթոդիստներ չեն երաշխավորում տարրական դպրոցում այնպիսի հավասարումների ուսուցումը, որոնց լուծման համար երկու անգամ պետք է օգտվել քվարանական գործողությունների բաղադրիչների ու արդյունքի միջև եղած կապից (որն ավելի է զարգացնում աշակերտների տրամաբանական մտածողությունը), այնուամենայնիվ, լավ կլինի, որ դասավոր որոշ դեպքերում քննարկի դրանց լուծումը: Օրինակ՝ լուծել հավասարումը.

$$(x + 34) + 15 = 84$$

Մեկնաբանվում է, որ անհայտ է առաջին գումարելին, որն իրենից



ներկայացնում է ամհայտ թվի և 34-ի գումարը: Այն գտնելու համար գումարից պետք է հանել հայտնի գումարելին.

$$x + 34 = 84 - 15$$

$$x + 34 = 69$$

Նորից ամհայտ է առաջին գումարելին, որը գտնելու համար պետք է 69-ից հանել 34.

$$x = 69 - 34$$

$$x = 35$$

$$(35 + 34) + 15 = 84$$

$$69 + 15 = 84$$

Այսպիսով, 4-րդ դասարանն ավարտող յուրաքանչյուր աշակերտ պետք է կարդալանա՝

1) տարրերի հավասարությունը հավասարումից,

2) ճիշտ կարգով տրված հավասարումը,

3) օգտվելով թվաբանական գործողությունների բաղադրիչների և

արդյունքների միջև եղած կապից՝ լուծել պարզագույն տեսքի հավասարումներ,

4) ատուգել լուծված հավասարումը,

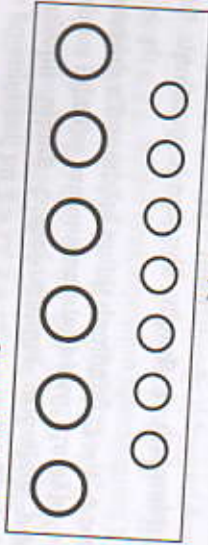
5) հարկ եղած դեպքում խնդիրը լուծել հավասարում կազմելու միջոցով:

## § 5. ԱՆՀԱՎԱՍԱՐՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ԵՎ ԱՆՀԱՎԱՍԱՐՈՒՄՆԵՐԻ ՈՒՍՈՒՑՄԱՆ ՄԵԹՈՂԻԿԱՆ

Դեռ առաջին դասարանում առարկայական բազմությունների համեմատման միջոցով ներմուծվում են «մեծ է», «փոքր է», «նույնքան է» հասկացությունները: Այդ աշխատանքը կարելի է կազմակերպել հետևյալ կերպ. գրատախտակի մոտ կանչել 3 տղա և 3 աղջիկ ու կազմել զույգեր (մեկ տղա և մեկ աղջիկ): Հարց առաջարկել՝ տղաներն են շատ, թե՞ աղջիկները, արջիկներն են շատ, թե՞ տղաները: Աշակերտները պատասխանում են, որ տղաներն այնքան են, ինչքան աղջիկները, արջիկներն այնքան են, ինչքան տղաները:

Այնուհետև կարելի է գրատախտակի մոտ կանչել ևս մեկ տղայի ու առաջարկել նույն հարցերը: Ընդհանրացնելով՝ ուսուցիչն ասում է, որ տղաներն ավելի շատ են, քան աղջիկները, տղաները 4-ն են, որ աղջիկները՝ 3-ը, ուրեմն՝ 4-ը մեծ է 3-ից, 3-ը փոքր է 4-ից:

Պետք է հաշվի առնել, որ երեխաներն ավելի շատ են օգտվում առարկայական բազմությունների տարրերի քանակի համեմատման, այսպես կոչված՝ «աչքաչափի» եղանակից: Օրինակ՝ ցուցադրելով 6 մեծ շրջաններ և 7 փոքր շրջաններ՝



Ն. 4

աշակերտներից ոմանք կարող են ասել, որ փոքր շրջաններն ավելի թիչ են, քան մեծերը: Յուրաքանչյուր դասվար այդպիսի աշխատանքները կատարելիս պետք է լավ գիտակցի, որ փաստորեն երկու վերջավոր բազմությունների տարրերի միջև փոխհարժեք համապատասխանություն ստեղծելով պարզվում է, թե որի տարրերի քանակն է ավելի շատ, որինը՝ թիչ: Համեմատելով տարրերի քանակն արտահայտող թվերը՝ իմանում լիցք որն է մեծ, իսկ որը՝ փոքր.

$$m(A) = \alpha, m(B) = \beta, \alpha = \beta, \alpha > \beta, \alpha < \beta$$

Հետագայում աշակերտները պետք է կարողանան համեմատել թվերը՝ ելնելով նրանց միջև եղած քանակական առնչությունից (յուրաքանչյուր հաջորդ թիվ մեկով մեծ է իրեն անմիջապես նախորդից, իսկ յուրաքանչյուր նախորդ թիվ մեկ միավորով փոքր է իրեն անմիջապես հաջորդից): Աշակերտները պետք է հասկանան, որ բնական թվերի հաջորդականությունում մեծ է այն թիվը, որը հաշվելիս անվանվում է ավելի ուշ, յուրաքանչյուր բնական թիվ մեծ է իրեն նախորդող յուրաքանչյուր թվից:

Առաջին դասարանում աշակերտները ծանոթանում են «>», «<» պայմանանշաններին:

Այդ աշխատանքը կարելի է կազմակերպել հետևյալ կերպ. կարմիր շրջանների կողքին դրվում է 5 կանաչ գույնի շրջաններ: կանաչների կողքին՝ 5 թվանշանով քարտը, իսկ Ուսուցիչը հարցնում է՝ կարմիր շրջաններն են շատ, թե՞ կանաչ: Աշակերտները պատասխանում են, որ կարմիր շրջաններն ավելի շատ



են: Ուսուցիչն ընդհանրացնում է ու ասում. «Ուրեմն՝ 6-ը մեծ է 5-ից, որը կարող ենք գրել՝  $6 > 5$ , իսկ  $5 < 6$ »:

Պետք է ցույց տալ, թե ինչպես են գրվում այդ նշանները:

Այնուհետև բնմարկվում են  $2 > 0$ ,  $5 > 0$ ,  $8 < 0$  տեսքի վարժություններ, որոնցում վանդակը պետք է փոխարինել այնպիսի թվով, որպեսզի ստացվի ճշմարիտ թվային անհավասարություն: Մտաջին երկու դեպքում նպատակահարմար է բնմարկել թուր դեպքերը՝  $2 > 1$ ,  $2 > 0$ ,  $5 > 0$ ,  $5 > 1$ ,  $5 > 2$ ,  $5 > 3$ ,  $5 > 4$ :

Իսկ 3-րդ դեպքում վանդակը պետք է փոխարինել 8-ից մեծ ցանկացած թվով՝  $8 < 10$ ,  $8 < 11$  և այլն:

Հետագայում 1-4-րդ դասարանների աշակերտները պետք է սովորեն համեմատել թվերն ու թվային արտահայտությունները և դնել «>», «<» նշաններից համապատասխանը: Օրինակ՝  $16 \otimes 20$  վարժության լուծման համար աշակերտները պետք է ելնեն թվային հաջորդականությունում այդ թվերի գրաված տեղից՝ հաշվելիս 16-ը անվանվում է ավելի շուտ, ուրեմն  $16 < 20$ : Թվային արտահայտությունները համեմատելիս պետք է հաշվել դրանց արժեքները և արդյունքները համեմատել: Օրինակ՝  $40 + 20 \otimes 70$ : Քանի որ  $40 + 20 = 60$ , ապա  $60 < 70$ : Երեխաները կարող են դատել՝ 60-ը 6 տասնյակ է, 70-ը՝ 7 տասնյակ, իսկ 6 տասնյակը փոքր է 7 տասնյակից: Կարելի է ասել, որ հաշվելիս 60-ը անվանվում է ավելի շուտ, ուրեմն՝  $60 < 70$ :

Հետագայում աշակերտները սովորում են համեմատել երկու թվային արտահայտություններ կամ նրանց արժեքները հաշվելով և արդյունքները համեմատելով, կամ էլ տրամաբանական դատողությունների միջոցով: Օրինակ՝

$$15 - 9 \otimes 15 - 10 \\ 6 > 5 \text{ կամ}$$

ճակագիտները նույնն են, ձախ մասի համեմուն մեկ միավորով փոքր է աջ մասի համեմունից ( $9 < 10$ ), հետևապես, ձախ մասի տարբերությունը ավելի մեծ է աջ մասի տարբերությունից՝

$$15 - 9 > 15 - 10$$

Բազմապատկման և բաժանման գործողությունների հետ ծանոթանալուց հետո պետք է բնմարկել նաև այնպիսի վարժություններ, որոնք պարունակում են արտադրյալներ, բաճորդներ: Օրինակ՝

$$6 \cdot 4 \otimes 6 \cdot 3, 7 \cdot 7 \otimes 7 \cdot 3, 15 \cdot 3 \otimes 15 \cdot 5 \text{ և այլն:}$$

Կրկնելով, անփոփոխված անհավասարության հասկացությունը՝ ուսուցիչը գրատախտակին գրում է՝  $15 + 3 = 6 \cdot 3$ ,  $3 \cdot 5 = 2 \cdot 5 + 5$  և ասում,

որ սրանք հավասարություններ են, իսկ  $4 \cdot 1 < 4 + 1$ ,  $50 - 5 > 50 - 7$  գրառումներն անհավասարություններ են:

Հետագայում հաճախակի օգտագործվում է «անհավասարություն» տերմինը:

Օրինակ՝ ճիշտ են արդյոք հետևյալ անհավասարությունները՝  $35 - (5 + 7) < 30$ ,  $36 : 4 < 36$ ,  $(40 + 8) - 7 > 40$  և այլն:

Հետագայում պետք է բնմարկել այնպիսի վարժություններ, որոնցում պահանջվում է համեմատել անվանական թվերը՝  $7 \text{ մ } 8 \text{ դմ}$   $\otimes$   $78 \text{ դմ}$ ,  $6 \text{ դմ } 5 \text{ մ}$   $\otimes$   $7 \text{ դմ}$  և այլն: Այդ վարժությունների լուծման համար աշակերտները պետք է իմանան մեծությունների միավորների միջև եղած առնչությունները:

Հետագայում արտահայտությունները համեմատելու ուղղությամբ կատարվող աշխատանքը շարունակվում է:

Տարրական դասարաններում պետք է ուսուցվեն անհավասարություններ, որոնց լուծումը կատարվում է անհայտի արժեքի ընտրման ու փորձարկման եղանակով:

Օրինակ՝  $x < 5$ :

Այս անհավասարման լուծման համար աշակերտները պետք է ընտրեն 5-ից փոքր ցանկացած թիվ՝ Մակայն լավ կլինի, որ նրանք թվարկեն՝ 0, 1, 2, 3, 4: Եթե պետք է գրվի, թե  $x$ -ը ինչի է հավասար, ապա պետք է գրվի՝  $x = 0$ ,  $x = 1$ ,  $x = 2$ ,  $x = 3$ ,  $x = 4$ :

$7 < x$  տեսքի անհավասարումների լուծման համար աշակերտները պետք է հասկանան, որ  $x$ -ը պետք է մեծ լինի 7-ից, ուրեմն՝  $x$ -ը կարող է լինել 7-ից մեծ ցանկացած թիվ՝ 8, 9... Հաճախ հանդիպում ենք այնպիսի օրինակների, որոնցում տրված է անհավասարումը և անհայտի արժեքների բազմությունը և պահանջվում է այդ բազմությունից ընտրել անհայտի այն արժեքները, որոնց համար ստույգ է տրված անհավասարումը: Օրինակ՝ պարզել, թե  $k$ -ի՝ 1, 2, 3, 4, 7, 8 թվերից ո՞ր արժեքները ստանալու դեպքում է  $k < 5$  անհավասարումը ստույգ: Փորձարկման եղանակով պարզվում է, որ  $k$ -ն կարող է ընդունել 1, 2, 3, 4 արժեքները: Փաստորեն, երեխան անհայտի արժեքների բազմությունից անջատում է անհավասարման լուծումների բազմությունը:

**Թեմայի ուսուցման արդյունքում** աշակերտները պետք է կարողանան տարբերել անհավասարությունը հավասարությունից, հավասարումը՝ անհավասարումից, համեմատել արտահայտությունները և ճիշտ դնել «>», «<» նշանները, լուծել պարզագույն տեսքի անհավասարումներ:



ԵՐԿՐԱԶՓԱԿԱՆ ՆՅՈՒԹԻ ՈՒՍՈՒՑՈՒՄԸ

§ 1. ՄԵԹՈԴԱՄԱԹԵՄԱՏԻԿԱԿԱՆ ՀԻՄՈՒՆՔՆԵՐԸ

Նպատակահարմար ենք գտնում համառոտ ներկայացնել տարրական դպրոցում ուսուցվող երկրաչափական նյութին առնչվող հասկացությունների տեսական մեկնաբանությունները:

Հասկացությունը մտածելու այնպիսի ձև է, որն արտահայտում է ուսանողի օրյեկտների էական հատկությունները: Յուրաքանչյուր հասկացություն ունի իր ծավալը և բովանդակությունը:

Հասկացության ծավալը օրյեկտների բազմություն է, որի տարրերի նկատմամբ կիրառելի է տվյալ հասկացությունը:

Հասկացության բովանդակությունը տվյալ հասկացության էական հատկանիշների, հատկությունների բազմությունն է:

Հասկացության սահմանումը տրամաբանական գործողություն է, որի ընթացքում բացահայտվում է հասկացության բովանդակությունը: Կարելի է ասել, որ սահմանումը նախադասություն է, որը մեկնաբանում է նոր հասկացության էությունը, ինչպես:

Ընդհանրապես, ցանկացած հասկացություն սահմանելու համար օգտվում ենք ավելի պարզ, հայտնի հասկացություններից: Մակայն բոլոր հասկացությունները սահմանել հնարավոր չէ, ուստի նրանց մի մասն ընդունվում է առանց սահմանման: Սահմանել որևէ հասկացություն՝ նշանակում է բացատրել, թե ինչ է այն: Օրինակ՝ ուղիղները կոչվում են գուգահեռ, եթե չեն հատվում: Երկրաչափությունում որպես նախնական (չսահմանվող) հասկացություններ ընդունում են կետը, ուղիղը, հարթությունը, կետերի բազմությունը:

Երկրաչափությունը որպես գիտություն, ծագել է շատ հին ժամանակներից և հիմնականում կապված է եղել հողերի չափման հետ: Եթե «Երկրաչափությունը» բառացիորեն բարգձմանվի, ապա կստացվի «նոդաչափություն»:

Երկրաչափությունը գիտություն է երկրաչափական պատկերների հատկությունների մասին: Իսկ երկրաչափական պատկերը կետերի ցանկացած բազմություն է:

Դպրոցում ուսուցվող երկրաչափությունը կոչվում է էվկլիդեսյան

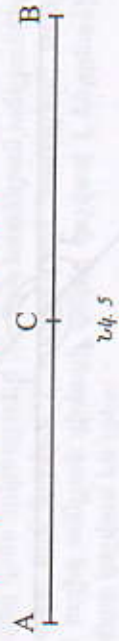
(նույն գիտնական էվկլիդեսի անունով, III դար մ.թ.ա.): Այն բաժանվում է երկու հիմնական մասի՝ հարթաչափության և տարածաչափության: Հարթաչափությունը երկրաչափության այն բաժինն է, որն ուսումնասիրում է հարթության վրա գտնվող պատկերները, իսկ տարածաչափությունը երկրաչափության այն բաժինն է, որն ուսումնասիրում է տարածության մեջ գտնվող պատկերները (մարմինները): Դրանց մեջ կարող են լինել ոչ հարթ պատկերներ, օրինակ՝ խորանարտ, բառահիստ (Նաանյուն բուրգ), ուղղանկյունանիստ, գլան, կոն, գունդ, որոնց մասին պետք է պատկերացումներ ձևավորել տարրական դպրոցում: Դա աշակերտներին հնարավորություն կտա հասկանալ բնության և մարդկանց կողմից ստեղծվող իրական առարկաների որոշ հատկությունները:

Նախնական կամ չսահմանվող հասկացություններն ընտրելուց հետո նրանց միջոցով ձևակերպվում են աբսիոմները, որոնք ընդունվում են առանց ապացուցման: Աբսիոմ բառը ծագել է հունարեն «աբսիտ» բառից և նշանակում է պնդում, որը կասկած չի հարուցում: Օրինակ՝ ցանկացած երկու կետով անցնում է մեկ և միայն մեկ ուղիղ: Մաթեմատիկական այն առաջարկանքը, որն ապացուցվում է, կոչվում է թեորեմ:

Թեորեմի ձևակերպումը հիմնականում կազմված է լինում երկու մասից՝ պայմանից և եզրակացությունից: Պայմանում ասվում է, թե ինչ է սրված, իսկ եզրակացությունում՝ ինչ պետք է ապացուցել: Օրինակ՝ կից անկյունների գումարը հավասար է 180°-ի: Այս թեորեմի պայմանն այն է, որ սրված են կից անկյուններ: Թեորեմի եզրակացությունն այն է, որ նրանց գումարը հավասար է 180°-ի:

Այժմ համառոտ անորոշաբանմամբ երկրաչափական այն հասկացություններից, որոնք ոչ բացահայտ կերպով ուսուցվում են տարրական դասարաններում:

Առում են, որ C կետը գտնվում է A և B կետերի միջև, եթե նրանք իրարից տարբեր կետեր են և AC + CB = AB (նկ. 5):



Հատված: AB հատված է կոչվում ուղիղ կետերի այն բազմությունը, որը կազմված է A, B և նրանց միջև գտնվող կետերից: A և B կետերը կոչվում են AB հատվածի ծայրակետեր:



Այլ կերպ. Ուղղի մի մասը, որը սահմանափակված է երկու կետերով, կոչվում է հատված:

**Ճառագայթ:** կիսատուրի կամ ճառագայթ կոչվում է ուղղի այն մասը, որը բաղկացած է նրա տրված կետի մի կողմում գտնվող բոլոր կետերից:



Նկ. 5ա

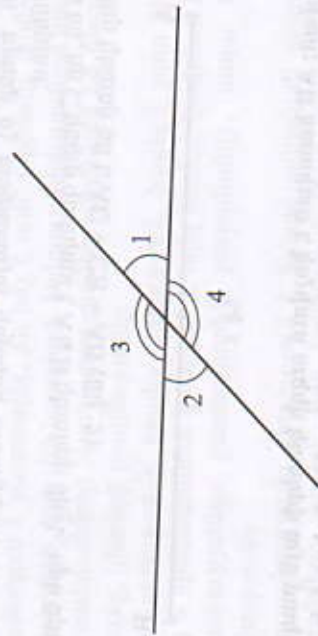
Օ կետը  $a$  ուղիոր տրոհում է երկու մասի՝ ճառագայթի:  
Օ կետը կոչվում է կիսատուրի սկզբնակետ:

**Անկյուն:** Միևնույն կետից տարած երկու ճառագայթներ հարթությամբ բաժանում են երկու տիրույթի: Այդ տիրույթներից մեկը երկու ճառագայթների հետ միասին կազմում է մի պատկեր, որն անվանում են անկյուն: Այդ ճառագայթները կոչվում են անկյան կողմեր, իսկ այն կետը, որով տարված են ճառագայթները՝ անկյան գագաթ:

**Անկյունը կոչվում է փոփոխ, եթե նրա կողմերը կազմում են ուղիղ գիծ:** Անկյունը կոչվում է ուղիղ, եթե հավասար է փոփոխ անկյան կեսին ( $90^\circ$ -ի):

$90^\circ$ -ից փոքր անկյունը կոչվում է սուր անկյուն:  $90^\circ$ -ից մեծ և  $180^\circ$ -ից փոքր անկյունը կոչվում է բութ անկյուն:

Երկու անկյուններ կոչվում են հակադիր, եթե մի անկյան կողմերը մյուս անկյան կողմերի լրացուցիչ կիսատուրիներն են (Նկ. 6):



Նկ. 6

$\angle 1$ -ը և  $\angle 2$ -ը հակադիր են:

$\angle 3$ -ը և  $\angle 4$ -ը հակադիր են:

$\angle 1$ -ը և  $\angle 3$ -ը կից են:

$\angle 2$ -ը և  $\angle 3$ -ը,  $\angle 2$ -ը և  $\angle 4$ -ը,  $\angle 4$ -ը և  $\angle 1$ -ը ևս կից են:

Հակադիր անկյունները հավասար են:

Կից անկյունների գումարը հավասար է  $180^\circ$ -ի:

**Բեկյալ գիծ կոչվում է հատվածների այն հաջորդականությունը, որոնք չեն գտնվում միևնույն ուղղի վրա և դասավորված են այնպես, որ հաջորդի սկզբնակետը համընկնում է նախորդի վերջնակետին:**

Բացատրություն կարող է կազմել վերջին հատվածը, որի վերջնակետը կարող է համընկնել առաջինի սկզբնակետին: Այդ դեպքում բեկյալը կոչվում է փակ: Բեկյալը կազմող հատվածները կոչվում են նրա կողմերը, իսկ երկու հաջորդական հատվածներով կազմված անկյունների գագաթները՝ բեկյալի գագաթներ: Բեկյալի պարագիծ կոչվում է նրա բոլոր կողմերի երկարությունների գումարը: Բեկյալ գիծը կոչվում է ուղուցիկ, եթե գտնվում է իր ցամակացած կողմի շարունակության մի կողմում:

**Փակ բեկյալ գիծը նրանով սահմանափակված հարթության մասի հետ կոչվում է բազմանկյուն:** Եթե բազմանկյունն ունի երեք կողմ, ապա կոչվում է եռանկյուն: Կարելի է սահմանել այլ կերպ. եռանկյուն կոչվում է այն պատկերը, որը կազմված է միևնույն ուղղի վրա չգտնվող երեք կետերից և այդ կետերը գույց առ գույց միացնող երեք հատվածներից: Կետերը կոչվում են եռանկյան գագաթներ, իսկ հատվածները՝ նրա կողմերը:

Եռանկյունը կոչվում է հավասարասրուն, եթե երկու կողմերի երկարությունները հավասար են: Երկու հավասար կողմերը կոչվում են պրունքներ, իսկ երրորդ կողմը՝ եռանկյան հիմք:

Եթե եռանկյան երեք կողմերի երկարությունները հավասար են, ապա եռանկյունը կոչվում է հավասարակողմ: Ցանկացած եռանկյան անկյուններից գոնե երկուսը սուր են: Եթե եռանկյան անկյուններից մեկն ուղիղ է, ապա այն կոչվում է ուղղանկյուն եռանկյուն: Ուղղանկյուն եռանկյան ուղիղ անկյան դիմացի կողմը կոչվում է ներքնաձիգ, մյուս երկու կողմերը կոչվում են էջեր:

Եռանկյան ներքին անկյունների գումարը հավասար է  $180^\circ$ :

Եթե բազմանկյունն ունի 4 կողմ, ապա այն կոչվում է քառանկյուն:

Եթե քառանկյան հանդիպակաց կողմերը գույց առ գույց զուգահեռ են, ապա այն կոչվում է զուգահեռագիծ (Նկ. 7):





Նկ. 7



Նկ. 8

$AB \parallel CD$   $BC \parallel AD$

Չուգահեռագծի հանդիպակաց կողմերի երկարությունները հավասար են, հանդիպակաց անկյունները հավասար են:

**Ուղղանկյունը մի քառանկյուն է, որի բոլոր անկյունները ուղիղ են:** Կամ այն զուգահեռագիծը, որի բոլոր անկյուններն ուղիղ են, կոչվում է **ուղղանկյուն** (նկ. 8):

Այն զուգահեռագիծը, որի բոլոր կողմերի երկարությունները հավասար են, կոչվում է **քառակուսի**:



Նկ. 9

**Սեղան** կոչվում է այն քառանկյունը, որի միայն երկու հանդիպակաց կողմերն են զուգահեռ (նկ. 9):

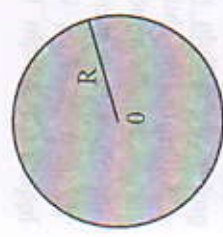
Չուգահեռ կողմերը կոչվում են սեղանի հիմքեր, իսկ մյուս երկու կողմերը արունքներ: Եթե արունքները հավասար են, ապա սեղանը կոչվում է հավասարարսուն: Մուկերների միջնակետերը միացնող հատվածը կոչվում է **սեղանի միջին գիծ** (AB):



Նկ. 10

**Շրջանագիծ** կոչվում է այն պատկերը, որը բաղկացած է հարթության այն բոլոր կետերից, որոնք հավասարախեռ են այդ հարթությանը պատկանող սրված կետից: Այդ կետը կոչվում է շրջանագծի կենտրոն (նկ. 10):

Այն հատվածը, որը միացնում է շրջանագծի որևէ կետ կենտրոնի հետ, կոչվում է նրա շառավիղը: **Շրջանագծի երկու կետերը միացնող հատվածը, կոչվում է լար, իսկ կենտրոնով անցնող լարը կոչվում է տրամագիծ:**



Նկ. 11

**Շրջան** կոչվում է հարթության այն բոլոր կետերից բաղկացած պատկերը, որոնք գտնվում են այդ հարթությանը պատկանող սրված կետից տրված հեռավորությունից ոչ մեծ հեռավորության վրա (նկ. 11)

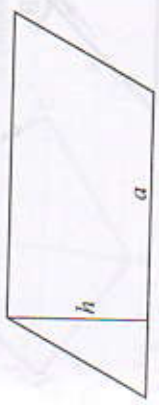
Մակերեսները չափելու համար որպես չափման միավոր օգտագործվում է այն քառակուսու մակերեսը, որի կողմի երկարությունը հավասար է երկարության միավորի: **Ուղղանկյան մակերեսը** հավասար է նրա կից կողմերի երկարությունների արտադրյալին:



Նկ. 12

$S = a \cdot b$

**Չուգահեռագծի մակերեսը** հավասար է նրա կողմի և այդ կողմին տարված բարձրության արտադրյալին:



Նկ. 13

$S = a \cdot h$

**Տռանկյան մակերեսը** հավասար է նրա կողմի և այդ կողմին տարված բարձրության արտադրյալի կեսին:



Նկ. 14

$S = \frac{1}{2} a \cdot h$

**Սեղանի մակերեսը** հավասար է նրա հիմքերի կիսագումարի և բարձրության արտադրյալին:



Նկ. 15

$S = \frac{a+b}{2} \cdot h$

**Շրջանի մակերեսը** հաշվվում է  $S = \pi R^2$  բանաձևով, որտեղ R-ը շրջանի շառավիղն է, իսկ  $\pi = 3,14...$  հաստատուն թիվն է:



**Քազմանկյուն մակերեսը** հաշվելու համար այն պետք է տրոհել եռանկյունների, քառանկյունների, որոնց մակերեսը հաշվել գիտենք, մարել: Մակերեսները կարելի է չափել մաս պարբերական գույքով: Մասերը կարելի է չափել մաս պարբերական օգուտով:

Կամ խնդիրներ, որ պահանջում են, օգտվելով տվյալներից և գծագրական գործիքներից, կառուցել այս կամ այն երկրաչափական պատկեր: Այդպիսի խնդիրներն անվանում են **կառուցման խնդիրներ**: Օրինակ՝ քանոնի միջոցով կարելի է կառուցել տրված երկարությամբ հատված, կարկնի միջոցով՝ տրված շառավիղով շրջանագիծ և այլն:

Քննարկենք կառուցման երկու խնդիր՝ մանրամասն կանգ չառնելով կառուցման փուլերի վրա:

ա) Տրված  $a, b, c$  կողմերով կառուցել եռանկյուն (նկ. 16):

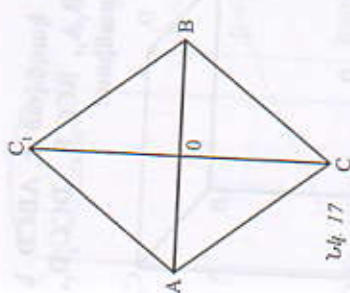


Նկ. 16

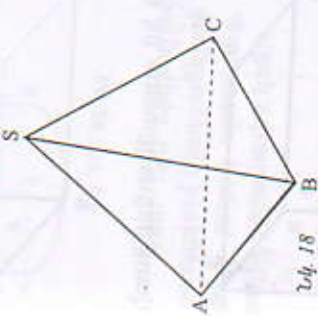
Կամայական ուղղի վրա վերցնում ենք  $A$  կետը: Կարկնին տալիս ենք  $b$ -ի չափ բացվածք ու, սուր ծայրը դնելով  $A$

կետում, մյուս ծայրով այդ ուղղի վրա նշում ենք  $C$  կետը: Այնուհետև կարկնին տալով  $c$  բացվածք՝  $A$  կետից, որպես կենտրոնի,

շրջանագիծ ենք գծում:  $C$  կետից  $a$  շառավիղով աղեղ ենք գծում, որը հատվում է  $A$  կենտրոնով և  $c$  շառավիղով տարված շրջանագծի հետ  $B$  կետում: Միացնելով  $A, B, C$  կետերը՝ ստանում ենք  $ABC$  եռանկյունը, որի կողմերի երկարությունները համապատասխանաբար հավասար են  $a$ -ի,  $b$ -ի,  $c$ -ի: Այդպիսի եռանկյուն կտասցվի մաս  $CA$ -ի հակառակ կողմում:



Նկ. 17



Նկ. 18

բ) Կիսել տրված հատվածը (նկ. 17): Ենթադրվում է կիսել  $AB$  հատվածը:  $A$  և  $B$  կետերից  $AB$  շառավիղով գծում ենք շրջանագծեր, որոնք հատվում են  $C$  և  $C_1$  կետերում: Միացնելով  $C$  և  $C_1$  կետերը՝ կտասնանք  $CC_1$  հատվածը, որը հատվելով  $AB$  հատվածի հետ՝ այն կիսում է հավասար մասերի:

**Քառանկյուն:** Այն մակերևույթը, որը կազմված է  $SAB, SBC, CAS$  և  $ABC$  եռանկյուններից, կոչվում է **քառանկյուն (եռանկյուն բուրգ)**:

Կարողացվում է քառանկյուն  $SABC$ :

**Քուրգ:** Քազմանկյալը, որը կազմված է  $n$ -անկյուն (զծագրում՝ հնգանկյուն) բազմանկյունից և  $n$ -եռանկյուններից (զծագրում՝ 5 եռանկյունի), կոչվում է **քուրգ**:

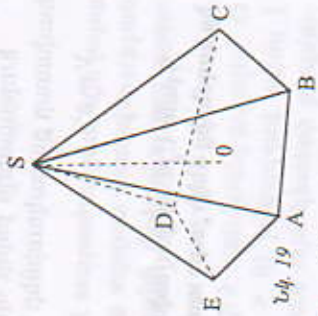
$SO$ -ն ուղղահայաց է հիմքին: Կարողացվում է  $SABCDE$ :

Քազմանկյունը բուրգի հիմքն է, եռանկյունները՝ միստերը,  $S-O$  գագաթը,  $SO$ -ն՝ բարձրությունը:

Եթե բուրգի հիմքը կանոնավոր բազմանկյուն է, և գագաթը հիմքի կենտրոնին միացնող հատվածը բարձրությունն է, ապա բուրգը կոչվում է **կանոնավոր**:

Կանոնավոր բուրգի բոլոր կողմնային կողերը ( $SE, SA, SB, \dots$ ) յրար հավասար են: Այդպիսի բուրգի կողմնային միստերը հանրակենդի են (հավասար են):

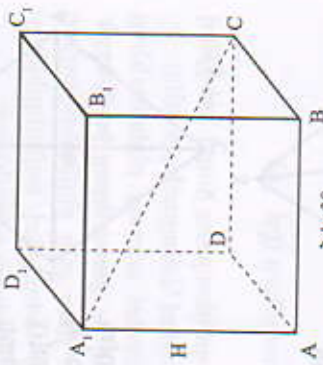
$$V = S_{\text{հիմք}} \cdot H$$



Նկ. 19



**Չուղահեռանիստ:** Այն մակերևույթը, որը կազմված է  $ABCD$  և  $A_1B_1C_1D_1$  հավասար զուգահեռագծերից և  $ABB_1A_1$ ,  $BCC_1B_1$ ,  $DCC_1D_1$ ,  $ADD_1A_1$  զուգահեռագծերից, կոչվում է զուգահեռանիստ:



Նկ. 20

Եթե զուգահեռանիստի 6 նիստերն ուղղանկյուններ են, ապա այն կոչվում է ուղղանկյունանիստ կամ ուղղանկյուն զուգահեռանիստ: Կարողացվում է  $ABCDA_1B_1C_1D_1$ : Չուղահեռանիստի համախալակաց նիստերը զուգահեռ են և հավասար: Եթե միստեր կոչվում են զուգահեռ, եթե մյուսնց հարթություններն են զուգահեռ:  $A_1C_1$ -ն անկյունագիծ է:

Ուղղանկյունանիստի մի գագաթից ելնող երեք կողմերի երկարությունները կոչվում են ուղղանկյունանիստի չափումներ ( $AD$ ,  $AB$  և  $AA_1$ ):

$$V = AB \cdot AD \cdot AA_1 = S_{\text{տար.}} \cdot H$$

Հավասար չափումներ ունեցող ուղղանկյունանիստը կոչվում է **խորանարդ**:

Խորանարդի բոլոր նիստերը իրար հավասար քառակուսիներ են:

$$V = a^3$$

Նկ. 21

**Փուլան:** Այն երկրաչափական մարմինը, որն ստացվում է ուղղանկյունին իր կողմերից մեկի շուրջ պտտելով, կոչվում է զլան (ուսիղ շրջանաչափ զլան):



Նկ. 22

$OO_1$ -ը զլանի բարձրությունն է, առանցքն է:  $O$  և  $O_1$  կենտրոններով շրջանները զլանի հիմքերն են:  $h$ -ը զլանի ծնողն է:

$Q$ -լանի կողմնաչափն մակերևույթի մակերեսը՝

$$S = 2\pi R h$$

$Q$ -լանի լրիվ մակերևույթի մակերեսը՝

$$S = 2\pi R(h + R)$$

$Q$ -լանի ծավալը՝  $V = \pi R^2 h$ :

$Q$ -լանի բարձրությունն ուղղահայաց է հիմքերի հարթություններին:

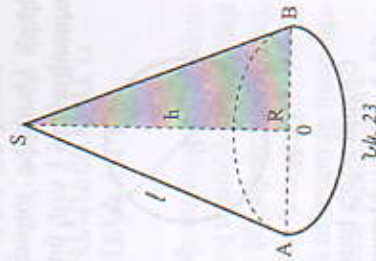
**Կոն:** Այն երկրաչափական մարմինը, որն ստացվում է ուղղանկյուն եռանկյունին իր էջերից մեկի շուրջ պտտելուց, կոչվում է կոն (կամ ուսիղ շրջանաչափ կոն):

$SO$ -ն բարձրություն է,  $l$ -ը՝ ծնողը,  $R$ -ը՝ հիմքի շառավիղ:

$$S = \pi R l$$

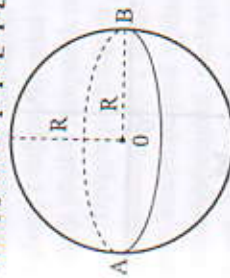
$$S_{\text{լրիվ}} = \pi R l + \pi R^2$$

$$V = \frac{1}{3} \pi R^2 h, \quad V = \frac{1}{3} S_{\text{հիմք}} \cdot h$$



Նկ. 23

**Փունդ:** Այն մակերևույթը, որը կազմված է տարածության այն բոլոր կետերից, որոնք գտնվում են տրված կետից տրված հեռավորության վրա, կոչվում է գնդաչափի մակերևույթ:  $Q$ -նրային մակերևույթով պարփակված մարմինը կոչվում է գունդ:



Նկ. 24

Այլ կերպ կարելի է սահմանել այսպես.  $O$  կենտրոնով և  $R$  ( $R > 0$ ) շառավիղով գունդ է կոչվում տարածության այն կետերի բազմությունը, որոնցից յուրաքանչյուրի հեռավորությունը  $O$  կետից մեծ չէ  $R$ -ից:

Կա մակ մեկ այլ սահմանում.  $Q$ -ունդ է կոչվում այն երկրաչափական մարմինը, որը



բաղկացած է տարածության այն բոլոր կետերից, որոնք տրված կետից (O-ից) ունեն միևնույն հեռավորությունը: O-ն գնդի կենտրոնն է, R-ը՝ շառավիղը:

Գնդային մակերևույթի մակերեսը՝  $S = 4\pi R^2$

Գնդի ծավալը՝  $V = \frac{4}{3} \pi R^3$  կամ  $V = \frac{1}{6} \pi d^3$ ,  $d$ -ն տրամագիծն է,  $d = 2R$ :

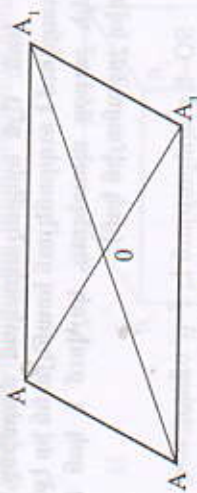
**Կենտրոնական համաչափություն:** A և  $A_1$  կետերը համաչափ են O կետի նկատմամբ, եթե  $OA = OA_1$ , այսինքն՝ O-ն  $AA_1$  հատվածի միջնակետն է:



Պատկերը կոչվում է համաչափ O կետի նկատմամբ, եթե այդ պատկերի կետերից յուրաքանչյուրի համաչափ կետը O կետի նկատմամբ պատկանում է այդ նույն պատկերին: Օրինակ՝



Նկ. 25



Նկ. 26

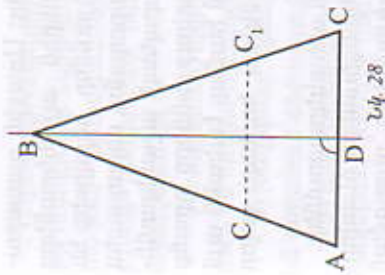
Երջանագծի համաչափության կենտրոնը հենց շրջանագծի կենտրոնն է: Չուղահեռագծի համաչափության կենտրոնն անկյունագծերի հատման կետն է:

**Առանցքային համաչափություն:** A և  $A_1$  կետերը կոչվում են համաչափ a ուղղի նկատմամբ, եթե  $AA_1$  հատվածն ուղղահայաց է a ուղղին և  $AO = A_1O$ : a ուղղի յուրաքանչյուր կետ համաչափ է ինքն իրեն:



Նկ. 27

Պատկերը կոչվում է համաչափ ուղղի նկատմամբ, եթե այդ պատկերի յուրաքանչյուր կետի համաչափ կետն ուղղի նկատմամբ պատկանում է այդ նույն պատկերին: Տարված ուղիղը կոչվում է համաչափության առանցք:



Նկ. 28

Օրինակ՝ հավասարասրուն եռանկյունն ունի համաչափության մեկ առանցք:

$BD \perp AC, AD = DC$

BD առանցքի նկատմամբ ABC եռանկյունը համաչափ է:

Հավասարակողմ եռանկյունն ունի համաչափության երեք առանցք:

Քառակուսին ունի համաչափության չորս առանցք:

Ուղղանկյունը (եթե այն քառակուսի չէ) ունի համաչափության երկու առանցք:

## §2. ՏԱՐԲԱԿԱՆ ԴՊՐՈՅՈՒՄ ԵՐԿՐԱԶԱՓԱԿԱՆ ՆՅՈՒԹԻ ՈՒՍՈՒՑՄԱՆ ՆՊԱՏԱԿՆԵՐԸ

Տարրական դպրոցում երկրաչափական նյութի ուսուցման հիմնական նպատակն է աշակերտների մեջ ձևավորել պարզ պատկերացումներ այնպիսի երկրաչափական պատկերների մասին, ինչպիսիք են կետը, գիծը, ուղիղ գիծը, հատվածը, բեկյալը, բազմանկյունը և այլն:

Տարրական դպրոցում երկրաչափական նյութի ուսուցումը կատարվում է թվարանական և հանրահաշվական նյութի հետ համատեղ:

Երկրաչափական նյութի ուսուցումը պետք է.

1) աշակերտների մեջ ձևավորի երկրաչափական պատկերացումներ: Այդ ուղղությամբ տարվող աշխատանքներն ուսուցիչը կարող է կազմակերպել այնպես, որ աշակերտները երկրաչափական պատկերների հատկությունները բացահայտեն գործնական աշխատանքները կատարելու միջոցով: Հենց այդ աշխատանքների միջոցով էլ նրանք պետք է տիրապետեն ուսուցվող երկրաչափական հասկացություններին, ձեռք բերեն որոշակի ունակություններ և կարողություններ:

Երկրաչափական պատկերացումների ձևավորման հարմար նպատակահարմար է նախ կոնկրետ առարկայից անցնել նրա պատկերին, իսկ հետագայում պատկերից՝ առարկային: Օրինակ՝ ուղիղ գծի մասին պատկերացում ստեղծելու նպատակով կարելի է ցույց տալ սերունի եզրը, ձգված թելը և այլն:



2) գարգացի աշակերտների մտածողությունը: Առաջին դասարանում ծանոթանալով երկրաչափական պատկերներին՝ աշակերտները սկսում են կատարել այնպիսի մտավոր գործողություններ, ինչպիսիք են վերլուծումը և համալրումը: Ուսուցիչը պետք է կարողանա մեթոդապես ճիշտ վերլուծել երկրաչափական պատկերները, որպեսզի աշակերտները կարողանան բացահայտել նրանց էական հատկությունները՝ դրանք տարբերելով ոչ էականներից: Օրինակ՝ նույնպես համար էականն այն է, որ ունի երեք անկյուն (երեք կողմ), ուղղանկյան համար՝ բոլոր անկյուններն ուղիղ են:

3) աշակերտների մեջ ձևավորի տարածական պատկերացումներ: Առաջին դասարանում տարածական պատկերացումները ձևավորվում են առարկաների միջև եղած հարաբերությունների ուսուցման ժամանակ: Այդ հարաբերությունները տրվում են «բարձր», «ցածր», «ձախից», «աջից», «վերևից», «ներքևից» և այլ բառերի միջոցով:

Հետագայում աշակերտների մեջ տարածական պատկերացումներ ստեղծելու ուղղությամբ կատարվող աշխատանքն ավելի է խորացվում և ընդլայնվում: Նրանք ծանոթանում են տարածական մարմիններից՝ գլանին, կոնին, բառանախտին, խորանարդին և այլն:

4) աշակերտների մեջ ձևավորի չափողական գործիքներից օգտվելու կարողություններ: Երկրաչափական նյութի ուսուցման ընթացքում ուսուցիչը պետք է անընդմեջ աշխատանք տանի չափողական, գծագրական գործիքներից օգտվելու աշակերտների կարողությունները ձևավորելու ուղղությամբ: Աշակերտները պետք է կարողանան ճիշտ օգտվել քանոնից, կարկինից, գծագրական նույնաչափով:

Տարրական դպրոցում մաթեմատիկայի ուսուցման ժամանակ երկրաչափական պատկերները հաճախ են օգտագործվում որպես զենակն պարագաներ: Դա հնարավորություն է տալիս, որ աշակերտներն ավելի լավ ծանոթանան նրանց հատկություններին: Որոշ դասվարներ հաճախ լուրջ ուշադրություն չեն դարձնում դասագրքում տրված երկրաչափական բովանդակությանը վարժությունների լուծմանը: Իսկ դա հանգեցնում է նրան, որ հետագայում ուսուցվող հասակառայությունները լավ չեն յուրացվում (սովորում է կապը): Դասավարը պետք է լավ գիտակցի, որ հասակառայությունները ձևավորվում են տեսանալիս հարաբերությունների միջոցով (ուղղանկյուն-բառանախտի): Տարրական դպրոցում ուսուցվող երկրաչափական հասկացությունները հիմնականում չեն ստեղծանվում:

Որպեսզի ուսուցիչը կարողանա ճիշտ ընտրել երկրաչափական նյութի ուսուցման մեթոդիկան, պետք է պարզ պատկերացում ունենա տարրական դասարաններում ուսուցվող երկրաչափական բովանդակությունների մասին: Տարրական դասարաններում ուսուցվում են.

- 1) խնդիրներ, որոնցում երկրաչափական պատկերներն օգտագործվում են որպես հաշվային նյութ,
- 2) խնդիրներ, որոնց լուծման միջոցով աշակերտները պատկերացում են ստանում մեծությունների մասին (երկարություն, մակերես),
- 3) հաշվողական խնդիրներ՝ բազմանկյան պարագիծը, ուղղանկյան մակերեսը գտնելու վերաբերյալ,
- 4) կառուցման խնդիրներ՝ քանոնի, կարկինի միջոցով,
- 5) երկրաչափական պատկերները դասակարգելու վերաբերյալ վարժություններ (տարբերել քառակուսիները, ուղղանկյունները և այլն),
- 6) խնդիրներ՝ տրված պատկերը մասերի բաժանելու և տրված մասերով պատկերը վերականգնելու կամ նոր պատկեր ստանալու վերաբերյալ:

### § 3. ԱՇԱԿԵՐՏՆԵՐԻՆ ԵՐԿՐԱՉԱՓԱԿԱՆ ՊԱՏԿԵՐՆԵՐԻ ՀԵՏ ԾԱՆՈՐԱՏՆԵԼՈՒ ՄԵԹՈՂԻԿԱՆ

Աշակերտները երկրաչափական պատկերների մասին որոշ պատկերացումներ են ունենում դեռ մաթեմատիկական հասակում: Նրանք կարողանում են բազմանկյունը տարբերել շրջանից, քառակուսին՝ բառանկյունից: Ցույց են տալիս բազմանկյան (նույնպես, քառանկյան) գագաթները և հաշվում են դրանք: Դպրոցում ուսուցիչը պետք է կարողանա նրանց երկրաչափական գիտելիքները հայտնաբերել, համակարգել, ընդլայնել ու ընդհանրացնել:

Կետի մասին աշակերտների ունեցած պատկերացումներն ընդհանրացնելու նպատակով ուսուցիչը կարող է կալվիճը սեղմել գրատախտակին, մատիտը՝ տետրի բոքին և հետո ցույց տալ առաջացած հետքը: Նման աշխատանք պետք է կատարեն նաև աշակերտները: Այնուհետև ուսուցիչը կարող է ցուցաբերել վանդակավոր բղբի վրա պատկերված ուղիղների հատման կետերը: Ցույց տալով երկու ուղիղներ՝ ուսուցիչը



աշակերտների մեջ կարող է ձևավորել այն պատկերացումը, որ երկու ուղիղներ կարող են հատվել միայն մեկ կետում (ուղիղների համընկնելու մասին ոչինչ չի ասվում):

Կետի մասին աշակերտների պատկերացումներն ընդլայնելու և ամրապնդելու նպատակով կարելի է կատարել գործնական աշխատանքներ:

1) Վանդակավոր բոլի վրա ցույց տալ երկու ուղիղների հատման կետը: Այդ կետից դեպի ձախ ցույց տալ ուղիղների հատման մեկ ուրիշ կետ (նույ՛նը՝ դեպի աջ, դեպի վերև, դեպի ներքև): Այդպիսի վարժությունները աշակերտների մեջ զարգացնում են տարածական պատկերացումներ:

2) Տեսրում ցույց տալ մի կետ, որով ոչ մի ուղիղ չի անցնում: Թվարկության ուսուցման ժամանակ աշակերտներից կարելի է պահանջել, որ նրանք հաշվեն գրատախտակին կան տեսրում պատկերված կետերը:

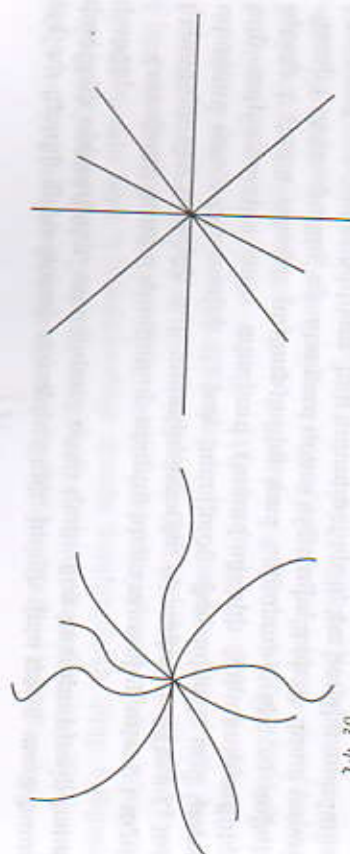
Կետի մասին աշակերտները պատկերացում են ստանում նաև հայոց լեզվի, նկարչության դասերի ընթացքում: Գծի մասին պատկերացում տալու նպատակով կարելի է գրատախտակին նշել որևէ կետ և մտովին պատկերացնել, որ այն շարժվում է (ցանկացած ուղղությամբ) իր հետևից բողբոջով հետք (կավիճով ցույց տալ) (նկ. 29):



Նկ. 29.

Որպես ուղիղ գծի մոդել՝ կարելի է ցույց տալ պիրկ չձգված լարը: Ուղիղ գծի մասին պատկերացում տալու նպատակով կարելի է լարը պիրկ ձգել, ցույց տալ գծված ուղիղները, սեղանի եզրագիծը և այլն:

Նպատակահարմար է ցույց տալ, որ մեկ կետով կարելի է տամեկ ցանկացած բնով ուղիղ կամ կոր գծեր (նկ. 30, 31):



Նկ. 30

Ուսուցման այդ փուլում աշակերտները պետք է ծանոթանան ուղիղ գծի կարևորագույն հատկությամբ՝ երկու կետով կարելի է անցկացնել միայն մեկ ուղիղ: Այդ նպատակով նախ կարելի է ցույց տալ, որ սովորած երկու կետով կարելի է տամեկ ցանկացած թվով կոր գծեր (նկ. 32), իսկ ուղիղ գիծ՝ միայն մեկը (նկ. 33):



Նկ. 32

Ուղիղ գծի մասին աշակերտների պատկերացումներն ընդլայնելու նպատակով պետք է ցուցաբերել ոչ միայն թանոնի եզրագիծը և թանոնի միջոցով ուրիշ գծեր, այլ նաև այս կամ այն հարթ պատկերի եզրագիծը, բոլորը երկու մասի ծախելուց ստացված ծախման գիծը և այլն:

Հատվածի մասին գաղափար տալու նպատակով կարելի է գրատախտակին գծել ուղիղ գիծ ու նրա վրա վերցնել երկու կետ: Թողնելով այդ երկու կետերը և նրանց միջև ընկած ուղի մասը՝ մնացածը մաքրել: Ցուցաբերված գրատախտակին մնացած ուղի մասը՝ ուսուցիչն ասում է, որ դա հատված է, որն ունի երկու ծայրակետ: Հատվածի մասին աշակերտների ստացած գիտելիքներն ամրապնդելու նպատակով պետք է պահան-

Նկ. 33



ջն, որ նրանք շրջապատի առարկաների, իրերի վրա ցույց տան հատվածների օրինակներ, տեսրերում գծեն կամավոր երկարությամբ հատվածներ:

Հատվածի մասին գաղափար տալուց հետո ուսուցիչը պետք է աշակերտների մեջ ստեղծի այն պատկերացումը, որ ուղիղ անկյուն է, այն տեսլում գծելը հնարավոր չէ, իսկ հատվածը վերջավոր է, այն կարող ենք ամբողջապես գծել տեսլում (հատվածների երկարությունները պետք է լինեն տեսլի լայնությունից կամ երկարությունից ոչ ավելի): Պետք է մեկնաբանել, որ տեսլում գծում ենք ուղիղների մի մասն առանց կետերով ասանաճափակելու, իսկ հատվածներ՝ երկու կողմից սահմանափակված:

ՆՊ 34

Նպատակահարմար է նշել, որ բանոնի եզրը, հարթ պատկերների եզրագծերը, որոնք անվանում էինք ուղիղ գծի պատկերներ, ուղիղ գծի հատվածներ են:

Այնուհետև կարելի է առաջարկել հետևյալ առաջարկարկները.

- 1) Վերցնել երկու կետ և բանոնի օգնությամբ միացնել: Մտացված պատկերը հատված է:
- 2) Վերցնել 4 կետ և գույգ-գույգ միացնել հատվածներով: Քանի՞ հատված կստացվի:

Այս բովանդակությամբ վարժությունները կարելի է օգտագործել թվի գաղափարի ձևավորման համար: Կետի, հատվածի մասին աշակերտներին պատկերացումները ձևավորելիս ստեղծվում է իրական կիսք, որպեսզի երկրաչափական պատկերները դիտարկվեն որպես կետերի բազմություն: Հետագայում աշակերտներին պետք է սովորեցնել, որ համեմատեն հատվածների երկարությունները (աչքաչափով, չափման կամավոր միավորով): Չափման միավորների ուսուցումից հետո աշակերտները պետք է կարողանան չափել հատվածները և արդյունքները համեմատել:

*Բնկյալ* գծի մասին աշակերտների պատկերացումները ձևավորելու նպատակով պետք է ցույց տալ նրա մոդելը լուցկու հատիկները կամ հաշվեծողիկները պլաստիլինով (ծեփամածիկով) միացնելով այնպես, որ ստացվի կանոնավոր բաց բնկյալ: Հետագայում կարելի է ցույց տալ նաև կանոնավոր փակ բնկյալի մոդելը:

Ցուցադրելով բնկյալի մոդելը, գրատախտակին գծելով բնկյալ գիծը՝ ուսուցիչը մեկնաբանում է, որ դա բաղկացած է այնպիսի հատվածներից, որոնցից մեկի վերջնակետը մյուսի սկզբնակետն է, ընդ որում՝ դրանք միևնույն ուղի վրա չեն դասավորված: Նշվում է, որ բնկյալը կարող է լինել բաց կամ փակ, բնկյալի երկարությունը հաշվելու համար պետք է գտնել նրա բոլոր հատվածների երկարությունները և իրար գումարել:

*Կետի և գծի* մասին աշակերտներին պատկերացում տալուց հետո դրանք աշխատանք է տարվում բազմանկյունների ուսուցման ուղղությամբ: Դեռևս քվարկության ուսուցման ժամանակ բազմանկյուններն օգտագործվում են որպես հաշվեկյութ: Օրինակ՝ ցուցաբերվող եռանկյունը՝ սովորաբար 3 կողմ է, որ այն ունի երեք գագաթ, երեք կողմ: Ցուցաբերվող քառանկյունը՝ երեքանկյունը հաշվում են նրա գագաթները, կողմերը և համոզվում, որ այն ունի 4 գագաթ, 4 կողմ:

Տարրական դպրոցում *բազմանկյունը* չի սահմանվում: Ցուցադրվում են երկրաչափական հարթ պատկերներ՝ եռանկյուններ, քառանկյուններ, հեղանկյուններ և սովորաբար 5 կողմ է, որ դրանք բազմանկյուններ են: Ցուրաբանչյուր երեքսանկյունը հաշվում են նրանից բազմանկյուն է, որն ունի 3 կողմ, 3 գագաթ: Քառանկյունը բազմանկյուն է, որն ունի 4 կողմ, 4 գագաթ և այլն:

Ուշագրավ են այն վարժությունները, որոնցում պահանջվում է տրված պատկերներից անջատել և անվանել եռանկյունները, քառանկյունները և այլն: Բազմանկյան մասին աշակերտների պատկերացումները ձևավորելու աշխատանքը պետք է կազմակերպել այնպես, որ աշակերտները հասկանան.

- ա) բազմանկյան եզրագիծը փակ բնկյալ գիծ է,
- բ) բազմանկյունը այդ բնկյալով սահմանափակված պատկերն է,
- գ) փակ բնկյալը կազմող հատվածներն անվանում են բազմանկյան կողմեր,
- դ) փակ բնկյալի գագաթները բազմանկյան գագաթներն են,
- ե) ելնելով գագաթների (կամ կողմերի) թվից՝ բազմանկյունները բաժանվում են եռանկյունների, քառանկյունների, հեղանկյունների և այլն:

*Ուղղանկյան* մասին աշակերտների պատկերացումները ձևավորելու համար նախ պետք է գաղափար տրվի անկյան, իսկ հետո՝ ուղիղ անկյան մասին: *Անկյան* որպես երկրաչափական պատկերի մասին, աշակերտներին պատկերացում տալու նպատակով կարելի է վերցնել բոլորից պատրաստված բազմանկյունը և ցույց տալ նրա անկյունները:



Այնուհետև մկրատով այնպես կտրել, որ յուրաքանչյուրը պարունակի բազմանկյան մեկ գագաթը և այդ գագաթից երեւոյ երկու կողմերը (կամ նրանց մի մասը): Տուցարկելով ստացված յուրաքանչյուր մասը՝ ուսուցիչն ասում է, որ դրանք անկյան բոլոր մոդիւլներն են:

Քանի որ տարրական դպրոցի աշակերտները պատկերացում չունեն «խորթություն» հասկացության մասին, ուստի անկյան ասեմանում տարբեր անհնար է և մեքորական տեսակետից էլ ցանկալի չէ: Սակայն դավալարը կիրառվում է տարբեր իմաստով՝ հասկացությունը երկրաչափությունում անկյուններ և այլն:

Փաստորեն տարրական դպրոցում հարթ անկյան գաղափարը ձևավորվում է որպես «բազմանկյունից անջատված անկյուն», որը գննական լինելով՝ հեշտությամբ ընկալվում է աշակերտների կողմից:

Աշակերտների մեջ անկյան գաղափարը ավելի լավ ձևավորելու (երկու ծողիկներ, որոնց մեկական ծայրերն իրար են անջատված այնպես, որ այդ անջատման կետի շուրջը ծողիկները պտտվեն): Աշխատանքը պետք է կազմակերպել այնպես, որ յուրաքանչյուր աշակերտ հասկանա. *անկյունը երկրաչափական պատկեր է*, որն ունի երկու կողմ, մեկ գագաթ, անկյունը ասեմանափակված է այդ երկու կողմերով:

Նպատակահարմար է, որ տարբեր մեծության անկյուններ գծագրվեն քննարկում, և քննարկում, որ տարբեր մեծության անկյուններ գծագրվեն քննարկում, և քննարկում:

Ուղիղ անկյան մասին աշակերտներին պատկերացում տալու համար կարելի է յուրաքանչյուր աշակերտին հանձնել որոշակի մեծություն ունեցող կտոր ու ցույց տալ, քննարկել երկու հաջորդական ծայրան միջոցով այդ մույն բոլոր վրա կտտացվի ուղիղ անկյան պատկերը:

Տուցարկելով գծագրական եռանկյան ուղիղ անկյունը, ուղիղ անկյան նախորդը պատրաստված մոդելը՝ աշակերտներին ավելի պարզ պատկերացում է տրվում ուղիղ անկյան մասին: Վերադառնալով ուղիղ անկյան մոդիւլներ, որոնց կողմերն ունեն տարբեր երկարություններ, աշակերտները համոզվում են, որ բոլոր ուղիղ անկյուններն իրար հավասար են (առանց իմանալու, որ նրանցից յուրաքանչյուրը հավասար է 90°-ի):

Անկյունների համեմատումը կատարվում է ուղիղ անկյան մոդիւլի միջոցով: Համեմատելով անկյունները՝ աշակերտները պետք է հանգեն այն եզրակացության, որ անկյունները լինում են ուղիղ և ոչ ուղիղ՝ սուր, բութ:

Ուղիղ անկյան մոդիւլի միջոցով աշակերտները պարզում են, որ եռանկյան միայն մեկ անկյունը կարող է լինել ուղիղ, իսկ քառանկյանը՝

մեկ, երկու և չորս անկյուններ: Պետք է գործնականորեն ցույց տալ, որ երեք քառանկյան երեք անկյունները ուղիղ են, ապա 4-րդ անկյունը ևս ուղիղ է: Գործնական աշխատանքների միջոցով աշակերտները համոզվում են, որ կան այնպիսի քառանկյուններ, որոնց բոլոր անկյունները ուղիղ են: Ընդհանրացնելով՝ ուսուցիչն ասում է, այն քառանկյունները, որոնց 4 անկյուններն էլ ուղիղ են, կոչվում են **ուղղանկյուններ**:

Հետագայում չափելով ուղղանկյան կողմերի երկարությունները՝ աշակերտները հայտնաբերում են նրա կարևորագույն հատկությունը՝ համոխիպակց կողմերն իրար հավասար են:

Չափելով ուղղանկյան կողմերի երկարությունները՝ աշակերտները համոզվում են, որ կան այնպիսի ուղղանկյուններ, որոնց բոլոր կողմերի երկարությունները իրար հավասար են: Ընդհանրացնելով երեքսանների կատարած աշխատանքը՝ ուսուցիչն ասում է, այն ուղղանկյունները, որոնց բոլոր կողմերի երկարություններն իրար հավասար են, անվանում են **քառակուսիներ**:

Աշակերտները պետք է տեսնեն քառանկյուն-քառակուսի հասկացությունների կապը, իսկ դավալար պիտի իմանան, որ այդ ասեմանումները տրվում են՝ ելնելով պատկերների միջև եղած տեսասեռային հարաբերություններից:

Երջամագծի և շրջանի գաղափարների ձևավորման մասին կլետները նրանց կատուցումները մեկնաբանելու:

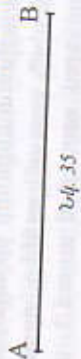
#### § 4. ՊԱՏԿԵՐՆԵՐԻ ՆՇԱՆԱԿՈՒՄԸ ՏԱՌԵՐՈՎ

Տարրական դպրոցում երկրաչափական պատկերների ուսուցման սկզբնական շրջանում տառային պայմանաճանաչներ չեն օգտագործվում: Մեկ երկրաչափական պատկերը մյուսից տարբերելու համար նրանց տրվում է տարբեր գույն: Որոշ դեպքերում էլ նրանք համարակալվում են, և մեկը մյուսից տարբերելու համար նշվում է համարը:

Հետագայում երկրաչափական նյութի ուսուցման համար կարևոր տեղ է հատկացվում տառային պայմանաճանաչների օգտագործմանը: Գրանց ներմուծումը կատարվում է աստիճանաբար: Նախ կետերն իրարից տարբերելու համար յուրաքանչյուրին տրվում է իր «անունը»: Յուրաքանչյուր կետի կողքին գրվում է լատինական կամ հայկական այբուբենի մեծատառերից որևէ մեկը: Աշակերտները գիտակցում են, որ



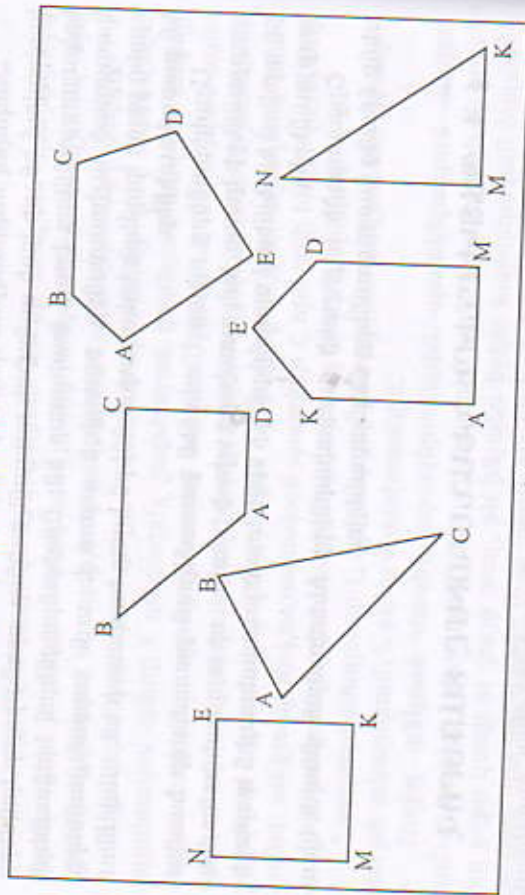
հատվածի ծայրերը ևս կետեր են, դրանք ևս պետք է ունենան իրենց «անունը»: Այսպիսով՝ հատվածները ևս նշանակվում են տառերով՝  $AB$ :



Նկ. 35

Կարողացվում է « $AB$  կամ  $BA$  հատվածք»։ Աշակերտները գիտակցում են, որ  $AB$  և  $BA$  հատվածները նույնն են:

Քանի որ բազմանկյան գագաթները ևս կետեր են, ուրե՛նք նրանց ևս կարելի է տալ իրենց «անունը» (նկ. 36):



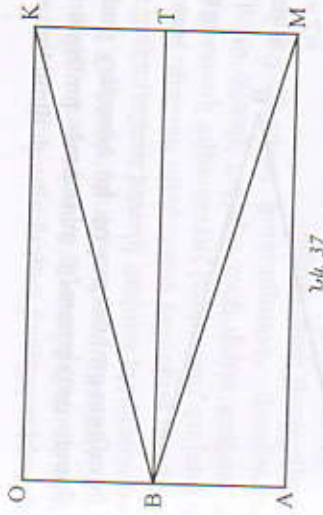
Նկ. 36

Ունենալով նման գծագիր՝ աշակերտներից կարելի է պահանջել, որ անվանեն եռանկյունները, քառանկյունները, հեղանկյունները: Նրանք պետք է հասկանան, որ  $BAC$ ,  $ABC$ ,  $CAB$  նույն եռանկյունն է: Տասանյան պայմանաձևների օգտագործումը ինչտպան է երկրաչափական նյութի ուսուցումը, հնարավորություն է տալիս նույն գծագրում եղած երկրաչափական պատկերներից անվանել, առանձնացնել համապատասխան պատկերները: Օրինակ՝ անվանել և առանձին գրի առնել նկ. 37-ում տրված ա) ուղղանկյունները, բ) քառանկյունները, գ) եռանկյունները, դ) հատվածները և այլն:

Առաջին դեպքում աշակերտները պետք է կարողանան անվանել ու գրել  $AOKM$ ,  $ABTM$ ,  $BOKT$  ուղղանկյունները:

Երկրորդ դեպքում՝  $AOKM$ ,  $ABTM$ ,  $BOKT$ ,  $ABKM$ ,  $MBOX$  քառանկյունները:

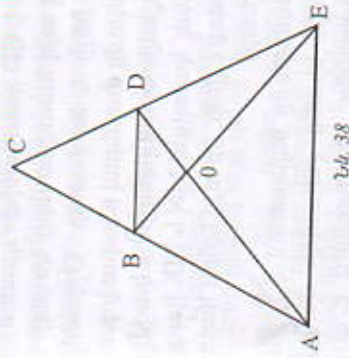
Յրրորդ դեպքում՝  $ABM$ ,



Նկ. 37

$BTM$ ,  $BTK$ ,  $BOK$ ,  $KBM$  եռանկյունները:

Չորրորդ դեպքում՝  $AM$ ,  $AB$ ,  $BO$ ,  $OK$  և այլն հատվածները: Քննարկենք ուրիշ օրինակ (նկ. 38, նկ. 39):



Նկ. 38

Յուրաքանչյուր նկարում ցույց տուք. 1) մի քանի պատկեր, որոնց համար  $BD$  հատվածը ընդհանուր կողմ է, գրի՛ր այդ պատկերների անվանումները, 2) բոլոր այն պատկերները, որոնց համար  $AE$  կողմը ընդհանուր է:

Առաջին առաջադրանք. նկ. 38-ի եռանկյան պատկերում ունենք  $CBD$ ,  $ODB$ ,  $ABD$ ,  $EBD$  եռանկյունները և  $ABDE$  քառանկյունը: Նկ. 39-ի քառանկյան պատկերում ունենք  $ABDE$ ,  $BCKD$  քառանկյունները և  $OBD$ ,  $CBD$ ,  $KBD$  եռանկյունները:

Երկրորդ առաջադրանք. նկ. 38-ի պատկերում ունենք  $AEC$ ,  $AEO$ ,  $AEB$ ,  $AED$  եռանկյունները և  $AEDB$  քառանկյունը, երկրորդ պատկերում (նկ. 39)՝  $AEKC$ ,  $AEDB$ ,  $AEKB$ ,  $AEDC$  քառանկյունները:

Նպատակահարմար է աշակերտներից տվյալեցնել անկյունների



տատերի միջոցով նշանակվել և կարողալ:

Պետք է սովորեցնել, որ անկյան գագաթին նշանակված տառը գրառման մեջ գրվում է մեջտեղում: Օրինակ՝ նկ. 40-ում տրված անկյունը կարրացվում է  $\angle ABC$  կամ  $\angle CBA$ :



Աշակերտները պետք է հասկանան, որ  $\angle ABC$  և  $\angle CBA$  անկյունները նույնն են: Կարելի է սովորեցնել, որ «անկյուն» բառի փոխարեն օգտագործեն « $\angle$ » նշանը: Այդ դեպքում պատկերված անկյունը կգրվի  $\angle ABC$  կամ  $\angle CBA$ :

Տառային պայմանաճանճերը նպաստում են գրառումների կրճատմանը: Օրինակ՝ « $AB$  հատվածը մեծ է  $CD$  հատվածից» գրառումը կարելի է կրճատ գրել  $AB > CD$ : Չափելով այդ հատվածները՝ կարելի է գրել, թե յուրաքանչյուրի երկարությունն ինչի է հավասար: Օրինակ՝  $AB = 5$  սմ,  $CD = 3$  սմ: Հատվածների նշանակումը տառերով հնարավորություն է ընձեռում տրված պայմանից որոշակի պատկերացում կազմել տրված հատվածների դիրքի մասին: Օրինակ՝ կառուցել  $MN$  և  $MK$  հատվածները: Աշակերտների համար պարզ պետք է լինի, որ այդ երկու հատվածներն ունեն մեկ ընդհանուր ծայր ( $M$  կետը):

Տառային պայմանաճանճների օգտագործումը նպաստում է շրջանագծի կենտրոնի, շրջանի և շրջանագծի, նրանց շառավղի մասին աշակերտների պատկերացումների խորացմանը, հեշտացում է այն խնդիրների պայմանի և լուծման գրառումը, որոնք պահանջում են հաշվել երկրաչափական հարթ պատկերների պարագծերը և մակերեսները:

### § 5. ԵՐԿՐԱԶԱՓԱԿԱՆ ՏԱՐՐԱԿԱՆ ԿԱՌՈՒՑՈՒՄՆԵՐ

Երկրաչափական պատկերների կառուցումը նպաստում է, որ աշակերտներն ավելի լավ պատկերացումներ ստանան նրանց մասին, կարողանան օգտվել չափողական գործիքներից և կառուցել այս կամ այն թե ինչպես կառուցել պատկերը և, ապացուցվում է, որ կառուցված պատկերը համապատասխանում է խնդրի պահանջին: Սակայն տարրական

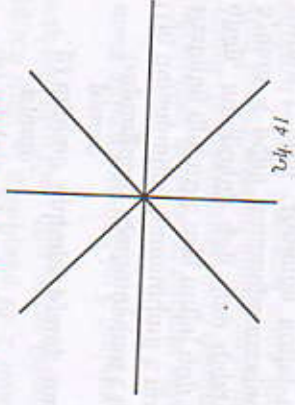
դասարաններում ապացուցումը չի տրվում, միայն բացատրվում է, թե ինչպես կարելի է կառուցել պահանջվող երկրաչափական պատկերը:

Քանոնը՝ որպես երկրաչափական կառուցումների գործիք, կարելի է օգտագործել տրված կետով կամայական ուղիղ, տրված երկու կետերով անցնող ուղիղներ կառուցելու համար, իսկ կարկիներ՝ տրված կետերով և տրված շառավղով շրջանագիծ կառուցելու: Կարկիների միջոցով կարելի է տրված ուղիղ վրա տրված կետից տեղադրել տրված երկարությամբ հատվածը: Գծագրական եռանկյունը կարելի է օգտագործել ուղիղ անկյուններ կառուցելու:

Տարրական դասարաններում մաթեմատիկա դասավանդող ուսուցիչը պետք է լուրջ ուշադրություն դարձնի այն կառուցման խնդիրների վրա, որոնք տրված են դասագրքերում: Սակայն նա պետք է իմանա նաև որոշ պարզագույն կառուցումներ, որոնք կարող է բացատրել արտարարականական, խմբակային պարապմունքների ժամանակ: Տարրական դասարանների մաթեմատիկայի դասընթացում ուսուցիչը կառուցման խնդիրները պայմանականորեն կարելի է բաժանել հետևյալ խմբերի:

#### § 5.1. Տրված կետով անցնող ուղիղների կառուցումը

Վերցվում է ցանկացած կետ և բանոնը դնելով այդ կետի վրա՝ անց է կացվում մեկ ուղիղ, այնուհետև բանոնի դիրքը փոխվում է՝ չկտրելով տրված կետից, նորից է գծվում ուղիղ գիծ և այդպես շարունակ: Արդյունքում ստացվում է միևնույն կետով անցնող ուղիղների փունջ:



#### § 5.2. Քանոնի միջոցով կառուցել ուղիղ գիծ, որն անցնում է տրված երկու կետերով

Քանոնը դրվում է այդ կետերի վրա և մասխառով գծվում է ուղիղ գիծը: Աշակերտներին պետք է առաջարկել, որ այդ երկու կետերով անցկացնեն մեկ ուղիղ գիծ: Փորձելով կատարել այդ պահանջը՝ երեխաները համոզվում են, որ տրված երկու կետով կարելի է տանել միայն մեկ ուղիղ գիծ:



### § 5.3. Ցանկացած երկարության հատվածի կառուցումը

Ուղիղ գծի երկայնքով դրվում է բանոնը (երկարությունը կարող է լինել տարբեր)։ Չախս և այլ վերջավորություններին համապատասխան ուղիղ գծի վրա նշվում է երկու կետ։

Եթե ուղիղի մոտ մոյս երկարության բանոններ կան, ապա կկառուցվի որոշակի երկարության հատված։ Այդ պատճառով էլ նպատակահարմար է, որ խնդիրը լուծվի առանց բանոնի։ Նախօրոք կառուցված ուղիղ գծի վրա վերցնել կամավոր երկու կետ, ցույց տալ այդ կետերը և նրանցով ասինականափակված ուղիղ գծի մասը։ Այդ դեպքում կառուցված հատվածները կունենան տարբեր երկարություն։ Աշակերտները պետք է հասկանան, որ կառուցված հատվածի երկարությունը կախված է ուղիղ գծի վրա կետերի ընտրված դիրքից։

### § 5.4. Տրված երկարության հատվածի կառուցումը

Այս պահանջով խնդիրների կառուցումը պետք է մեկնաբանվի երկու եղանակով.

- ա) տրված երկարության հատվածի կառուցումը բանոնի օգնությամբ,
- բ) տրված երկարության հատվածի կառուցումը կարկիների օգնությամբ։

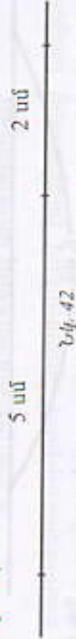
Ենթադրենք՝ պահանջվում է կառուցել 4 սմ երկարության հատված։ Այդ նպատակով կառուցվում է ուղիղ գիծ և նրա վրա նշվում է որևէ կետ։ Քանոնը դրվում է այդ ուղիղ գծի երկայնքով այնպես, որ սկիզբը 0 նշագիծը, համընկնի գծի վրա վերցված կետին։ Այնուհետև բանոնի վրա նշված 4 բվին համապատասխանող նշագծի դիմաց, ուղիղ գծի վրա նշվում է կետ։ Քանոնը ուղիղ գծի վրայից վերցնելուց հետո ցույց է տրվում ստացված հատվածը, որի երկարությունը հավասար է 4 սմ։

Կարկիների միջոցով այդ մույս երկարության հատված կառուցելու համար ուղիղ գծի վրա պետք է նշել կամավոր կետ, կարկիներն տալ տրված հատվածի երկարության բացվածք և, առանց փոփոխելու, սուր ծայրը դնել ուղիղ գծի վրա նախօրոք նշված կետում, իսկ մյուս ծայրով ուղիղ վրա նշել մեկ ուրիշ կետ։

Որպեսզի աշակերտները համոզվեն, որ կառուցված հատվածի երկարությունը հավասար է 4 սմ-ի, կարելի է առաջադրել, որ բանոնի օգնությամբ չափեն ստացված հատվածի երկարությունը։

### § 5.5. Տրված հատվածի մեծացնելը (փոքրացնելը) մի քանի միավորով կամ մի քանի անգամ

Ենթադրենք՝ պահանջվում է 5 սմ երկարության հատվածը մեծացնել 2 սմ-ով (նկ. 42)։



Կարևոր է, որ աշակերտները հասկանան, 5 սմ երկարության հատվածը տրված է, կառուցված է։

Այդ հատվածը 2 սմ-ով մեծացնելու համար բավական է բանոնը դնել ուղիղ երկայնքով այնպես, որ նրա որևէ նշագիծ համընկնի տրված հատվածի այլ ծայրակետին։ Այդ նշագծից դեպի այլ բանոնի վրա հաշվում ենք 2 սմ և դրան համապատասխանող նշագծի դիմաց, ուղիղ գծի վրա նշում ենք որոշակի կետ։ Ստացված հատվածը կլինի տրված հատվածից 2 սմ-ով երկար։ Աշակերտներին համոզելու համար կարելի է պահանջել, որ չափեն ստացված նոր հատվածի երկարությունը (5 սմ + 2 սմ = 7 սմ)։ Այս կառուցումը կարելի է կատարել նաև կարկիների միջոցով։ Այդ նպատակով պետք է կարկիներն տալ 2 սմ բացվածք և, սուր ծայրը դնելով տրված հատվածի այլ ծայրակետին, ուղիղ գծի վրա նշել մեկ կետ (ծայրակետից դեպի այլ)։

Այժմ ենթադրենք՝ պահանջվում է տրված 5 սմ երկարության հատվածը փոքրացնել 2 սմ-ով։

Այդ նպատակով բանոնը պետք է դնել տրված հատվածի երկայնքով այնպես, որ 0 նշագիծը համընկնի հատվածի ձախ ծայրակետին։ Քանոնի 5-ին համապատասխանող նշագիծը կհամընկնի հատվածի այլ ծայրակետին։ Այնուհետև 5 նշագծից դեպի ձախ հաշվում ենք 2 նշագիծ (հասնում ենք երեք թվին համապատասխանող նշագծին) և հատվածի վրա նշում վերջին 3 նշագծին համապատասխանող կետը։ Փաստորեն՝ բանոնի օգնությամբ հաշվվում է 5 - 2 տարբերությունը։ Պետք է պահանջել, որ աշակերտները չափեն ստացված հատվածի երկարությունը, որը պետք է հավասար լինի 3 սմ-ի։ Հատվածը մի քանի անգամ մեծացնելու կամ փոքրացնելու վերաբերյալ կառուցման խնդիրների ուսուցումը կատարվում է բազմապատկման և բաժանման գործողությունների ուսուցման ընթացքում։

Ենթադրենք՝ տրված է 3 սմ երկարության հատված և պահանջվում է այն մեծացնել 2 անգամ։ Աշակերտները նախ պետք է հասկանան, որ



կառուցման արդյունքում կատացվի հատված, որի երկարությունը կլինի 6 սմ: Իսկ այդ երկարությամբ հատվածը կառուցելու համար բավական է վերցնել որևէ ուղիղ գիծ ու նրա վրա տեղադրել 3 սմ երկարությամբ հատված (նկ. 43):



Նկ. 43

Այնուհետև տրված հատվածի աջ ծայրակետից սկսած ուղիղ երկայնքով տեղադրել ևս 3 սմ երկարությամբ հատված: Ստացված նոր հատվածի երկարությունը հավասար կլինի 6 սմ, աշակերտները կարող են համոզվել չափելու միջոցով:

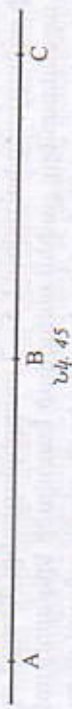
Տառային պայմանաճանճների օգտագործման դեպքում նման խնդիրների կառուցման բացատրությունները դառնում են ավելի մատչելի: Վերը բերված խնդրում կարող ենք հատվածները ճշամասկել տասերով և գրառել (նկ. 44):



AB = 3 սմ  
BC = 3 սմ  
AC = 6 սմ

Տրված հատվածը մի բանի անգամ փոքրացնելու վերաբերյալ խնդիրները թմնարկելիս պետք է նախօրոք վերցնել այնպիսի հատված, որի երկարությունն արտահայտող թիվը ամբողջ թիվ է, բաժանվում է այն թվի վրա, որքան անգամ տրված հատվածը պետք է փոքրացվի:

Ենթադրենք տրված 8 սմ երկարությամբ հատվածը պետք է փոքրացվի երկու անգամ (նկ. 45):



Նկ. 45

Աշակերտները պետք է հասկանան, որ 8 սմ երկարությամբ հատվածը երկու անգամ փոքրացնելու հետևանքով կստացվի մի հատված, որի երկարությունը հավասար կլինի 4 սմ-ի:

Խնդիրը լուծելու համար պետք է վերցնել 8 սմ երկարությամբ հատված՝ AC = 8 սմ:

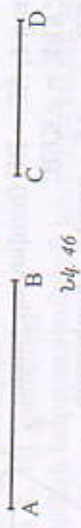
C ծայրից դեպի ծայս (կամ A ծայրից դեպի աջ) բանոնի վրա հաշվում ենք 4 նշագիծ ու նշում B կետը: Ստացված AB (կամ BC) հատվածը կլինի AC-ից երկու անգամ փոքր:

**§ 5.6. Հատվածների գումարումը**

Այս բովանդակությամբ կառուցման խնդիրները երեխաները յուրացնում են արանց դժվարությունների: Կառուցման խնդիրների ուսուցման ընթացքում աշակերտները սովորաբար ղվկարանում են կառուցման գործիքներից օգտվելիս:

Ենթադրենք՝ պահանջվում է գումարել 3 սմ և 2 սմ երկարություն ունեցող հատվածները:

Փաստորեն՝ այս բովանդակությամբ խնդիրների կառուցումը հանգեցվում է նախօրոք ուսումնասիրված՝ տրված հատվածը մի բանի միավորով մեծացնելու խնդիրների հիշեցմանը:



Նկ. 46

Տրված է AB = 3 սմ, CD = 2 սմ: Պետք է կառուցել հատված, որի երկարությունը հավասար լինի 3 սմ + 2 սմ = 5 սմ:

Կամավոր ուղիղ գծի որևէ կետից տեղադրում ենք մի հատված (բանոնի կամ կարկիմի օգնությամբ), որի երկարությունը հավասար լինի 3 սմ-ի:



Նկ. 47

B կետից սկսած՝ տրված ուղիղ գծի երկայնքով տեղադրում ենք 2 սմ երկարությամբ CD հատվածը: Ստացված AD հատվածը կլինի որոնելին՝ AD = 5 սմ (նկ. 47):

Եթե պահանջվում է գումարել երկուսից ավելի հատվածներ, ապա նրանք հաջորդաբար իրար են գումարվում նշված եղանակով:

**§ 5.7. Հատվածի բաժանումը երկու հավասար մասերի**

Այս բովանդակությամբ խնդիրների լուծումը կարելի է հանգեցնել տրված հատվածը մի բանի անգամ (տվյալ դեպքում՝ երկու անգամ) փոքրացնելու վերաբերյալ կառուցման խնդիրներին:

Օրինակ՝ տրված 6 սմ երկարությամբ հատվածը բաժանել երկու հավասար մասերի:



Աշակերտները պետք է հասկանան, որ տվյալ դեպքում տրված հաս-  
վածը փոքրացնում ենք երկու անգամ ( $6 : 2 = 3$ ), իսկ այդպիսի խնդիրների  
լուծումը նրանք գիտեն:

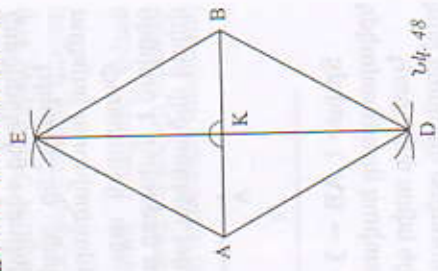
Նպատակահարմար է, որ դասվարն ինձանա այդ բովանդակությամբ  
խնդիրների ընդհանուր լուծումը:

Ենթադրենք՝ պահանջվում է կիսել տրված  $AB$  հատվածը:

$A$  և  $B$  կետերից  $AB$  շառավիղով գծում ենք շրջանագծեր, որոնք իրար  
հատվում են երկու կետերում՝  $D$ -ում և  $E$ -ում: Միացնելով  $E$  և  $D$  կետերը՝  
կտանանք  $ED$  հատվածը, որն  $AB$  հատվածը կիսում է հատման  $K$   
կետում (նկ. 48):

$A$  և  $B$  կետերը միացնելով  $D$  և  $E$  կետերին,  
կտանանք  $DBE$  և  $DAE$  եռանկյունները, որոնք  
իրար հավասար են՝ ըստ եռանկյունների նրբ  
կողմերի հավասարության հայտանիշի՝  
 $\angle AEK = \angle KEB$ ,  $\angle AEK = \angle DEKB$ , որովհետև  $KE$   
կողմն ընդհանուր է,  $AE = BE$  (հավասար շառա-  
վիղներ), իսկ  $\angle AEK = \angle KEB$ :

Ուրեմն՝  $KB = AK$  որպես հավասար  
եռանկյունների՝ իրար հավասար անկյունների  
դիմաց գտնվող կողմեր: Այսպիսով՝  $AB$  հատվածը  
կիսվեց իրար հավասար երկու մասի՝  $AK = KB$ :



Նկ. 48

§ 5.8. Եռանկյունների կառուցումը

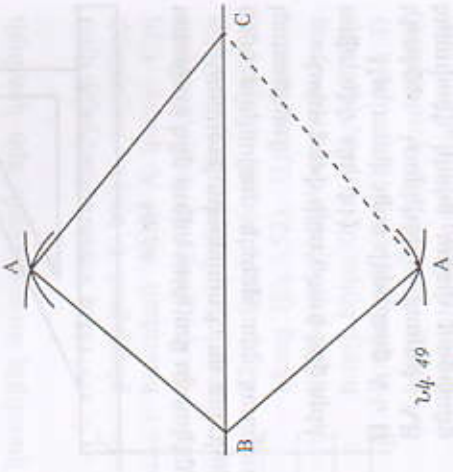
Նկատի ունենալով, որ դասվարն ու տարրական դասարանների  
աշակերտները բազմաթիվ անգամ հանդիպում են եռանկյունների պատ-  
կերներին (որպես դիտողական պարագաներ, որպես հաշվեմույր և այլն),  
այն գծագրում են գրատախտակին, տեսրերում, նպատակահարմար  
ենք համարում կանգ առնել եռանկյունների կառուցման վրա:

Ենթադրենք՝ տրված են եռանկյան երեք կողմերը, և պահանջվում է  
կառուցել այդ եռանկյունը:

Դիցուք՝  $AB = 5$  սմ,  $BC = 7$  սմ,  $CA = 6$  սմ:

Այդ երկարություններն ունեցող կողմերով եռանկյուն կառուցելու  
համար պետք է վերցնել որևէ ուղիղ և նրա վրա տեղադրել եռանկյան  
տրված կողմերից որևէ մեկի երկարությունը: Տրված ուղիղ գծի վրա  
տեղադրենք  $BC = 7$  սմ:

$C$  կետից՝ շրջանագծի կենտրոնից,  $AC = 6$  սմ շառավիղով գծենք  
շրջանագիծ (նկ. 49):



Նկ. 49

$B$  կետից՝ որպես շրջա-  
նագծի կենտրոնից,  $AB = 5$  սմ  
շառավիղով ևս գծենք շրջա-  
նագիծ: Այդ շրջանագծերը  
կհատվեն  $A$  և  $A$ , կետերում: Այդ  
կետերը միացնելով  $B$  և  $C$  կետե-  
րին՝ կտանանք  $BAC$  և  $BA, C$   
եռանկյունները, որոնք երկուսն  
էլ բավարարում են խնդրի  
պահանջին:

Ինչպես արդեն ասվել է,  
տարրական դպրոցում ապա-  
ցուցումները չենք քննարկում:  
Շատ կարևոր է, որ դասվարը  
եռանկյան կողմերի երկարություններն ընտրելիս հաշվի առնի՝ եռանկյան  
ցանկացած կողմի երկարությունը պետք է փոքր լինի մյուս երկու կողմերի  
երկարությունների գումարից: Օրինակ՝ չի կարելի կառուցել եռանկյուն,  
որի կողմերի երկարությունները լինեն 3 սմ, 4 սմ և 8 սմ, որովհետև  $3 + 4 = 7$ ,  
իսկ  $7 < 8$ :

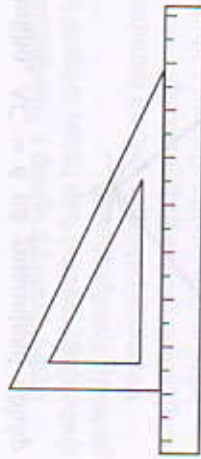
§ 5.9. Ուղիղ անկյան կառուցումը

Տարրական դասարաններում ուղիղ անկյան կառուցման համար  
պետք է օգտվել ուղիղ անկյան մոդելից: Այդ մոդելի միջոցով վանդակա-  
վոր տեսքում ուղիղ անկյուն կառուցելիս պետք է ուղիղ անկյան գագաթը  
համապատասխանեցնել երկու փոխադրանալայաց ուղիղների հատման  
կետի հետ: Դա նպաստում է, որ հետագայում վանդակավոր բոլոր վրա  
ուղիղ անկյուն կառուցվի առանց ուղիղ անկյան մոդելի:

Աշակերտներին պետք է սովորեցնել, որ ուղիղ անկյուն կառուցն  
գծագրական եռանկյան և բանոնի օգնությամբ:

Այդ նպատակով ուղիղ գծի երկայնքով պետք է դնել բանոնը (նկ. 50):





Նկ. 5.9

ստանում ենք ուղիղ անկյան պատկերը:

Նպատակահարմար է, որ դասվարն իմանա ուղիղ անկյուն կառուցելու ընդհանուր դեպքը, որը հանգում է տրված ուղիղն ուղղահայաց կառուցելուն:

Հարթ բլրի վրա գծում ենք որևէ ուղիղ գիծ (ճկ. 5.1):

Այդ ուղիղ վրա վերցնենք  $A$  և  $B$  կետերը: Կարկիճին տալով  $AB$  հատվածի կեսից ավելի բացվածք (աչքաչափով)՝  $A$  և  $B$  կետերից, որպես կենտրոններից: գծենք շրջանագծեր, որոնք կհատվեն  $M$  և  $N$  կետերում:  $M$  և  $N$  կետերը միացնենք ուղիղ գծով և ցույց տանք, որ  $O$  կետում՝  $MN$  և  $AB$  ուղիղների հասնան կետում, ստանում ենք ուղիղ անկյուններ:

$\Delta ANB$ -ն հավասարաբարուն է, ուրե՛ն՝  $\angle OAN = \angle OBN$ ,  $\Delta NAM = \Delta NBM$ ՝ որպես հավասարաբարուն եռանկյուններ ( $AM = AN = BN = BM$ ): Ուրե՛ն՝  $\angle ANO = \angle BNO$  որպես համապատասխան անկյուններ:

$\Delta ANO = \Delta BNO$  (երկու կողմով և նրանցով կազմված անկյունով): Նշանակում է  $\angle NOA = \angle NOB$ , իսկ նրանք կից են, նշանակում է նրանցից յուրաքանչյուրը հավասար է  $90^\circ$ -ի (քանի որ միասին կազմում են փոփած անկյուն, իսկ փոփած անկյունը հավասար է  $180^\circ$ -ի):

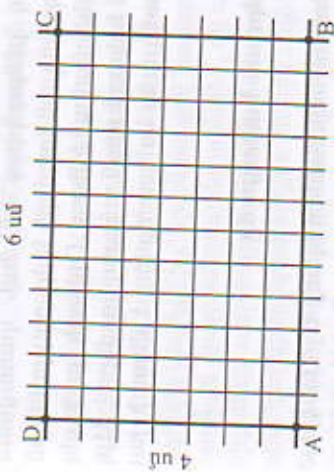
**§ 5.10. Ուղղանկյան կառուցումը**

Ուղղանկյուն կառուցելու համար աշակերտները պետք է լավ իմանան, որ նրա 4 անկյուններն էլ ուղիղ են, իսկ հանդիպակաց կողմերի երկարությունները՝ իրար հավասար:

Վանդակավոր բլրի վրա տրված կողմերով ուղղանկյուն կառուցելու

համար աշակերտները պետք է իմանան, որ երկու իրար հաջորդող վանդակների երկարությունը մեկ սանտիմետր է:

Ենթադրենք՝ պահանջվում է կառուցել ուղղանկյուն, որի կողմերի երկարություններն են 4 սմ և 6 սմ:



Նկ. 5.2

Այդ նպատակով բլրի վրա ընտրվում է երկու ուղիղների հատման որևէ  $A$  կետը: Այդ կետից դեպի աջ՝ հորիզոնական ուղիղ երկայնքով, հաշվում ենք 12 վանդակ (6 սմ) և նշում  $B$  կետը (ճկ. 5.2): Այնուհետև  $A$  կետից դեպի վերև՝ ուղղահայաց ուղիղ երկայնքով, հաշվում ենք 8 վանդակ (4 սմ) ու նշում  $D$  կետը: Նույնն ենք կատարում՝  $B$  կետից սկսած: Ստանում ենք ուղղանկյունը: Պետք է հաշվի առնել, որ աշակերտներին «ուղղահայաց» տերմինը չի տրվում: Ուղղանկյան այսպիսի կառուցման համար նրա կողմերի երկարությունները պետք է արտահայտված լինեն սանտիմետրով: Այդ դեպքում քանոն օգտագործվում է միայն ստացված կետերը հաջորդաբար ( $A, B, C, D$ ) միացնելու համար:

$C$  կետը: Միացնելով  $A, B, C, D$  կետերը՝ ստանում ենք ուղղանկյունը: Պետք է հաշվի առնել, որ աշակերտներին «ուղղահայաց» տերմինը չի տրվում: Ուղղանկյան այսպիսի կառուցման համար նրա կողմերի երկարությունները պետք է արտահայտված լինեն սանտիմետրով: Այդ դեպքում քանոն օգտագործվում է միայն ստացված կետերը հաջորդաբար ( $A, B, C, D$ ) միացնելու համար:

Տարրական դասարաններում ստացվում է մաս տրված երկու կողմերով ուղղանկյան կառուցումը անտող բլրի վրա: Վերը նշված խնդրի համար կունենանք.

1) Վերցնենք կամավոր ուղիղ  $L$  նրա վրա տեղադրենք տրված կողմերից մեկի երկարությունը՝ 6 սմ:

$AB = 6$  սմ:  $A$  և  $B$  կետերում կառուցենք ուղիղ անկյուններ, որոնց մյուս կողմի վրա տեղադրենք 4 սմ երկարությամբ հատված (ճկ. 5.3):



Նկ. 5.3

Ստացված կետերը նշանակենք  $C$ -ով և  $D$ -ով: Միացնելով  $C$  և  $D$  կետերը՝ կատանանք  $ABCD$  որմնի ուղղանկյունը:

2) Կամավոր ուղիղ վրա տեղադրենք  $AB = 6$  սմ հատվածը:  $A$  և  $B$  կետերը, որպես ուղիղ անկյան գագաթներ ծառայեցնեն:



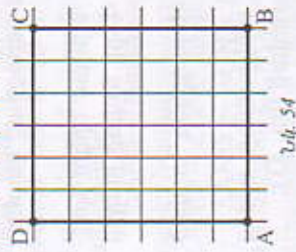
ով կառուցենք ուղիղ անկյուններ՝  $DAB$  և  $CBA$ :  $BC$  կողմի վրա տեղադրենք  $BC=4$  սմ հասկածը:  $C$  գագաթում կառուցենք ևս մեկ ուղիղ անկյուն՝  $DCB=6$ :  $BAD$  և  $BCD$  ուղիղ անկյունների  $AD$  և  $CD$  կողմերը կհասովեն մեկ կետում՝  $D$ -ում: Ստացված  $ABCD$  ուղղանկյունը կլինի որոնելին:

Տարրական դասարաններում բննարկվում են նաև կառուցման այնպիսի խնդիրներ, որոնցում ուղղանկյան կողմերի երկարություններն արտահայտված են բաղադրյալ անվանական փոխարկով: Օրինակ կառուցել ուղղանկյուն՝ 3 սմ 5 մմ և 5 սմ 5 մմ երկարություն ունեցող կողմերով: Այդ պայմաններին բավարարող ուղղանկյունը ևս կառուցվում է վերոնիշյալ եղանակով:

### § 5.11. Քառակուսու կառուցումը

Քառակուսի կառուցելու համար աշակերտները պետք է յուրաքանչյուր փնեն, որ քառակուսին այն ուղղանկյունն է, որի 4 կողմերի երկարությունները հավասար են: Նրանք կարող են օգտվել ուղղանկյուն կառուցելու եղանակներից: Եթե կառուցումը տեղի է ունենում վանրակավոր թղթի վրա, ապա կարող են օգտվել վանրակներից կամ քանոնից:

Օրինակ՝ կառուցել քառակուսի, որի կողմի երկարությունը հավասար է 3 սմ-ի (նկ. 54):



Նկ. 54

Վերցնում ենք կամավոր  $A$  կետը և, նրանից դեպի աջ և դեպի վերև, ուղիղ գծերի երկայնքով, հաշվում 6 վանրակ (3 սմ) ու նշում  $B$  ու  $D$  կետերը: Այնուհետև  $D$  կետից դեպի աջ (կամ  $B$  կետից դեպի վերև), ուղիղ գծի երկայնքով ևս հաշվում ենք 6 վանրակ (3 սմ), նշում  $C$  կետը: Հաջորդաբար ( $A, B, C, D$ ) միացնելով նշված կետերը ստանում ենք  $ABCD$  քառակուսին, որի կողմի երկարությունը հավասար է 3 սմ-ի:  $A$  կետն ընտրելուց յուրաքանչյուր կետի վրա կարելի է միջոցով տեղադրել  $AB, AD, DC$  հասովածները:

Եթե քառակուսու կառուցումը կատարվում է անտող թղթի վրա, ապա նախ վերցնում ենք որևէ ուղիղ գիծ ու նրա վրա տեղադրում մի հատված, որի երկարությունը հավասար է քառակուսու կողմի երկարությանը (ուլյալ դեպքում՝ 3 սմ): Այնուհետև այդ հատվածի ծայրակետերում՝ որպես քառակուսու գագաթներ, կառուցում ենք ուղիղ անկյուններ ու

նրանց կողմերի վրա տեղադրում քառակուսու կողմի երկարությունը (ստացվում են  $A, B, C, D$  կետերը): Ստացված կետերը որոշակի հաջորդականությամբ միացնելով՝ ստանում ենք որոնելի քառակուսին:

### § 5.12. Շրջանագծի և շրջանի կառուցումը

Շրջանագծի և շրջանի կառուցումը բացատրվում է հենց այն ժամանակ, երբ գաղափար է տրվում դրանց մասին:

Շրջանագիծ գծելու համար աշակերտները պետք է կարողանան օգտվել կարկիներից՝ նրան տալով համապատասխան բացվածք, կարկիների ուղքերն իրար անբացնել այնպես, որ այդ բացվածքը չխախտվի: Ուղքերից մեկը՝ սուր ծայր ունեցողը, ամուր սեղմել գրատախտակին կամ տետրին, կարկիներ պտտել նրա շուրջը և գծել:

Սկզբնական շրջանում կառուցվում է ցանկացած շառավղով շրջանագիծ: Այդ նպատակով ընտրվում է որևէ կետ (գրատախտակի վրա կամ տետրում), կարկիներն տրվում է կամավոր բացվածք, սուր ծայրը դրվում է ընտրված կետում և ամուր սեղմվում, իսկ մյուս ծայրը (որին անբացված է կալիճ կամ մատիտ) պտտվում է այդ կետի շուրջը (գրատախտակից կամ թղթից չկտրելով): Ստացված փակ կտր գիծն էլ կլինի շրջանագիծը, իսկ նրանով սահմանափակված մասը՝ շրջանը:

Հետագայում կոնկրետ կերպով տրվում է շրջանագծի շառավղի երկարությունը և պահանջվում է կառուցել շրջանագիծ: Օրինակ կառուցել շրջանագիծ, որի շառավղի երկարությունը հավասար է 2 սմ-ի (նկ. 55):



Նկ. 55

Վերցնում ենք կամավոր  $O$  կետը որպես շրջանագծի կենտրոն:

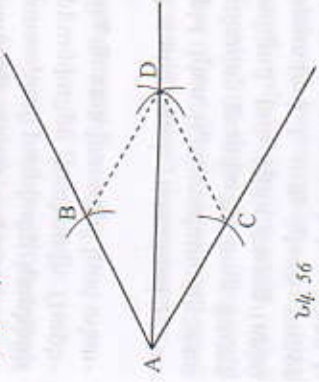
Կարկիներն տալիս ենք 3 սմ երկարությամբ բացվածք, անփոփոխ թողնելով այն՝ կարկիներ սուր ծայրը (սանդղաձայրը) դնում ենք  $O$  կետում և գծում շրջանագիծ:



§ 5.13. Անկյան կիսորդի կառուցումը

Դասվարը հաճախ ասօրյա կյանքում, արտադասարանական պարափմունքներին, աշխատանքի ուսուցման դասերին հարկ է փնտնել կիսել տրված անկյունը: Այդ պատճառով էլ ավելորդ չենք համարում ցույց տալ, թե ինչպես կարելի է կառուցել տրված անկյան կիսորդը (կիսել տրված անկյունը):

Ենթադրենք՝ տրված է  $BAC$  անկյունը և պահանջվում է այն կիսել (նկ. 56):



Նկ. 56

$A$  գագաթից՝ որպես կենտրոնից, գծում ենք ցանկացած շառավղով շրջանագիծ, որը  $B$  ու  $C$  կետերում հատում է  $BAC$  անկյան կողմերը:  $B$  և  $C$  կետերից նույն շառավղով կառուցում ենք շրջանագծեր, որոնք, բացի  $A$  կետից, հատվում են նաև  $D$  կետում:

Միացնելով  $D$  և  $A$  կետերը՝ կառուցում ենք  $BAC$  անկյան կիսորդը: Իրոք, այդպես է, բանի որ  $\Delta ABD = \Delta ACD$  (հավասարակողմ եռանկյուններ են), իսկ  $\angle CAD = \angle DAB$ , որպես համապատասխան անկյուններ:

ԽՆԴԻՐՆԵՐ

1.  $Q$ -ծիր 3 սմ 5 մմ, 2 սմ 3 մմ, 50 մմ երկարությամբ հատվածներ:
2.  $Q$ -ծիր հատված՝ 5 սմ երկարությամբ: Կառուցիր նոր հատված, որը փնի տրվածից 2 սմ-ով երկար:
3.  $Q$ -ծիր 7 սմ երկարությամբ հատված:  $Q$ -ծիր մեկ ուրիշ հատված, որը 3 սմ-ով կարճ փնի տրվածից:
4.  $Q$ -ծիր  $AB$  հատվածը՝ խնամարով, որ  $AC$  հատվածը 3 սմ է և կազմում է  $AB$  հատվածի երրորդ մասը:
5. Կառուցիր ուղղանկյուն, որի կողմերի երկարությունները հավասար են 5 սմ և 3 սմ:
6. Կառուցիր ուղղանկյուն, որի կողմերի երկարությունները հավասար են 3 սմ 5 մմ և 5 սմ 3 մմ:
7. Ուղղանկյան երկարությունը 8 սմ է, իսկ լայնությունը՝ 2 սմ գծափորը: Կառուցիր այդ ուղղանկյունը:

8. Ուղղանկյան լայնությունը 6 սմ է, իսկ երկարությունը՝ 2 սմ գծափորը: Կառուցիր այդ ուղղանկյունը:
9. Կառուցիր եռանկյուն, որի կողմերի երկարությունները հավասար են 5 սմ, 7 սմ, 4 սմ:
10. Կառուցիր շրջանագիծ, որի շառավղիը հավասար է 5 սմ:

§ 6. ԱՆԱԿԵՐՏՆԵՐԻ ՏԱՐԱԾԱԿԱՆ ՊԱՏԿԵՐԱՑՈՒՄՆԵՐԻ ԶԱՐԳԱՑՈՒՄԸ

Երեխաների տարածական պատկերացումները սկսում են ձևավորվել շատ վաղ հասակից, տարածության մեջ կողմնորոշվում են այսպես կոչված՝ զգայական համակարգի միջոցով: Տարածական պատկերացումների և տարածական կողմնորոշման ունակությունների ձևավորմանը մասնակցում են տարբեր օրգաններ, սակայն կարևոր դեր են խաղում տեսողական օրգանները:

Նախադրացական հասկում երեխան տիրապետում է տարածական կողմնորոշման համակարգի որոշ բաղադրիչներին՝ «առջև», «հետև», «ձերք», «աջ», «ձախ»: Դպրոցական ուսումնառության տարիներին տիրապետում է նոր հասկացությունների՝ հյուսիս, հարավ, արևելք, արևմուտք, որոնք բնութագրում են հորիզոնի կողմերը: Առաջին դասարանում պետք է պարզաբանել, թե աշակերտը կարողանո՞ւմ է տարբերել աջ և ձախ ձեռքերը, կողմնորոշվո՞ւմ է իր նկատմամբ առարկաների դասավորվածության հարցում: Իրենից աջ, ձախ, վերև, ներքև, իր աջև, իրենից հետև և այլն: Դա կարելի է կատարել խաղերի միջոցով: Կարելի է կազմակերպել «Կռահիր, թե ով որտեղ է կանգնած», «Կռահիր, թե ինչը որտեղ է գտնվում» և այլ խաղեր: Խաղերը կարելի է կազմակերպել ոչ միայն մաթեմատիկայի, այլ նաև ֆիզիկոլոգիայի, երաժշտության դասերին, ինչպես նաև դասերից դուրս՝ գրասանքի ժամանակ: Օրինակ՝ դպրոցի բակում կարելի է ընտրել որոշ առարկաներ (օբյեկտներ) և ստուգել աշակերտների տարածական կողմնորոշումը:

Որևէ օբյեկտի մոտից կամ ինչ-որ կետից դեկավարվում է նրանց շարժումը: «Շարժվիր ուղիղ, մինչև ծառի հասնելը, թեքվիր ձախ, շարժվիր ուղիղ, 10 քայլ կատարելուց հետո թեքվիր աջ... և այլն»: Այսպիսի որոց անցնելու արգրիքներ:

Առաջին դասարանում աշակերտներից կարելի է պահանջել, որ տեսնում ցույց տան որևէ բառակուսի (վանդակավոր տեսքում), նրանից դուրս՝ ձախ կողմում (աջ կողմում, վերևում, ներքևում) նշեն մեկ



կետ, նրա ներսում ցույց տան որևէ այլ կետ:

Ուշադրություն պետք է դարձնել, որ աշակերտները ճիշտ որոշեն մեկ առարկայի դիրքը մյուսի նկատմամբ: Այդ նպատակով սերահին դասավորում են տարբեր առարկաներ ու իրեր և հարցերի միջոցով ստուգում աշակերտների տարածական պատկերացումները: Առարկաների, իրերի տեղերը փոխելով նորից հարցեր են առաջադրում: Հավաքման պատժի միևնույն շարքում կարելի է դասավորել կարմիր, կանաչ և կապույտ երեք շրջան ու հարցնել, թե կապույտ (կարմիր կամ կանաչ) շրջանը մյուսների նկատմամբ ինչպե՞ս է դասավորված: Կարելի է մի քանի աշակերտներին շարք կանգնեցնել և հարցնել, թե նրանցից ով ինչ դիրք է գրավում մյուսների նկատմամբ (գտնվում է աջից, հետևում) և այլն:

Երկրաչափական նյութի ուսուցման հենց սկզբնական շրջանում երեխաները սովորում են կողմնորոշվել երկչափ տարածությունում (հարթության վրա): Այդ աշխատանքը հաճախ կատարվում է այնպես, որ հետագայում երեխաներին դժվար է լինում կողմնորոշել եռաչափ տարածությունում: Որպեսզի դա տեղի չունենա, պետք է հենց սկզբից աշակերտներին ցույց տալ այն տարածական պատկերները (մարմինները), որոնց մի մասն է կազմում տվյալ հարթ պատկերը:

Եթե առաջին դասարանում աշակերտներին ցուցադրվում են տարածական մարմինները՝ գլանը, կոնը, բառանիստը, խորանարդը, ուղղանկյունաձևիստը և այլն, ու պահանջվում է շրջապատի առարկաներից, իրերից անվանել, առանձնացնել դրանց նմանները (արտաքինով), ապա հետագայում պետք է կապ տեղծել դրանց և հարթ պատկերների միջև:

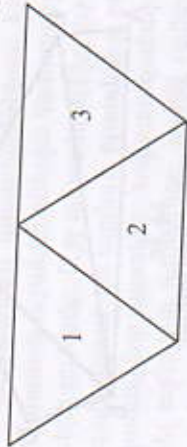
Օրինակ՝ ուղղանկյան մասին գաղափար տալուց հետո կարելի է ցույց տալ, որ դասարանի հատակը, առաստաղը, պատերը ունեն ուղղանկյան ձև: Կարելի է ցույց տալ գուգահեռանիստը ու նրա վրա՝ ուղղանկյունները, ցույց տալ խորանարդը, և նրա վրա բառակուսիները, ցույց տալ բուրգը և նրա նիստերը՝ որպես եռանկյուններ, իսկ կոնը՝ որպես բազմանկյուն և այլն:

### § 7. ՊԱՏԿԵՐՆԵՐԸ ՃԱՆԱԶԵԼՈՒ, ՄԱՍԵՐԻ ԲԱԺԱՆՆԵԼՈՒ ԵՎ ԱՅՂ ՄԱՍԵՐԻՑ ՆՈՐ ՊԱՏԿԵՐՆԵՐ ԿԱԶՄԵԼՈՒ ՎԵՐԱԲԵՐՅԱԼ ԽՆԴԻՐՆԵՐ

Աշակերտների ճանաչողական ունակությունների, ինչպես նաև տարածական (հարթության վրա) պատկերացումների զարգացումը խթանող վարժություններ կան, որոնք պահանջում են տրված պատկերներից

անջատել այս կամ այն պատկերը (կամ պատկերների խումբը): Օրինակ՝ տրված գծագրի վրա գտնել 3 քառանկյուն: Յուրաքանչյուր քառանկյան համար նշել այն եռանկյունների համարները, որոնցից կազմված է:

Ոչ բոլոր աշակերտները կարող են անմիջապես նշել այդ քառանկյունները: Որպեսզի երեխաները հերքավանություններ ցույց տան դրանք, ավելի լավ կլինի, որ ներկեն տարբեր գույներով: Հաճախ նրանք չեն հասկանում, որ այդ քառանկյուններից մեկը հենց տրվածն է (նկ. 57):



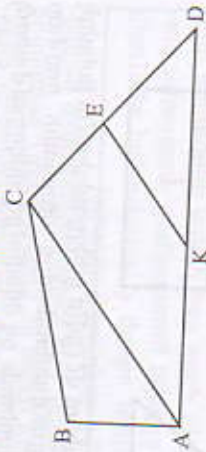
Նկ. 57

Տառային պայմանաճանգների ներմուծումից հետո նման խնդիրների լուծման ժամանակ պետք է աշակերտներից պահանջել, որ անվանեն ու գրեն յուրաքանչյուր եռանկյուն և յուրաքանչյուր քառանկյուն:

Եթե երեխաները դժվարանում են այդ բովանդակությամբ խնդիրներ լուծելիս, ապա կարելի է քրթից պատրաստել պատկերը և անորոշել տարբյան դեպքում բաժանել համապատասխան մասերի:

Ուրիշ օրինակ (նկ. 58):

Տրված գծագրի վրա ցույց տուր 3 եռանկյուն, մեկ քառանկյուն և մեկ հեղանկյուն: Գրի՛ր այդ պատկերների անվանումները: Աստիճանաբար այս բովանդակությամբ խնդիրները ավելի բարդացվում են:



Նկ. 58

Օրինակ (նկ. 59)՝ տրված քառանկյունը մեկ հատվածի միջոցով բաժանի՛ր այնպես, որ ստացվի

- 1) երկու եռանկյուն,
- 2) երկու քառանկյուն,
- 3) մեկ քառանկյուն և մեկ եռանկյուն,
- 4) մեկ եռանկյուն և մեկ հեղանկյուն:

Նկ. 59

Այս բովանդակությամբ խնդիրները լուծելու համար լավ կլինի, որ աշակերտներն ունենան նախօրոք պատրաստած, իրար հավասար պատկերներ (տվյալ դեպքում՝ քառանկյուններ): Դա հնարավորություն

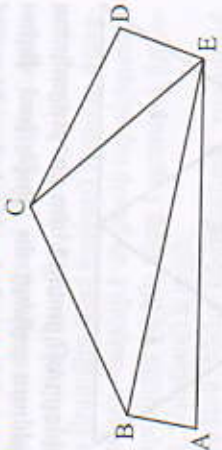


կտա, որ կտրեն ու առանձնացնեն որոնելի պատկերները: Այդպիսի պատկերներ կարելի է պատրաստել աշխատանքի ուսուցման դասերին: Գործնական բնույթի այսպիսի խնդիրների լուծումը աշակերտներին պատկերացում է տալիս պատկերների հավասարության մասին, մախապայմաններ ստեղծում մակերեսների ուսուցման համար:

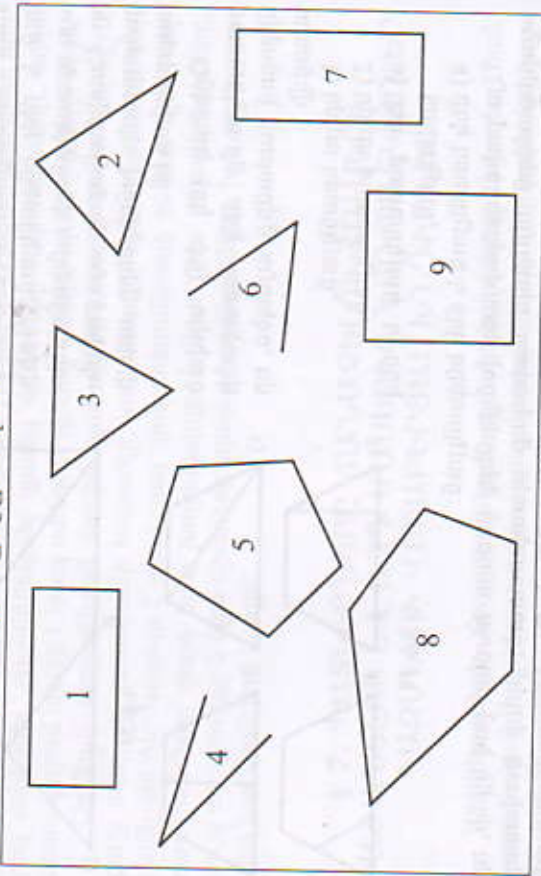
Անկյան մասին աշակերտների պատկերացումներն ամրապնդելու նպատակով կարելի է բննարկել հետևյալ բովանդակությամբ վարժություններ (նկ. 60):

- 1) Անվանենք A անկյունը չափումով բազմանկյունները:
- 2) Անվանենք D անկյունը պարունակող բազմանկյունները:
- 3) Անվանենք E գագաթ ունեցող բոլոր եռանկյունները:

Ավելի ուշագրավ են այն վարժությունները, որոնք պահանջում են անվանել նկատում տրված պատկերները: Այդ բովանդակությամբ խնդիրների լուծման ժամանակ համոզվում են այնպիսի մաթեմատիկական հասկացությունների, ինչպիսիք են «բազմություն», «ենթաբազմություն», «բազմության տրոհումը ենթաբազմությունների», որոնց մասին բացահայտ կերպով աշակերտներին ոչինչ չի ասվում:



Նկ. 60



Նկ. 61

Օրինակ՝ մայի՝ր նկարին և անվանի՝ր (նկ. 61):

- 1) անկյունները,
- 2) եռանկյունները,
- 3) բառանկյունները,
- 4) հնգանկյունները,
- 5) ուղղանկյունները,
- 6) քառակուսիները:

Ընդհանրապես, երկրաչափական նյութի ուսուցման ժամանակ անհրաժեշտ է ունենալ համապատասխան զննական պարագաներ: Տարրական դասարաններում երկրաչափական նյութի ուսուցման ժամանակ աշակերտներին հետաքրքրում է գործնական բնույթի խնդիրների լուծումը: Այդ տեսանկյունից ուշագրավ են այն խնդիրները, որոնք պահանջում են տրված պատկերը բաժանել մասերի, և այդ մասերից կազմել նոր պատկեր: Նպատակահարմար է սկզբնական փուլում բննարկել այնպիսի խնդիրներ, որոնց լուծման ժամանակ շատ հեշտությամբ տրոհված պատկերի մասերի միացումից ստացվում է նույն պատկերը: Օրինակ՝ տրված քառակուսին տրոհել երկու եռանկյունների: Այդ եռանկյուններից կազմել մեկ քառակուսի:

Հետագայում այդ տիպի խնդիրների բովանդակությունը բարդացվում է: Օրինակ՝ տրված ուղղանկյունը բաժանել երկու այնպիսի մասերի, որոնցից յուրաքանչյուրը լինի քառանկյուն (բայց ոչ ուղղանկյուն), ստացված պատկերներից կազմել նոր պատկերներ: Այդ բովանդակությամբ խնդիրների լուծումը պետք է բացատրել բոլոր մոդելների միջոցով:

Որոշ խնդիրների լուծման համար պետք է առաջադրել որոշակի պայման: Օրինակ՝ երկու եռանկյուններից քառանկյուն ստանալու համար անհրաժեշտ է, որ նրանցից մեկի գոնե մեկ կողմը հավասար լինի մյուսի մեկ կողմին:

Աշակերտներին առանձնակի հետաքրքրում են այն խնդիրները, որոնք պահանջում են քառակուսին բաժանել մասերի և նրանցից կազմել նոր պատկերներ: Ավելի հեշտ է յուրացվում այն խնդիրների լուծումը, երբու հավասար մասերի և ստացված մասերով կազմել նոր պատկերներ: Տարրական դասարանների մաթեմատիկայի դասընթացում հաճախ պում ենք նաև այնպիսի խնդիրների, որոնք պահանջում են տրված պատկերներից կազմել նոր պատկերներ: Այդ բովանդակությամբ խնդիրները լուծելու համար աշակերտները պետք է ունենան բոլորից պատրաստված համապատասխան պատկերներ: Հետագայում կարելի է կատարեն գծագրի վրա:



## § 8. ՊԱՐԱԳԾԵՐԻ ԵՎ ՄԱԿԵՐՆԵՍՆԵՐԻ ՈՒՍՈՒՑՈՒՄԸ

### § 8.1. Պարագծերի ուսուցումը

Դեռևս հատվածների երկարությունները գումարելիս աշակերտներին պետք է սովորեցնել, որ բացի տրված հատվածների երկարություններն արտահայտող թվերի գումարումից կարելի է նաև միևնույն ուղիք վրա հատվածների ծայրերն իրար կցել և ստանալ մեկ հատված, որի երկարությունը հավասար կլինի տրված հատվածների երկարությունների գումարին: Աշակերտների մեջ պետք է աստիճանաբար ձևավորել երկարությունները գումարելու կարողությունը: Նրանք պետք է հասկանան, որ երկու հատվածների գումարը նոր հատված է, որի ստացումը կապված չէ տրված հատվածների երկարությունների չափման հետ:

Բնկյալ գծի մասին գաղափար ստալուց հետո հեշտությամբ կարելի է բացատրել նրա երկարությունը գտնելու հարցը, բանի որ բնկյալը բաղկացած է հատվածներից, իսկ հատվածների երկարությունները աշակերտները կարող են չափել:

Վերցնելով կոմիքստ բնկյալ (փակ և բաց) գծի պատկերներ՝ բացատրվում է, թե յուրաքանչյուրը բանի հատվածից է բաղկացած և չափելով որոշվում է յուրաքանչյուր հատվածի երկարությունը:

Գումարելով ստացած թվերը՝ իմանում ենք տվյալ բնկյալ գծի երկարությունը: Փորձը ցույց է տալիս, որ աշակերտները հեշտությամբ են յուրացնում հարցի իմաստը, սակայն որոշ դժվարություններ են առաջանում հատվածների երկարությունները չափելիս (քանոնից ոչ բոլորն են ճիշտ օգտվում):

Աշակերտների ստացած գիտելիքներն ամրապնդելու, նրանց ունակությունները զարգացնելու նպատակով պետք է բճնարկել բնկյալ գծի երկարությունը գտնելու վերաբերյալ մի շարք վարժություններ:

Փակ բնկյալ գծի մասին գաղափար տալիս պետք է աշակերտների մեջ ստեղծել այն պատկերացումը, որ այն բազմանկյան եզրագիծն է: Երկրաչափական պատկերների պարագիծը գտնելու վերաբերյալ խնդիրների լուծման սկզբնական շրջանում «պարագիծ» տերմինը կարելի է չօգտագործել: Նպատակահարմար է այն փոխարինել «պատկերի բոլոր կողմերի երկարություն» արտահայտությամբ: Օրինակ գտնել տրված եռանկյան, քառանկյան բոլոր կողմերի երկարությունների գումարը (նկ. 62):

Հետագայում պետք է տրվի պարագծի սահմանումը՝ բազմանկյան բոլոր կողմերի երկարությունների գումարը կոչվում է պարագիծ:



Նկ. 62

Որպեսզի ամրապնդվի այդ սահմանումը, պետք է բճնարկել վարժություններ, որոնք պահանջում են գտնել այս կամ այն հարթ պատկերի պարագիծը: Յուրաքանչյուր պատկերի պարագիծը հաշվելիս պետք է առաջարկել հետևյալ բովանդակությամբ հարցեր.

- 1) բազմանկյան պարագիծ սանելով ի՞նչ ենք հասկանում,
- 2) եռանկյան պարագիծ ինչի՞ է հավասար,
- 3) քառանկյան պարագիծ ինչի՞ է հավասար և այլն:

Մաթեմատիկայի տարրական դասընթացում յուրջ տեղ է հատկացվում ուղղանկյան և քառակուսու պարագծերը հաշվելուն: Նախ պետք է երկարությունները չափելու միջոցով չափել կողմերի երկարությունները և ստացված թվերը գումարել:

Օրինակ՝ կառուցել ուղղանկյուն՝ 5 սմ և 3 սմ երկարություն ունեցող կողմերով և գտնել պարագիծը (նկ. 63):

Չափելով կողմերի երկարությունները՝ աշակերտները գրում են.

$$5 \text{ սմ} + 3 \text{ սմ} + 5 \text{ սմ} + 3 \text{ սմ} = 16 \text{ սմ}:$$

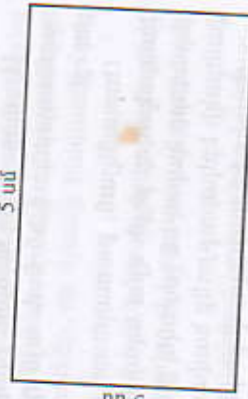
Նման աշխատանք է տարվում քառակուսու պարագիծը հաշվելիս:

Հետագայում ուղղանկյան պարագիծը հաշվելիս պետք է օգտվել նրա կողմերի հատկությունից. հանդիպակաց կողմերն իրար հավասար են: Բացատրվում է, որ ուղղանկյան պարագիծը գտնելու համար բավական է գումարել իրար ոչ հանդիպակաց (կից) երկու կողմերի երկարությունները և ստացված արդյունքը բազմապատկել երկուսով:

$$(5 + 3) \cdot 2 = 8 \cdot 2 = 16 \text{ կամ}$$

$$5 \cdot 2 + 3 \cdot 2 = 10 + 6 = 16$$

Քառակուսու պարագիծը հաշվելիս կարելի է նրա մեկ կողմի երկարությունը բազմապատկել 4-ով:



Նկ. 63



Մերողասես վիճելի է այն հարցը, թե պարագծերը հաշվելիս տառա-  
լին պայմանաճանճներն օգտագործվե՞ն, թե՞ ոչ: Փորձնական աշխա-  
տանքները ցույց են տալիս, որ դրանք հեշտությամբ են յուրացվում աշա-  
կերտների կողմից: Ուրեմն՝ կարելի է օգտագործել: Եթե ուղղանկյան  
պարագիծը նշանակենք  $P$ -ով, կողմերի երկարությունը՝  $a$ -ով և  $b$ -ով,  
ապա կստացվի.

$$P = (a + b) \cdot 2$$

Քանի որ քառակուսու համար  $a = b$ , ապա կունենանք՝  $P = 4a$ , որտեղ  
 $a$ -ն քառակուսու կողմի երկարությունն է:

Դասագրքերում հանդիպում են այնպիսի վարժություններ, որոնք  
պահանջում են գտնել հավասարակողմ եռանկյան պարագիծը (չափելով  
եռանկյան բոլոր կողմերի երկարությունները՝ երեխաները հայտնաբե-  
րում են, որ դրանք իրար հավասար են): Նպատակահարմար է, որ աշա-  
կերտներն իմանան. այդ դեպքում բավական է մեկ կողմի երկարությունը  
բազմապատկել 3-ով: Պետք է կատարել այսպիսի գրառում.  $5 \text{ սմ} + 5 \text{ սմ}$   
 $+ 5 \text{ սմ} = 15 \text{ սմ}$ , որտեղ 5 սմ-ը եռանկյան կողմի երկարությունն է:

Գումարման գործողությունը փոխարինելով բազմապատկումով  
կստացվի.

$$5 \text{ սմ} \cdot 3 = 15 \text{ սմ}$$

Աշակերտները հաճախ շփոթում են, մեկ կողմի երկարությունը 3-ով  
բազմապատկում են նաև այն դեպքում, երբ եռանկյունը հավասարա-  
կողմ չէ:

Ուղղանկյան, քառակուսու պարագծերը որոշելիս պետք է օգտվել  
վանդակավոր թղթի վրա նկարված պատկերներից: Այդ դեպքում աշա-  
կերտները կարող են չօգտվել քանոնից: Նրանք արդեն գիտեն, որ երկու  
վանդակի երկարությունը հավասար է 1 սմ-ի:

Պարագիծ հաշվելու վերաբերյալ խնդիրների ուսուցման ընթացքում  
կարելի է գործնական աշխատանքներ կատարել տեղաճրում: Այդ նպա-  
տակով պետք է վերցնել երկու անշարժ օբյեկտ, կամիճով նշել մեկից  
մյուսին անցնելու տարբեր ճանապարհներ, որոնք բաղկացած լինեն  
հասկաճներից: Աշակերտներից երկուսին (կամ երեքին, եթե նշվել է 3  
ճանապարհ) առաջարկել, որ երկու օբյեկտների միջև եղած հեռավորու-  
թյունն անցնեն նշված ճանապարհներով: Այնուհետև պարզաբանել, թե  
նշված ճանապարհներից որն է ամենակարճը, որն է ամենաերկարը:

Այսպիսի աշխատանքները նպաստում են, որ աշակերտները գործ-  
նակաճորեն կիրառեն իրենց ստացած գիտելիքներն ու ձեռք բերեն  
տեղաճրում չափումներ կատարելու ունակություններ:

## § 8.2. Մակերեսների ուսուցումը

Մակերեսի հասկացությունը ձևավորելու նպատակով պետք է  
աշակերտներին ցուցադրել շրջապատող առարկաների՝ գրատախտա-  
կի, սեղանի, դասարանի հատակի և այլնի մակերեսները:

«Մակերես» տերմինը ներմուծելու համար կարելի է կատարել  
հետևյալ բովանդակությամբ գործնական աշխատանք: Աշակերտներին  
ցուցադրել ուղղանկյան և եռանկյան պատկերները: Դրանք ընտրել այն-  
պես, որ եռանկյունը ամբողջությամբ տեղավորվի ուղղանկյան վրա:  
Հարցնել, թե ի՞նչ երկրաչափական պատկերներ ենք վերցրել, ո՞ր պատ-  
կերն է որի վրա տեղադրվել, ո՞ր պատկերի մակերեսն է մեծ: Նշվում է, որ  
եռանկյան մակերեսն ավելի փոքր է, քանի որ ամբողջությամբ տեղադր-  
վել է ուղղանկյան մեջ: Նույն աշխատանքը կարելի է կատարել վերցնե-  
լով երկու ուրիշ հարթ երկրաչափական պատկերներ:

Նոր տերմինի յուրացումից հետո ուսուցիչը ցուցադրում է երկու  
տարբեր հարթ պատկերներ և հարցնում. ինչպե՞ս իմանանք, թե որ պատ-  
կերի մակերեսն է մեծ: Այսպիսի հարցի կարևորությունն այն է, որ  
երեխաները, օգտվելով ձեռք բերած գիտելիքներից, ասեն, որ հարցը  
պարզելու համար պետք է պատկերներից մեկով ծածկել մյուսը: Այսպի-  
սի եզրակացության հասնելուց հետո պետք է պահանջել, որ յուրաքան-  
չյուր աշակերտ երկրաչափական հարթ պատկերների հավաքածուից  
վերցնի կամակոր երկու պատկեր և համեմատի նրանց մակերեսները:  
Եթե պատկերները համընկնեն, ապա կասենք, որ նրանք հավասար են,  
եթե չհամընկնեն՝ հավասար չեն:

Հետագայում ուսուցիչը առաջարկում է համեմատել երկու այնպիսի  
պատկերների մակերեսները, որոնք հնարավոր չէ կատարել վերադրման  
միջոցով:

Փաստորեն, աշակերտների համար ստեղծվում է պորթլենային իրադ-  
րություն: Նրանք չեն կարողանում տալ առաջադրված հարցի պատաս-  
խանք: Ուսուցիչը ցուցադրում է այդ պատկերների հակառակ երևույթ,  
որտեղ պատկերված է նրանց բաժանումը հավասարամեծ քառակուսիե-  
րի: Այդ ցուցադրումից հետո աշակերտները կարող են ասել, որ պետք է  
հաշվել քառակուսիները և համեմատել արդյունքները, որ պատկերը շատ  
քառակուսիներ է պարունակում, նրա մակերեսն էլ մեծ է:

Այս աշխատանքի կարևորությունն այն է, որ երեխաները նախա-  
պատրաստվում են մակերեսների չափման միավորների ուսուցմանը,  
նրանք զգում են այդ միավորների ներմուծման կարիքը:

Աշակերտների ստացած գիտելիքներն ամրապնդելու համար կարելի



է առաջարկել, որ նրանք համեմատեն քառակուսային բոլոր վրա պատկերված պատկերների մակերեսները և գրեն նրանց համարները ըստ մակերեսների աճման: Աշխատանքի արդյունքում երեխաները պետք է համոզվեն, որ պատկերները արտաքինապես կարող են լինել տարբեր, բայց ունենալ հավասար մակերես (№ 1 և № 5 պատկերները) (նկ. 64):



Նկ. 64

Գործնական աշխատանքների, խնդիրների, վարժությունների լուծման միջոցով ուսուցիչը պետք է աշակերտներին հասկացնի, որ չափել մակերեսը նշանակում է ինձանալ, թե տվյալ պատկերի մակերեսը քանի՞ քառակուսի միավոր է պարունակում (կամ համեմատել նրա մեծությունը չափման միավորի հետ):

Մակերեսների չափումը տարրական դպրոցում տեղի է ունենում երկու եղանակով.

1. Ուղղակի, որը կատարվում է պախտի միջոցով և ստացվում է պատկերի մակերեսի մեծության մոտավոր արժեքը:
2. Անուղղակի, երբ չափում են պատկերի գծային տարրերի երկարությունը և օգտվում պատկերի մակերեսը հաշվելու կանոնից: Այդ եղանակով հաշվում են ուղղանկյան և քառակուսու մակերեսները:

Մակերեսի չափման միավորներից առաջինն ուսուցվում է քառակուսի սանդիմետրը: Քառակուսի սանդիմետրի որպես մակերեսի չափման միավորի մասին, աշակերտներին պատկերացում տալու նպատակով ուսուցիչը պահանջում է, որ նրանք վանդակավոր (կամ անտոյ) բոլոր

վրա գծեն մեկ սանդիմետր երկարություն ունեցող կողմով քառակուսի և այն բոլորից կտրեն, առանձնացնեն: Այդ աշխատանքը կարելի է համեմատաբար ինչպես տանք, այնպես էլ դասարանում՝ դասի ժամանակ: Ուսուցիչը, ցուցադրելով այդպիսի քառակուսու մոդելը, ասում է, որ դա մեկ քառակուսի սանդիմետր է: Աշակերտները պետք է հասկանան, որ մեկ երկարությունը հավասար է մեկ սանդիմետրի:

Քառակուսի սանդիմետրի մասին գաղափարը տալուց հետո ուսուցիչը ցույց է տալիս, թե «քառակուսի սանդիմետրը» բոլորի մոտ կրճատ ինչպես է գրվում  $5 \text{ սմ}^2$ ,  $7 \text{ սմ}^2$  և այլն:

Այնուհետև աշակերտներից պետք է պահանջել, որ քառակուսի սանդիմետրի մոդելների (ուրաքանչյուր աշակերտ պետք է ունենա մի քանի մոդելներ) միջոցով կազմեն պատկերներ և ասեն, թե դրանց մակերեսները քանի՞ քառակուսի սանդիմետր է պարունակում: Կարելի է նաև համեմատաբարել, որ նրանք քառակուսու մոդելի միջոցով չափեն կանոնաչափ տեսք ունեցող (որոնց գծային երկարություններն արտահայտվում են ամբողջ թիվ սանդիմետրերով) պատկերի մակերեսը: Օրինակ չափել ուղղանկյան մակերեսը, որի երկարությունը հավասար է 4 սմ-ի, իսկ լայնությունը՝ 1 սմ-ի: Կատարելով այդ աշխատանքը՝ նրանք համոզվում են, որ այդ պատկերի մակերեսը հավասար է 4 սմ<sup>2</sup>: Հետագայում այդ աշխատանքը կարելի է ավելի բարդացնել: Օրինակ՝ պահանջել, որ աշակերտները հաշվեն, թե քանի՞ քառակուսի սանդիմետրի է տրոսված տվյալ պատկերի մակերեսը: Աշակերտները հաշվելով ինձանում են, որ պատկերի մակերեսը պարունակում է 18 սմ<sup>2</sup> (նկ. 65):

Լավ կլինի, որ աշակերտները կատարեն գրառում  $3 + 5 + 6 + 4 = 18$  (սմ<sup>2</sup>), որը նրանց կնախապատրաստի ուղղանկյան մակերեսը գտնելու:

Կատարվող գործնական աշխատանքի բովանդակությունը ավելի հետաքրքիր դարձնելու նպատակով կարելի է առաջարկել, որ աշակերտները որոշեն տրված պատկերների մակերեսները և պարագծերը: Պետք է ուշադրություն դարձնել այն դեպքի վրա, երբ պատկերներն ունեն հավասար մակերես, բայց տարբեր պարագիծ: Աշակերտները պետք է նկատեն, որ պարագիծը արտահայտվում է գծային միավորներով, իսկ մակերեսը՝ քառակուսային:

Օգտվելով պատկերների մակերեսները քառակուսի սանդիմետրերի



Նկ. 65



տրոհելու՝ աշակերտների ունեցած կարողություններից՝ պարզաբանվում է, թե ինչպե՞ս կարելի է հաշվել ուղղանկյան մակերեսը: Այդ նպատակով ուսուցիչը պահանջում է, որ աշակերտները տեսրերում գծեն ուղղանկյուն, որի երկարությունը հավասար լինի 5 սմ-ի, իսկ լայնությունը՝ 3 սմ-ի, և այն տրոհեն բառակուսի սանդիստերների (նկ. 66): Նույն աշխատանքը ուսուցիչը կատարում է գրատախտակի վրա և բացատրում, թե տրված ուղղանկյունը ինչպե՞ս կարելի է բաժանել բառակուսիների: Հաշվելով բառակուսիների թիվը՝ պարզվում է, որ այդ ուղղանկյան մակերեսը պարունակում է 15 սմ<sup>2</sup>: Ջրույցի միջոցով ուսուցիչը պարզաբանում է, որ այդ բառակուսիների թիվը կարելի է հաշվել հետևյալ կերպ. նախ իննանակ թե մեկ շերտը բանի՞ր բառակուսի սանդիստեր է պարունակում (5 սմ<sup>2</sup>) և բանի՞ր այդպիսի շերտ կա:


Նկ. 66

Պարզվում է, որ կա 3 շերտ, յուրաքանչյուրն էլ պարունակում է 5 սմ<sup>2</sup>: Ուրեմն, ամբողջ ուղղանկյան մակերեսը կպարունակի  $5սմ^2 + 5սմ^2 + 5սմ^2 = 15սմ^2$ , որը կարելի է կրճատ գրել  $5 \cdot 3 = 15$  (սմ<sup>2</sup>): Նշվում է, որ 5-ը ուղղանկյան երկարությունն արտահայտող թիվն է, իսկ 3-ը՝ լայնությունը: Ուրեմն, եթե ուղղանկյան երկարությունը բազմապատկենք լայնությունով, ապա ստացված թիվը ցույց կտա ուղղանկյան մեջ պարունակվող բառակուսիների թիվը (տվյալ դեպքում՝ բառակուսի սանդիստերների թիվը):

Կարելի է ցույց տալ, որ այդ նույն ուղղանկյան մակերեսը գտնելու համար կարելի է նաև 3-ը բազմապատկել 5-ով:

Նշենք, որ տարրական դասարաններում գործող ծրագրերի համաձայն՝  $S = a \cdot b$  բանաձևը տրվում է: Մեր կարծիքով՝ այդ բանաձևի գրառումը, հիշելը և օգտագործելը աշակերտների համար դժվար չի լինի:

Ուղղանկյան մակերեսը գտնելու կարողություններն ամրապնդելու նպատակով պետք է հանձնարարել, որ աշակերտները երկրաչափական պատկերների հավաքածուից վերցնեն ուղղանկյունները և որոշեն նրանց մակերեսը: Այդ աշխատանքի ընթացքում աշակերտներին կարելի է տալ նաև բառակուսիներ (որպես ուղղանկյան մասնավոր դեպք) և պահանջել, որ հաշվեն դրանց մակերեսը: Երեխաներն արդեն գիտեն, որ բառակուսու բոլոր կողմերի երկարություններն իրար հավասար են, ուստի մակերեսը որոշելու համար բավական է իննանակ մեկ կողմի երկարությունը և ստացված արդյունքը բազմապատկել իրենով:

Որպեսզի երեխաները չփոթեն ուղղանկյան և բառակուսու մակե-

րեսների որոշումը դրանց պարագծերի որոշման հետ, պետք է լուծվեն այդ բովանդակությամբ բազմաթիվ վարժություններ:

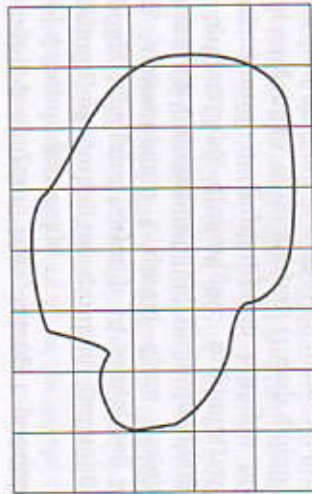
Հետագայում օգտվելով ուղղանկյան մակերեսը գտնելու կանոնից՝ պետք է լուծել այնպիսի խնդիրներ, որոնցում հայտնի են մակերեսը և կողմերից մեկի երկարությունը, պահանջվում է գտնել մյուս կողմի երկարությունը: Այդ բովանդակությամբ վարժությունների լուծումը պետք է պարզաբանել այնպես, որ երեխաները գիտակցեն, ուղղանկյան մակերեսը որոշելիս նրա երկարությունն ու լայնությունը հանդես են գալիս որպես արտադրիչներ, իսկ մակերեսը՝ արտադրյալ: Ուստի կողմերից մեկի երկարությունը գտնելը հանգեցնում է անհայտ արտադրիչը գտնելու կանոնին, որը երեխաներն արդեն գիտեն: Այս աշխատանքից հետո երեխաները եզրակացնում են, որ ուղղանկյան կողմերից մեկի երկարությունը գտնելու համար, երբ հայտնի են մյուս կողմի երկարությունը և մակերեսը, բավական է մակերեսի մեծությունը բաժանել հայտնի կողմի երկարության վրա:

Տարրական դպրոցում աշակերտները ծանոթանում են պայետին և օգտվում նրանից՝ տարբեր ձև ունեցող պատկերների մակերեսները հաշվելու համար: Ուսուցիչը կարող է աշակերտներին հարորդել, որ բացի ուղղանկյան ձև ունեցող պատկերների մակերեսներից, կարող ենք հաշվել նաև շրջանի, եռանկյան, ցանկացած բազմանկյան և ցանկացած տեսք ունեցող հարթ պատկերի մակերեսը, եթե օգտվենք հաստով սարքից, որն անվանում են պալետ: Դա բառակուսիների բաժանված բափանցիկ թիթեղ է: Ուսուցիչը ցուցադրում է պալետը և աշակերտներին տալիս նախօրոք պատրաստված պալետներ: Գործնական աշխատանքների միջոցով երեխաները տիրապետում են դրանից օգտվելու ազդրիթիվին: Այդ ազդրիթիվն է.

1. պալետով ծածկել այն պատկերը, որի մակերեսը պետք է հաշվել
2. իննանակ, թե պալետի բառակուսիներից բանիսն են լրիվ կերպով տեղափոխվում տվյալ պատկերի վրա,
3. իննանակ, թե պալետի բառակուսիներից բանիսն են ոչ լրիվ տեղափոխվում տվյալ պատկերի վրա,
4. երբորդ կետում ստացված արդյունքը բաժանել երկուսի և մնացորդը անտեսել,
5. գումարել 2-րդ և 4-րդ կետերում ստացված արդյունքները:

Օրինակ՝ հաշվել տրված պատկերի մակերեսը (բառակուսի սանդիստերով) (նկ. 67):





Նկ. 67

Քառակուսի դեցիմետրի և քառակուսի մետրի համագործընկերներն ուսուցվում են նույն մեթոդով, ինչ որ քառակուսի սանտիմետրիկը: Ուսուցիչը նախօրոք պատրաստում է դրանց մոդելներ, իսկ աշակերտներին պահանջում է, որ զծեն քառակուսի, որի կողմի երկարությունը հավասարվի մեկ դեցիմետրի (մեկ մետրի) և բոլորից կտրեն, առանձնացնեն:

Աշակերտները պետք է հասկանան, որ մեկ քառակուսի դեցիմետրը այնպիսի քառակուսու մակերես է, որի կողմի երկարությունը հավասար է մեկ դեցիմետրի, իսկ մեկ քառակուսի մետրը՝ այնպիսի քառակուսու: մակերես է, որի կողմի երկարությունը հավասար է մեկ մետրի: Մակերեսի չափման այդ միավորների ներմուծման անհրաժեշտությունը պետք է կապվի մեծ մակերեսների (գրատախտակի, դասարանի հատակի և այլն) չափման հետ:

Քառակուսի դեցիմետրը սրտիկերով քառակուսի սանտիմետրերի, իսկ քառակուսի մետրը քառակուսի դեցիմետրերի՝ աշակերտները, հաշվելով ստացված քառակուսիների թիվը, համոզվում են, որ  $1 \text{ դմ}^2 = 100 \text{ սմ}^2$ ,  $1 \text{ մ}^2 = 100 \text{ դմ}^2 = 10000 \text{ սմ}^2$ :

Սովորաբար աշակերտները մակերեսի չափման միավորները ավելի դժվար են յուրացնում, քան երկարության չափման միավորները: Դա կարելի է բացատրել նրանով, որ.

1. քառակուսային միավորներն ուսուցվում են զծային միավորներից հետո, և նրանց անվանումներն ունեն որոշ նմանություն, որն էլ շփոթեցնում է երեխաներին,
2. քառակուսային միավորներով միշտ հնարավոր չէ մակերեսները չափել ուղղակի ձևով, իսկ զծային միավորներով միշտ էլ հնարավոր է հեռավորությունները չափել ուղղակի ձևով,
3. աշակերտներն ավելի շատ օգտվում են զծային միավորներից, քան քառակուսային (ավելի հաճախ չափում են երկարությունները, քան մակերեսները):

Այս դժվարությունները հարթահարվում են նպատակալույց վարժությունների, խնդիրների լուծման և գործնական աշխատանքներ կատարելու միջոցով: Հենց գործնական աշխատանքների միջոցով աշակերտները պետք է համոզվեն, որ.

1. եթե պատկերը բաժանված է մասերի, ապա ամբողջ պատկերի մակերեսը հավասար է այդ մասերի մակերեսների գումարին,
  2. պատկերի մակերեսի մեծությունը կախված չէ հարթության վրա նրա գրաված դիրքից,
  3. մակերեսները կարելի է համեմատել և իմանալ՝ ո՞րն է մեծ, ո՞րը փոքր և որո՞նք իրար հավասար,
  4. պատկերները կարող են ունենալ տարբեր ձև, բայց նրանց մակերեսները պարունակեն հավասար թվով քառակուսի միավորներ: Այդ դեպքում ասում են, որ պատկերների մակերեսներն իրար հավասար են,
  5. հանրակցի պատկերներն ունեն հավասար մակերեսներ:
- Թե՛նայի ուսուցման արդյունքում աշակերտները պետք է ունենան կրճիկա պատկերացում մակերեսի, նրա չափման միավորների մասին: Երկրաչափական նյութի ուսուցման արդյունքում աշակերտները պետք է կարողանան.

- 1) տարբերել հատվածը ուրից, չափել տրված հատվածի երկարությունը, կառուցել տրված երկարությամբ հատված,
- 2) տարբերել ուղիղ և ոչ ուղիղ անկյունները, ուղղանկյունը և քառակուսին, շրջանը և շրջանագիծը, եռանկյունների տեսակները,
- 3) կառուցել իրենց ծանոթ հարթ երկրաչափական պատկերները՝ քառակուսի, ուղղանկյուն, շրջանագիծ և այլն,
- 4) միշտ օգտվել տարաչափ պայմանաճանճներից՝ երկրաչափական պատկերները նշանակել տառերով ու անվանել,
- 5) օգտվել պարզագույն գործիքներից՝ հատվածների երկարությունները չափելու և համեմատելու, երկրաչափական պատկերներ կառուցելու ժամանակ,
- 6) հաշվել բնկյալ գծի երկարությունը, բազմանկյան պարագիծը,
- 7) լուծել խնդիրներ, որոնք պահանջում են որոշել ուղղանկյան կողմերից մեկի երկարությունը, եթե հայտնի են մյուս կողմի երկարությունը և մակերեսը,
- 8) հաշվել ուղղանկյան և քառակուսու մակերեսը քառակուսի սանտիմետրերով, քառակուսի դեցիմետրերով և քառակուսի մետրերով,
- 9) օգտվել պատեռից՝ ցանկացած ձև ունեցող հարթ պատկերի մակերեսը անմիջակամորեն չափելու համար,
- 10) անսխալ կերպով երկարության և մակերեսների չափման մեկ միավորից անցնել մյուսին:



**ԹՎԱԳՐՆՈՒԹՅԱՆ ԵՎ ՀԱՆՐԱՀԱՇՎԻ ՊԱՏՄՈՒԹՅՈՒՆԵՐ**

Ոչ որ չգիտի, թե առաջին անգամ երբ է հայտնվել թիվը, և երբ են սկսել համրանքը: Բայց մի բանի տասնյակ հազար տարի առաջ մարդիկ հավարտ են պտուղներ, որտեղ վայրի գազաններ, գրադուռն ձկնոր-տուբամբ, պատրաստում էին բարե դանակներ և կացիներ: Եվ նրանց հարկավոր էր ինձամալ, թե բավական է ավարը մինչև հաջորդ որսը, շա՛տ են ձուկ բռնել: Հարկավոր էր հավաքած պտուղները բաժանել: Ուրեմն, գրադվելով որսորդությանը, ձկնորսությանը, պտուղներ և սունկ հավաքելով՝ մարդիկ համրիվում էին այնպիսի հարցերի, որոնք հիմա վճռվում են թվի ու համրանքի միջոցով: Դեռևս հաշվել չիմանալով՝ հնա-դարյան որսորդը գիտե՞ր՝ բոր՝ը շներն են գնացել նրա հետ որսի, թե՞ մեկը փախել է: Մարդիկ գիտեին, որ ումեն այնքան ձեռք, որքան եղջե-րուն՝ եղջուրներ, բռնուն ումի այնքան թև, որքան՝ գայլը աչքեր: Նրանք սովորեցին համրել մինչև երկու:

Խաղաղ օվկիանոսի կղզիներում ապրող շատ ցեղեր մինչև վերջին ժամանակներս օգտվում էին միայն «մեկ» և «երկու» թվանշաններից: 3 թիվն անվանում էին «երկու-մեկ», 4 թիվը՝ «երկու-երկու», 5 թիվը՝ «երկու-երկու-մեկ», իսկ 6 թիվը՝ «երկու-երկու-երկու»: 6-ից մեծ թվերը նրանք չէին կիրառում և ասում էին «շատ»:

Այդպիսի ժամանակաշրջան անցել են, ըստ երևույթին, բոլոր ժողո-վուրդները: Մեր լեզվում էլ հիմա հաճախ «շատի» փոխարեն ասում են «յոթ»: «Յոթ հոգին մեկին չեն սպասում», «Յոթ անգամ չափիր, մեկ անգամ կտրիր», «Յոթ դժբախտություն, մեկ պատասխան», «Մեկն աշխատի, յոթն ոտի» և այլն:

Հետո հայտնվեցին նաև ուրիշ թվականներ՝ «երեք», «չորս», «հինգ» և այլն: Համրանքը հեշտացնելու համար սկսեցին առարկաները դասավորել կույտերով՝ հնգյակներով, տասնյակներով, դյուժիներով: Դյուժիմը (12 առարկայից կազմված կույտ) հարմար էր այնքանով, որ հեշտ էր բաժանել երկու, երեք, չորս և վեց հավասար մասերի: Մինչև այժմ որոշ իրեր (պատտառքաղներ, դանակներ, թաշկինակներ) դյուժիմ-ներով են հաշվում: Բայց ավելի հաճախ օգտվում էին հնգյակներից (5 առարկայից կազմված կույտեր) և տասնյակներից (10 առարկայից կազմ-ված կույտեր), քան՝ դյուժիմներից: Չէ՞ որ հնգյակները և տասնյակները հեշտ է մատներով հաշվել՝ հնգյակում այնքան առարկա կա, որքան

մատ՝ մի ձեռքի վրա, իսկ տասնյակում՝ այնքան առարկա, որքան մատ երկու ձեռքի վրա:

Եթե հարկավոր էր հաշվել շատ առարկաներ, կույտերը միացնում էին մեծ կույտում՝ տասը տասնյակը կազմում էր հարյուրյակ, տասը հարյուր-յակը՝ հազարյակ: Այդ դեպքում հաշվում էր մի բանի մասը: Առաջինը հաշվում էր միավորները՝ ծավերով ձեռքերի մատները մեկը մյուսի հետևից: Երբ հաշվարարի բոլոր 10 մատները ծավում էին, որանք բացում էր, իսկ մյուս հաշվարարը ծավում էր մեկ մատը: Նրա մատները ցույց էին տալիս, թե՞ բանի լրիվ տասնյակ է հաշված: Երբ նա էլ էր ծայրն բոլոր մատները, նշանակում էր, որ հաշված է 10 լրիվ տասնյակ, այսինքն՝ մեկ հարյուրյակ: Այդ դեպքում երրորդ հաշվարարը ծայրն էր մեկ մատը: Եթե հաշվի վերջում պարզվում էր, որ երրորդը ծավել է 6 մատ, երկրորդը՝ 2 մատ, իսկ առաջինը՝ 8 մատ, նշանակում էր, որ հաշվել են 6 հարյուրյակ, 2 տասնյակ և 8 միավոր, այսինքն՝ 628 առարկա: Հաշվի այսպիսի համակարգը կոչվում է տասնոր-դակյան, որովհետև հիմքում ընկած է 10 թիվը:

Թվերի հայկական անունները կապված են համրանքի տասնորդա-կյան համակարգի հետ: Օրինակ՝ տասնյոթ, նշանակում է «տասը և յոթ», երեսուն՝ «երեք տասնյակ», իսկ յոթանասուն՝ «յոթ տասնյակ»:

Ներկայումս աշխարհի բոլոր ժողովուրդները հաշվում են տաս-նյակներով, հարյուրյակներով և հազարյակներով, այսինքն՝ օգտվում են համրանքի տասնորդական համակարգից: Բայց անցյալում որոշ ժողո-վուրդներ կիրառում էին հաշվի ուրիշ համակարգեր: Տար երկրներում, ուր մարդիկ բայում էին բակտուն, հաշվի համար կիրառում էին ոչ միայն ձեռքերի, այլև ոտքերի մատները: Ստացվում էր քսանյակներով հաշիվ: Այսպես հաշվում էին աֆրիկյան և անդերկյան մի բանի ժողովուրդներ: Այժմ էլ ֆրանսիացիներն 80 թիվն անվանում են մի բառով, որը հայերեն լեզվով թագմանելիս նշանակում է «4 անգամ քսան»: Նշանակում է՝ նրանց նախնիները հաշվելիս են եղել քսանյակներով:

5 հազար տարի առաջ Արևելքի մի բանի երկրներում հաշվում էին 60-ական առարկա պարունակող կույտերով (այսինքն՝ հնգյակների դյուժիմով): Թվարկության այսպիսի համակարգի հետքերը պահպանվել են մինչև այժմ: Այժմ էլ ժամը բաժանում ենք 60 րոպեի, իսկ րոպեն՝ 60 վայրկյանի: Համրանքի այսպիսի համակարգի հետ է կապված նաև փոփոխ անկյան բաժանումը 180 աստիճանի. չէ՞ որ 180 = 3 · 60:

Սկզբնական շրջանում հաշվիների համար հարկավոր էին ոչ շատ մեծ թվեր, այդ պատճառով կարգերի համար հարկավոր էին թիչ անվա-նուններ: Բայց ինչ աշխարհի գիտնականներն սկսեցին մտածել հետևյալ



հարցի շուրջ. «Իսկ կարելի՞ էր թվով արտահայտել ջրի կաթիլների բանակը՝ գետում, մորեխների բանակը՝ երանի մեջ, ծովափի ավազների բանակը»: Այն թվերը, որոնք նրանք գիտեին, դրա համար բավական չէին: Երկու հազարամյակ առաջ հույն մաթեմատիկոս Արքիմեդը ստեղծեց թվարկության համակարգ, որի մեջ կային այնպիսի մեծ թվեր, որոնցով կարելի էր հաշվել ոչ միայն ծովափի ավազահատիկները, այլև երկրագնդի բոլոր ավազահատիկները: Վիթիարի թվեր հանդիպում են նաև մոտավորապես նույն ժամանակ գրված հնդկական գրքերում:

Հին Ռուսաստանում 10 հազարը անվանում էին «*тысяча*» (բյուր), 100 հազարը՝ «*стогон*»: Այժմ էլ, երբ ցանկանում են ասել, որ շատ մարդ է հավաքվել, ասում են՝ «*народу-тысяча*» (անթիվ բանակությանը ժողովուրդ): «Սիլիոն» անվանումը կիրառվել է XIV դարից, իսկ միլիարդը՝ XVI դարից: Գոյություն ունեն անվանումներ միլիարդից մեծ կարգերի համար, բայց գործնականում դրանք գրեթե չեն կիրառվում:

Հաշվելիս ոչ միայն հարկավոր էր թվերը կոչել կարողանալ, այլև՝ դրանք գրել:

Մինչև գրության հայտնվելը, թվերը հիշելու համար օգտվում էին հաշվեխայտիկներից՝ փայտի կտորներից, որոնց վրա կառարում էին այնքան բառք (կտրվածք, նշում), որքան միավոր կար թվի մեջ: Իսկ հնդկացիները Անդրիկայում թվերը ներկայացնում էին բեկերի վրա արված համգույցներով:

Երբ առաջացավ գիրը, թվերն սկսեցին գրել հատուկ նշաններով: Շատ ժողովուրդներ օգտվում էին թվական անունների առաջին տառերից (եթև այդպես վարվելիք, ապա տասը կնշանակելիք «տ» տառով, իսկ հարյուրը՝ «հ» տառով): Հին Ռուսաստանում «*а*» տառը նշանակում էր 1 թիվը, «*д*» տառը՝ 2 թիվը: Տասեր են եղել նաև 10, 20, ..., 100, ... 1000 թվերը նշանակելու համար: Թվերը բառերից տարբերելու համար տառերի վրա դնում էին գծիկ:

Հաշվարկի՝ առանց գրոյի ոչ դիրքային համակարգի օրինակ է հունական համակարգը: Թվերը գրվում են հետևյալ թվանշանների միջոցով՝

$I = 1, V = 5, X = 10, L = 50, C = 100, D = 500, M = 1000$   
Եթև փոքր թվանշանը դրված է մեծից աջ, ապա այն ավելանում է մեծին:  $XV = 15, XVI = 16$ : Եթև փոքր թվանշանը դրված է մեծից ձախ, ապա հանվում է մեծից.  $IV = 4, IX = 9, XL = 40, XC = 90, CD = 400, CM = 900$ : Այլ դեպքերում համանուն կանոնը չի կիրառվում: 1-ից մինչև 21 թվերն այս համակարգում գրավում են այսպես՝

I, II, III, IV, V, VI, VII, VIII, IX, X,

XI, XII, XIII, XIV, XV, XVI, XVII, XVIII, XIX, XX, XXI

Քրիստոնեությունը՝ որպես Հայաստանի պետական կրոն ընդունելու տարեթիվը հռոմեական համակարգում կգրվի CCCI (301) տեսքով, իսկ հայկական գրերի ստեղծման տարեթիվը՝ CDV (405):

Հռոմեական համակարգն օգտագործվում է նաև ներկայումս, օրինակ՝ դարերը, գրքի գլուխները, ժամացույցի թվերը նշանակելու համար:

Թվերի գրաման հռոմեական համակարգը անհարմար էր. այդ թվերով դժվար էր թվարանական գործողություններ կատարելը: Նա դուրս մղվեց թվերի գրաման մեզ հայտնի համակարգի կողմից, որը երևան էր եկել Հնդկաստանում՝ մոտավորապես 1400 տարի առաջ: Այդ համակարգում բոլոր թվերը գրառվում էին 10 թվանշանների միջոցով՝ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9:

Թվանշանի արժեքը կախված էր նրա գրաված տեղից, դիրքից: Այդ պատճառով թվերի գրաման այդ համակարգը անվանում են **դիրքային**: Դիրքային է եղել նաև վարսունական համակարգը, որի մասին ասվեց վերևում: Միայն Հնդկաստանում երևան եկավ գրաման տամբորական դիրքային համակարգը: Հնդկացիների նշանավոր հայտնագործությունը կարգերի դատարկ միավորների համար հատուկ նշան՝ «0» թվանշան մտցնելն էր: Չէ՞ որ առանց դրա դժվար կլիներ տարբերել 17-ը 170-ից, 108-ը 1800-ից: Աստիճանաբար թվերի հնդկական եղանակը տարածվեց ամենուրեք: Քանի որ եվրոպացիները թվերի գրաման հնդկական եղանակն ինացան արաբներից, ապա այն թվանշանները, որոնք մենք օգտագործում ենք, հաճախ անվանում են արաբական թվանշաններ:

Հայերն արաբական թվանշաններն օգտագործում են XVII դարից: Իսկ մինչ այդ՝ մեարտայան տառերի ստեղծումից հետո, հայերն այդ տառերի միջոցով ստեղծեցին նաև հաշվարկի սեփական համակարգը: Ըստ այդ համակարգի՝ այբուբենի առաջին ինը տառերը (Ա-Թ) արտահայտում են 1-9 թվանշանները, հաջորդ ինը տառերը (Շ-Ղ) արտահայտում են 1 տասնյակից մինչև 9 տասնյակը, այնուհետև ճ-ից մինչև Ջ տառերով նշանակվում են հարյուրյակները և, վերջապես, այբուբենի վերջին ինը տառերն արտահայտում են հազարները: Այս բոլորը գրեճք այդուսակի տեսքով:



U = 1	ժ = 10	Ճ = 100	Ռ = 1000
Բ = 2	Ի = 20	Մ = 200	Ս = 2000
Գ = 3	Լ = 30	Յ = 300	Վ = 3000
Դ = 4	Խ = 40	Ն = 400	Տ = 4000
Ե = 5	Ծ = 50	Շ = 500	Ր = 5000
Զ = 6	Կ = 60	Ո = 600	Յ = 6000
Է = 7	Հ = 70	Չ = 700	Ու = 7000
Ը = 8	Չ = 80	Պ = 800	Փ = 8000
Թ = 9	Ղ = 90	Ջ = 900	Ք = 9000

Այս տատերի միջոցով հեշտությամբ կարելի է գրառել մինչև 9999 գանկացած բնական թիվ: Օրինակներ՝ ՅՍ = 6001, ՈւՊԷ = 7807, ՉԿԹ = 769, ԲԶՂԹ = 9999: Իսկ 10000-ը հայկական համակարգում պարզապես կոչվել է «յոյո», ունեցել է հատուկ նշան «^»: Եթե այդ նշանը դրվում էր այբուբենի որևէ տառի վրա, ապա այդ տառով արտահայտվող թիվն ուղղակի բազմապատկվում էր 10000-ով: Օրինակ՝

$$\hat{\Delta} = 10000, \hat{Ի} = 200000, \hat{Չ} = 7000000, \hat{\Phi} = 80000000:$$

Քրիստոնեությունը ՅՍ = 301 թվականին ընդունվել է որպես Հայաստանի պետական կրոն: ՆԵ = 405 թվականին Մեսրոպ Մաշտոցն ստեղծել է հայկական տառերը:

Որոշ երկրներում տասական համակարգի փոխարեն օգտագործվել են հաշվարկի հնգական, տասներկուական, քսանական, վաքսունական համակարգեր:

Երբ հնադարյան գրագրին հարկավոր էր հաշվել, թե որքան հաց է հարկավոր գորթին, նա զինվորի օրվա չափաբաժինը պետք է բազմապատկեր զինվորների թվով և այն օրերի թվով, որ տևելու էր ռազմերը: Հարկը գյուղացիների վրա բաժանելու համար հարկավոր էր բաժանում կատարել, կատարել թվաբանական գործողություններ: Դրանց կատարման եղանակները բոլորովին նման էին ժամանակակից եղանակներին, չէ՞ որ թվերն էլ բոլորովին այլ կերպ էին գրում: Օրինակ՝ եզրիպտացիները բազմապատկման համար օգտվում էին թվերի կրկնապատկումից: Թիվը 6-ով բազմապատկելու համար կրկնապատկում էին, հետո նորից կրկնապատկում արդյունքը և ստացված պատասխանները՝ գումարում ( $6a = 4a + 2a$ ): Արևելքի ուրիշ երկրներում հաշվումների համար օգտվում էին մեր բազմապատկման աղյուսակների նման աղյուսակներից: Միայն նրանում տրված էին նաև շատ մեծ թվերի

արտադրյալների պատասխանները: Հին Հունաստանում և Հին Հռոմում հաշվումների համար օգտագործում էին հատուկ հաշվային տախտակներ՝ աբակներ:

Հատկապես դժվար էին համարվում բազմապատկման և բաժանման գործողությունները: Այդ պատճառով դեռ մինչև մի բանի հարյուրամյակ առաջ լավ հաշվել ինացող մարդիկ շրջում էին երկրից երկիր: Վաճառականները նրանց վարձում էին տարբեր հաշվարկներ կատարելու համար:

Դեռ 3 հազար տարի առաջ կազմվել են մաթեմատիկայի ստացին դասագրքերը: Երանցով գրագիրներին տիրեցնում էին թվերը գրել, գումարել, համել, բազմապատկել և բաժանել, լուծել խնդիրները: Քանի որ հնդկերը գրում էին ձեռքով, այդպիսի դասագրքերը թիչ էին: Բայց երբ XV դարում հայտնագործեցին տպագրությունը, մաթեմատիկայի դասագրքերի թիվն սկսեց արագ աճել: Ռուսաստանում մաթեմատիկայի առաջին դասագիրքը տպագրել է Լեոնտի Ֆիլիպովիչ Մագնիցկին 1703 թվականին:

Մինչև մեր ժամանակները հասած մաթեմատիկական հին ձեռագրերում հանդիպում են ոչ միայն ամբողջ թվեր, այլև կոտորակներ: Հին Եգիպտոսում գիտելին միայն մասերը, և կար հատուկ նշան  $\frac{2}{3}$  կոտորակի համար: Այդ պատճառով գործողությունները կոտորակներով շատ բարդ էին:

XVI դարի վերջում երևան եկան տամբորդական կոտորակները: Տամբորդական կոտորակներով հաշվումներ կատարելիս ստացվում էին մեծ քանակությամբ թվանշաններ ունեցող թվեր: Նիշերի այդպիսի բանակ գործնականում պետք չէր: Ուստի հարկ էր լինում ստացված պատասխանները կտրասցնել, կատարել մոտավոր հաշվումներ: Մոտավոր հաշվումների գործացման համար շատ բան է արել ռուս մաթեմատիկոս և նավաշինարար, ակադեմիկոս Ալեքսեյ Նիկոլսկիչ Կոիրովը (1863-1945): Այժմ հաշվումները հեշտացնելու համար ստեղծել են մեթոդներ, որոնք հաշվում են գարմանակի արագությամբ: Մեկ վայրկյանում այդ մեթոդները կարող են կատարել տասնյակ և հարյուր հազարավոր թվաբանական գործողություններ (գումարում, հանում, բազմապատկում և բաժանում) բազմամեծ թվերի նկատմամբ:

Էլեկտրոնային հաշվիչ մեթոդներում կիրառում են թվերի երկուս-կան գրառումը: Երկուսական գրառման դեպքում բոլոր թվերը գրվում են միայն երկու թվանշանների՝ 0-ի և 1-ի միջոցով: Այս համակարգում թվանշանը մեկ կարգով դեպի ձախ տեղափոխելիս նրա արժեքը կենսանա ոչ թե տասը, այլ երկու անգամ: Ուստի այդ համակարգում 10 գրառումը



նշանակում է երկու թիվը: Իսկ եթե 1—ը տեղաշարժենք մեկ կարգով ևս դեպի ձախ, ապա նրա արժեքը կենձամա ևս երկու անգամ: Ուստի թվարկության այդ համակարգում 100 գրառումը նշանակում է չորս թիվը:

Բնական թվերի հատկությունների վերաբերյալ գիտությունը եին հույները անվանում էին **թվաբանություն** (arithmos բառից՝ թիվ): Դեռ շատ վաղուց մարդիկ նկատել են գույգ և կենտ թվերի միջև եղած տարբերությունը: Բնական թվերի զանազան հատկություններով Հին Բաբելոնի գիտնականները հետաքրքրվել են սրանից մի քանի հազար տարի առաջ: Բնական թվերի հատկությունների վերաբերյալ հետաքրքրությունը նրանցից անցավ Հին Հունաստանի գիտնականներին:

Հույները ուսումնասիրել են թվերի բաժանելիության վերաբերյալ հարցը: Նրանք ուսումնասիրել են այն թվերը, որոնք հավասար են իրենց բոլոր բաժանարարների (տվյալ թվից փոքր) գումարին: Այդպիսի թվերը նրանք անվանել են **կատարյալ**: Կատարյալ թվեր են, օրինակ՝ 6 և 28 թվերը: 6 թիվը հավասար է իր՝ 1, 2 և 3 բաժանարարների գումարին: 28 թիվը հավասար է իր՝ 1, 2, 4, 7 և 14 բաժանարարների գումարին: Աննանձն ընդհանուր բաժանարարի և աննմափոքր ընդհանուր բազմապատկի, պարզ և բաղադրյալ թվերի գաղափարը ծագում է ինն հունական մաթեմատիկայից: Դրանց մասին գրել է Եգիպտոսի Ալեքսանդրիա բաղադրում բնակվող մաթեմատիկոս Էվկլիդեսը իր «Սկզբունքներ» գրքում, որը երկու հազարամյակի ընթացքում մաթեմատիկայի հիմնական դասագիրք է հանդիսացել: Էվկլիդեսը գիտել է միակ ձևով վերածել պարզ արտադրյալների արտադրյալի թիվ կարելի է միակ ձևով վերածել պարզ արտադրյալների արտադրյալի:

Մեզ հասած ամենահին գրավոր աղբյուրներում՝ եգիպտական պապիրուսներում և բաբելոնյան կավե փորրիկ արյուսակներում հանդիպում են ոչ միայն բնական թվեր, այլև **կոտորակներ**: Դրանք հարկավոր էին երկարության, մակերեսի, կշռի չափման արդյունքն արտահայտելու համար այն դեպքում, երբ չափման միավորն ամբողջ թիվ անգամ չէր պարունակվում չափվող մեծության մեջ: Այն ժամանակ մտցրին նոր, չափման ավելի փոքր միավոր: Չափման այդ միավորների անվանումները հենց դարձան կոտորակների առաջին անվանումները: Օրինակ՝ հռոմեացիների մոտ ունցիան նախ եղել է կշռի միավորի տասներկուերորդ մասի անվանումը: Իսկ հետո «ունցիա» բառը նշանակեց ցամակցած մեծության տասներկուերորդ մաս և, հնարավոր դարձավ խոսել ճանապարհի յոթ ունցիաների մասին (այսինքն՝ ճանապարհի յոթ տասներկուերորդի մասին):

Առաջին կոտորակը, որին ծանոթացավ մարդկությունը, կհան էր: Բոլոր ժողովուրդների մեջ կեսի անվանումը կապված է «երկու» բառի հետ: Մինչդեռ, օրինակ, ռուսաց լեզվում (ինչպես և հայոց լեզվում), բոլոր բաժինների անվանումները կապված են թվերի անվանումների հետ՝ երրորդ մասը «երեք» բառից է, չորրորդ մասը՝ «չորս» բառից և այլն:

Եգիպտացիների մոտ հատուկ նշաններ եղել են  $\frac{1}{2}$  և  $\frac{2}{3}$  կոտորակների համար, իսկ մնացած բոլոր կոտորակները գրել են մասերի գումարի տեսքով: Օրինակ՝

$$\frac{7}{12} = \frac{1}{3} + \frac{1}{4}, \quad \frac{5}{24} = \frac{1}{8} + \frac{1}{12}$$

Հին Բաբելոնում կոտորակները եղել են վաքսունկարդակված, այսինքն՝ գրել են, օրինակ՝ 4, 52, 03 տեսքով: Դա նշանակել է  $4 + \frac{52}{60} + \frac{3}{60^2}$  (և Եգիպտոսում, և՛ Բաբելոնում թվանշանները գրելու համար օգտագործվում ենք 3 ժ 21 ր 47 վրկ, ապա, ըստ էության, ժամի մասերը գրում ենք թվարկության վաքսունկական համակարգով:

Հին Ռուսաստանում եղել են «կես» և «մեկ երրորդ» կոտորակները, իսկ մնացածները ստացվում էին նրանցից՝ երկու հավասար մասերի բաժանելով: Օրինակ՝ ատում էին ոչ թե «մեկ տասներկուերորդ», այլ՝ «կես-կես-երրորդի»:

Արդեն հին հույների մոտ երևան է գալիս կոտորակները համարիչի և հայտարարի միջոցով գրելը: Միայն հայտարարը գրում էին վերևում, իսկ համարիչը՝ ներքևում: Համարիչը՝ վերևում, իսկ հայտարարը՝ ներքևում Բայց նրանք համարիչի և հայտարարի միջև գիծ չէին դնում: Կոտորակի գիծը ընդհանուր գործածական դարձավ միայն XVI դարում:

Հնում, որպես կանոն, կիրառել են սովորական կոտորակներ: Դա բացատրվում էր չափերի համակարգի բարորդությամբ, որում չափման միավորները բաժանվում էին և՛ 12, և՛ 16, և՛ 40 մասերի: Բաբելոնյան վաքսունկական կոտորակներն օգտագործում էին միայն գիտնականները: Բայց հետո նկատվել է, որ հաշվումների համար անհնարանաբար տասնորդական կոտորակներն են: Միայն XVII—XVIII դարերում դրանք ստացան ընդհանուր տարածում: Տասնորդական կոտորակները վերջնականապես դարձան առավել գործածական չափերի և կշիռների տասնորդական համակարգ մտցնելուց հետո:



Մեր թվարկության V դարից հետո մաթեմատիկական հետազոտությունները Եվրոպայում գրեթե դադարեցվեցին: Քրիստոնեական կայսրերը, մահապատժի սարսափի տակ, արգելեցին մաթեմատիկայով աստղագիտությանը և ուրիշ «ժեթանոսական» գիտություններով զբաղվելը: Մաթեմատիկական հետազոտությունների կենտրոնը տեղափոխվեց արաբական երկրներ: Արաբները թարգմանեցին Արքիմեդի, Էվկլիդեսի և հույն մյուս գիտնականների ստեղծագործությունները: Մաթեմատիկայում մեծ ավանդ ներդրեցին Միջին Ասիայի գիտնականները (ուզբեկներ, տաջիկներ), որոնք գրում էին արաբերեն:

Արաբները ոչ միայն պահպանեցին իրեն հունական գիտությունը, այլև իրենք ստացան կարևոր գիտական արդյունքներ: Նրանք զարգացրին **հավասարումների** մասին գիտությունը: Հավասարումները լուծելու կանոններից մեկը՝ հավասարման անդամները մի մասից մյուսը տեղափոխելը հակառակ նշանով, արաբերեն կոչվել է «ալ-ջեբր», այսինքն՝ վերականգնում: Ուստի և հավասարումները լուծելու մասին գիտությունը կոչվեց **հանրահաշիվ**: Մի քանի հանրահաշիվական հավաքություններն այժմ էլ ունեն արաբական անվանումներ, օրինակ՝ «ալգորիթմ»՝ որոշակի կարգով կատարվող գործողությունների ամբողջություն:

Արդյունաբերության, արևեստների, ճարտարապետության, ծովագնացության զարգացումը գիտությունների վերելք առաջացրեց Արևմտյան Եվրոպայում: Եվրոպայի առաջին մաթեմատիկոսները սովորել են արաբական համալսարաններում, բայց արդեն XIII դարում մաթեմատիկայի գրքեր են հրատարակվել նախ Իտալիայում, իսկ հետո Ֆլորանսիայում, Ֆրանսիայում և ուրիշ եվրոպական երկրներում: Հետագա զարգացում ստացավ հանրահաշիվը: Ըստ որում՝ բոլոր գրառումները սկզբում կատարել են բառերով: Դա անհարմար էր և շատ տեղ էր զբաղեցնում: Թվաբանական գործողությունների համար աստիճանաբար երևան են գալիս կրճատ նշանակումները, անհայտ մեծությունների փոխարեն գրում են տառեր, ի հայտ են գալիս փակագծերը, հավասարության և անհավասարության նշանները: Ավելի ուշ երևացին աստիճանների համար ժամանակակից նշանակումները: Տասային նշանակումները և տառերի հետ գործողությունների կանոնները ամբողջությամբ զարգացրեց ֆրանսիացի մաթեմատիկոս և փիլիսոփա Դեկարտը, որն ապրել է XVII դարում:

Հանրահաշիվի զարգացումը պահանջեց թվի մասին հավաքություն հետազոտ քնդիանքացում: Հավասարումներ լուծելիս երևան եկան **բացասական** պատասխանները: Նախկինում Եվրոպայի մաթեմատիկոսներն այդ պատասխանները համարում էին անմիտ, ինչպես չունեցող, բնական XII դարում հնդիկ մաթեմատիկոսները մեկնաբանել էին որպես կան և բացասական թվերի միջև, եղած տարբերությունը՝ որպես «ունեցվածքի» և «պարտքի» միջև, եղած տարբերություն: Բացասական՝ թվերի միջև պարզաբանումը և նրանց հետ գործողությունների հիմնավորումը տվել է Դեկարտը: Նա դրական և բացասական թվերը սկսեց պատկերել թվային ուղիների կետերով: Բանաձևերը պատկերելու համար Դեկարտը մտցրեց կոորդինատային հարթությունը: Դեկարտի ժամանակներից սկսած՝ հանրահաշիվն անվանեցին գիտություն՝ հավասարումների և տասային արտահայտություններով գործողությունների մասին: Այժմ թվաբանական գործողությունների հատկությունների ուսումնասիրությունը նույնպես համարում են հանրահաշիվի մի մասը:



## ՀԱՎԵԼՎԱԾ 2

### ԲՆԱԿԱՆ ՑՈՒՑԻՉՈՎ ԱՍՏԻՃԱՆ



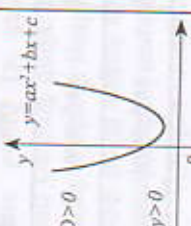
- 1)  $a^n = \underbrace{a \cdot a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_n$
- 2)  $a^m \cdot a^n = a^{m+n}$
- 3)  $a^m : a^n = a^{m-n} \quad (a \neq 0, m \geq n)$
- 4)  $(a^m)^n = a^{m \cdot n}$
- 5)  $(a \cdot b)^n = a^n \cdot b^n$
- 6)  $\left(\frac{a}{b}\right)^n = \frac{a^n}{b^n}$

### ԿՐՈՑԱՍ ԲԱՋԱՆՊԱՏԱԿԱՆ ԲԱՆԱԾԵԼԵՐ

- 1)  $(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$
- 2)  $(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$
- 3)  $(a + b)(a - b) = a^2 - b^2$
- 4)  $(a + b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$
- 5)  $(a - b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3$
- 6)  $a^3 + b^3 = (a + b)(a^2 - ab + b^2)$
- 7)  $a^3 - b^3 = (a - b)(a^2 + ab + b^2)$

## Փառաբարձային անհավասարումների լուծումները

$a > 0 \quad (D > 0, D = 0, D < 0)$ :

Երկրաչափական պատկերումը (եթե $a > 0$ )	$ax^2 + bx + c > 0$ հավասարման արմատները	Անհավասարման տեսքը	Անհավասարման լուծումը
	$x_1 = \frac{-b + \sqrt{D}}{2a}$ $x_2 = \frac{-b - \sqrt{D}}{2a}$ $(x_2 < x_1)$	1. $ax^2 + bx + c > 0$ 2. $ax^2 + bx + c \geq 0$ 3. $ax^2 + bx + c < 0$ 4. $ax^2 + bx + c \leq 0$	$x \in (-\infty, x_2) \cup (x_1, \infty)$ $x \in (-\infty, x_2] \cup [x_1, \infty)$ $x \in (x_2, x_1)$ $x \in [x_2, x_1]$
	$x_1 = x_2 = -\frac{b}{2a}$	5. $ax^2 + bx + c > 0$ 6. $ax^2 + bx + c \geq 0$ 7. $ax^2 + bx + c < 0$ 8. $ax^2 + bx + c \leq 0$	$x \in (-\infty, -\frac{b}{2a}) \cup (-\frac{b}{2a}, \infty)$ $x \in (-\infty, -\frac{b}{2a}] \cup [-\frac{b}{2a}, \infty)$ $x \in \emptyset$ $x = -\frac{b}{2a}$
	$x \in \emptyset$	9. $ax^2 + bx + c > 0$ 10. $ax^2 + bx + c \geq 0$ 11. $ax^2 + bx + c < 0$ 12. $ax^2 + bx + c \leq 0$	$x \in (-\infty, \infty)$ $x \in (-\infty, \infty)$ $x \in \emptyset$ $x \in \emptyset$



$a < 0$  ( $D > 0$ ,  $D = 0$ ,  $D < 0$ )

Երկրաչափական պատկերումը (որտեղ $a < 0$ )	$a^2 + bx + c = 0$ հավասարման արմատները	Անհավասարման տեսքը	Անհավասարման լուծումը
<p><math>D &gt; 0</math></p>	$x_1 = \frac{-b + \sqrt{D}}{2a}$ $x_2 = \frac{-b - \sqrt{D}}{2a}$ $(x_1 < x_2)$	<p>13. <math>ax^2 + bx + c &gt; 0</math></p> <p>14. <math>ax^2 + bx + c \geq 0</math></p> <p>15. <math>ax^2 + bx + c &lt; 0</math></p> <p>16. <math>ax^2 + bx + c \leq 0</math></p>	<p><math>x \in (x_1, x_2)</math></p> <p><math>x \in [x_1, x_2]</math></p> <p><math>x \in (-\infty, x_1) \cup (x_2, \infty)</math></p> <p><math>x \in (-\infty, x_1] \cup [x_2, \infty)</math></p>
<p><math>D = 0</math></p>	$x_1 = x_2 = -\frac{b}{2a}$	<p>17. <math>ax^2 + bx + c &gt; 0</math></p> <p>18. <math>ax^2 + bx + c \geq 0</math></p> <p>19. <math>ax^2 + bx + c &lt; 0</math></p> <p>20. <math>ax^2 + bx + c \leq 0</math></p>	<p><math>x \in \emptyset</math></p> <p><math>x = -\frac{b}{2a}</math></p> <p><math>x \in (-\infty, -\frac{b}{2a}) \cup (-\frac{b}{2a}, \infty)</math></p> <p><math>x \in (-\infty, \infty)</math></p>
<p><math>D &lt; 0</math></p>	$x \in \emptyset$	<p>21. <math>ax^2 + bx + c &gt; 0</math></p> <p>22. <math>ax^2 + bx + c \geq 0</math></p> <p>23. <math>ax^2 + bx + c &lt; 0</math></p> <p>24. <math>ax^2 + bx + c \leq 0</math></p>	<p><math>x \in \emptyset</math></p> <p><math>x \in \emptyset</math></p> <p><math>x \in (-\infty, \infty)</math></p> <p><math>x \in (-\infty, \infty)</math></p>

### ՀԱՎԵԼՎԱԾ 3

## ՊԱՏՄԱԿԱՆ ԱՆՆԱՐԳ ԵՐԳՎԱԶԱՌՈՒԹՅԱՆ ՃԱԳՄԱՆ ԵՎ ՉԱՐԳԱՑՄԱՆ ՄԱՍԻՆ

Երկրաչափությունը, ինչպես և մյուս գիտությունները, առաջացել է մարդկանց գործնական պահանջներից ելնելով: Աշխատանքի գործիքների պատրաստվելու, բնակարաններ կառուցելու անհրաժեշտություն է առաջացել որոշել առարկաների ձևը և չափերը:

Երբ մաթեմատիկայից մարդիկ կախից անմաներ էին պատրաստում, մախշերով զարդարում էին դրանք: Սկզբում այդ մախշերը շատ պարզ են եղել, իսկ հետո ավելի ու ավելի են բարդացել և վերածվել երկրաչափական պատկերներից կազմված զարդանկարների՝ նուանկյունների, քառակուսիների, վեցանկյունների և շրջանների:

Երկրաչափական պատկերների հետ գործ են ունեցել և՛ կաշի ձևով կաշեկործրը, և՛ երկաթյա առարկաներ կտող դարբինը, և՛ գործվածքը ձևով դերձակը:

Գյուղացիները հավաքած բերքը չափում էին զամբյուղներով, իսկ զամբյուղներն ունեին տարբեր ձևեր և տարբեր ծավալներ, ուստի անհրաժեշտ էր զամբյուղի ծավալը չափել կարողանալ:

Երկրաչափական պատկերների հետ գործ ունեին նաև հողաչափները: Հին Եգիպտոսում ամբողջ հողագործությունը կենտրոնացած էր շատ մեղ հողաչափում՝ Նեղոս գետի հովտում: Հողը քիչ էր, և ամեն գյուղացի շատ բանկ էր գնահատում իր հողակտորը: Յուրաքանչյուր գարնան Նեղոսը դուրս էր գալիս ակերից և հողը պարարտացնում արգավանդ տեղում: Բայց հեղեղումների ժամանակ հողակտորների սահմանները ցույց տվող նշանները անհետանում էին, հարկ էր լինում նորից վերականգնել սահմանները:

Այդպես աստիճանաբար երևան եկան մաթեմատիկական տեղեկություններ երկրաչափական պատկերների մասին:

Արևեստների զարգացմանը զուգընթաց կատարելագործվում էին նաև գիտելիքները: Տաճարների, պալատների, բուրգերի շինարարների անհրաժեշտ էր իմանալ, քե ինչպիսին կլինի բուրգի ծավալը, որքան բար կգնա նրա համար, քանի սալաքար կտեղավորվի բուրգի յուրաքանչյուր շերտում: Իսկ շենքերը չփլվելու համար հարկավոր էր պատերը վեր բարձրացնել ուղղահիվ՝ երկրի մակերևույթի նկատմամբ ուղիղ անկյան տակ: Ուղիղ անկյուններ կառուցելու համար եգիպտացիներն օգտվում



էին 12 հավասար մասերի բաժանված պարանից: Նրանք նկատել էին, որ 3, 4 և 5 կողմեր ունեցող ABC եռանկյան մեջ, որի պարագիծը հավասար է 12-ի, AB և BC կողմերի միջև եղած անկյունը ուղիղ է:

Պատկերների վերաբերյալ գիտելիքները գրում էին գրքերում, փոփանցում գրագիրների և շինարարների մի սերնդից մյուսին: Առաջացավ մակերեսների և ծավալների չափման, երկրաչափական տարրեր պատկերների վերաբերյալ գիտություն:

Քանի որ հիմնականում խոսքը վերաբերում էր հողակտրոնների չափմանը, ապա հին հույները այդ գիտության մասին ինձանաբով եզրագրացիներին, այն անվանեցին **երկրաչափություն** (հունարեն «գեոս» – երկիր, իսկ «մետրիոս» – չափում են: Գեոմետրիա – գիտություն երկիրը չափելու մասին):

Մեզ հասած նյութական մշակույթի հուշարձանները և բազմաթիվ հնավայրյան գրավոր փաստաթղթերը վկայում են, որ շուրջ 4000 տարի առաջ Հին Եգիպտոսի և Բաբելոնի բնակիչները տիրապետում էին երկրաչափական գիտելիքների մեծ պաշարի: Օրինակ՝ եգիպտական բուրգերը (փարավոնների դամբարանները) աչքի էին ընկնում ձևի գարնանայի կանոնավորությանը: Պարզ է, որ դրանք կառուցումը դեկավարել կարող էին միայն այնպիսի ձարիկ, որոնք ունեին երկրաչափական գիտելիքներ: Հին եգիպտական պապիրուսներում, որոնք վերաբերում են 2000–1700 թթ. մ.թ.ա., պարունակվում են երկրաչափական մի շարք խնդիրների լուծումներ, ըստ որում՝ նրանցից մի քանիսը լուծված են անբերի:

Ահա այդ լուծումներից մեկը:

«Պատրաստել հասած բուրգ (պապիրուսում այն պատկերված է սեղանի տեսքով, նկ. 68), եթե հայտնի է. բարձրությունը՝ 6, ներքևում՝ 4, վերևում՝ 2: Վարվիր, ինչպես պետք է. 4-ը բարձրացրու բառակրտսի, որը տալիս է 16, կրկնապատկիր 4-ը, որը տալիս է 8, այնուհետև բառակրտսի բարձրացրու 2-ը, որը տալիս է 4: 16-ին ավելացրու 8 և 4, որը կտա 28:

Այնուհետև վերցրու 6-ի  $\frac{1}{3}$ -ը, որը կտա 2, այնուհետև վերցրու 28-ը երկու անգամ, որը կտա 56: Դա 56-ն է: Այն, ինչ ցանկանում էինք գտնել, ճիշտ է»:

Եթե հիմքերի կողմերը և բարձրությունը նշանակենք a, b, H-ով, ապա հին դարերի եգիպտացի մաթեմատիկոսի առաջարկված լուծումը կարելի է բանավի միջոցով գրել:

$$V = (a^2 + ab + b^2) \cdot \frac{H}{3}$$

Այս բանաձևն արտահայտում է միանգամայն ճիշտ եղանակ բառակրտսի հիմքերով հասած բուրգի ծավալը հաշվելու համար:

Երկրաչափական գիտելիքների հետագա կուտակման և համակարգման գործում մեծ ծառայություններ պատկանում են Հին Հունաստանի գիտնականներին:

Երկրաչափական փաստերի առաջին ապացույցները կապված են Թալես Միլեթացու (639–548 թթ. մ.թ.ա.) անվան հետ: Թե դատուրությունների ինչպիսի եղանակներ էր կիրառում Թալեսը, կարող ենք միայն գուշակել: Օրինակ՝ խորհե՛ք Թալեսի՝ «տրանագիծը կիսում է շրջանը», «ժախաղիր անկյունները հավասար են» թեորեմների ձևակերպումների շուրջ, կարելի է ենթադրել, որ այդ հատկությունների ճշտությունը հայտնաբերվել է մի պատկերը մյուսի հետ համատեղելու միջոցով: Թալեսին են վերագրում մաև եռանկյունների համընկնելիության հայտանկիչների ապացուցումը, երկու ուղիղների վրա գրգռված ուղիղներով հաստիղ համընկնելի հատվածների մասին թեորեմի ապացուցումը և այլն:

Բազմաթիվ թեորեմների ապացուցման հեղինակ է Պյութագորասը (564–473 թթ. մ.թ.ա.): Մակայն նշանավոր «Պյութագորասի թեորեմը» հայտնի էր դեռ նրանից շատ առաջ: Մինչև հիմա մնում է չպարզված, քննարկված և առաջինն ապացուցել այդ թեորեմը, և ինչ ապացուցում է տվել այն ժամանակ Պյութագորասը:

Մաթեմատիկայի որոշ պատմաբաններ Պյութագորասին են վերագրում կանոնավոր բազմանիստերի՝ քառանիստի, խորանարդի, ութանիստի, ինչպես նաև տասներկուսանիստի և քառանիստի հայտնագործումը:

Երկրաչափական փաստերի ճշտության ապացույցները, դատուությունների ընդհանուր մեթոդները գիտության մեջ գրավել են հին դարերի նշանավոր փիլիսոփաների՝ Դեմոկրիտի, Պլատոնի, Արիստոտելի ուշադրությունը:

V և IV դարերում մ.թ.ա. երկրաչափական նյութը ապացուցումներով հիմնավորված մի շարք պնդումների տեսքով ինտելեկտուալ շարադրելու փորձեր են կատարվել:

Առաջին աշխատանքները երկրաչափության համակարգման վերաբերյալ մեզ չեն հասել, որանք բոլորը մոռացվեցին Էվկլիդեսի նշանավոր



Նկ. 68



«Ակգրուբներ» (մոտ 300 բ. մ.բ.ա.) հանդես գալուց հետո: Այս աշխատության շարադրանքի հետևողականությունն ու խստությունը այն դարձրին երկրաչափական գիտելիքների արդյուր՝ աշխարհի բազմաթիվ երկրներում 2000-ից ավելի տարիների ընթացքում: Մինչև վերջին ժամանակներս երկրաչափության համարյա բոլոր դարձյալական դասագրքերը մեծ մասամբ համանման էին «Ակգրուբներին»:

Հին դարի մեծագույն մաթեմատիկոս Արքիմեդը (287-212 թթ. մ.բ.ա.) խորացրեց և լրացրեց Էվկլիդեսի տեսական դրույթները: Արքիմեդի հայտնագործություններից նշենք այն հարցերի մանրամասն մշակումը, որոնք կապված են շրջանագծի երկարության և շրջանի մակերեսի չափման, պատկերների ծավալների հաշվման հետ, այդ բնույթի գրեթե և գնդի ծավալների հաշվումը: Արքիմեդը գոհվեց իր և հայրենասեր իր հայրենի քաղաք Միրակուզան հոմանական զամբիչների հարձակումից պաշտպանելիս: Նա կտակել էր իր գերեզմանաբարի վրա պատկերել զամբիչ ներգծած գունը: Այն բանի ապացուցումը, որ այդ գնդի ծավալը կազմում է զլանի ծավալի 2/3-ը, դարձավ Արքիմեդի գիտական նվաճումներից մեկը:

Արքիմեդի ժամանակակից Ապոլոն Պերկեցին գրել է մանրամասն տրակտատ կոնական հաստիքների՝ էլիպսների, հիպերբոլների և պարաբոլների մասին: Մի փոքր ուշ՝ II դ. մ.բ.ա. Հիպարքոսը կազմել է լարերի առաջին (մեզ չի հասել) աղյուսակը, այն փոխարինում էր այժմ կիրառվող սինուսների աղյուսակին:

Մի շարք աշխատանքներ, որոնք նվիրված էին երկրաչափության մեջ հաշվումների կանոններին, հանդես եկան I և II դդ. մ.բ.ա.: Օրինակ՝ Հերոն Ալեքսանդրիացու «Մետրիկա» գրքում տրված են մակերեսների և ծավալների հաշվման կանոնները, օրինակ՝ եռանկյան մակերեսի հաշվման կանոնը, երբ տրված են նրա երեք կողմերի երկարությունները (ինչպիսիք, այդ կանոնը հայտնի էր դեռևս Արքիմեդին): Մաթեմատիկոս և աստղագետ Պտղոմեոսը կազմեց լարերի աղյուսակը պարունակում էր լարերի երկարությունները 0°-ից մինչև 180°-ի անկյունների համար, յուրաքանչյուր 0,5°-ից հետո:

Աղյուսակը կազմված էր Պտղոմեոսի անունը կրող թեորեմի միջոցով շրջանին ներգծած բառանկյան (տուռոցիկ) անկյունագծերի երկարությունների արտադրյալը հավասար է հանդիպակաց կողմերի երկարությունների արտադրյալների գումարին:

Հնագույն ասրիատիական պետությունների անկյունից հետո միջին դարերում առաջավոր գիտության կենտրոնը կենտրոնը տեղափոխվում է Արևելքի երկրներ՝ Մոջին Ասիա, Հնդկաստան և արաբական երկրներ:

Հնդկաստանում մաթեմատիկայի ծաղկումը վերաբերում է V-X դարերին: Հնդիկները մեծ ուշադրություն էին դարձնում հաշվողական երկրաչափությանը՝ պատկերների մակերևութների մակերեսների և ծավալների հաշվմանը, եռանկյունաչափական հաշվումներին: Եռանկյունաչափության մեջ նրանք օգտվում էին ոչ թե լարից, այլ կիսալարից՝ սինուսի հետ միասին մուծեցին նոր ֆունկցիա, որն այժմ կոչվում է կոսինուս:

Հնդիկ գիտնականների աշխատություններում մանրամասն հիմնավորված էր հաճախ բացակայում էին, երբեմն գծագիրը և «տես» բառը կազմում էին թեորեմի ողջ շարադրանքը:

VII դարում արաբների նվաճումները հանգեցրին Հնդկաստանից մինչև Իսպանիա եղած տարածքում հսկայական պետությունների առաջացմանը, բաղաբների աճմանը, տնտեսական և մշակութային կյանքի աշխուժացմանը: Մաթեմատիկայի բնագավառում արաբներն օգտվում էին Հնդկաստանի, Չինաստանի գիտնականների նվաճումներից և անտիկ հնդիկների աշխատություններից: IX դարի վերջում արաբներն քարգրանների ստեղծագործությունները: Արաբներն գրվեցին ներկայումս միջնափայլական պետությունների գրադեցրած տարածքում IX-XI դարերում ապրած գիտնականների մաթեմատիկական երկերը:

Հատկապես լայն զարգացում ստացան այդ ժամանակ մաթեմատիկայի այն բաժինները, որոնք կարևոր են աստղագիտության, օպտիկայի, մեխանիկայի գործնական հարցերը լուծելու համար: Այդ կապակցությամբ համբարաշիվը և եռանկյունաչափությունը, որոնց առանձին խնդիրները լուծում էին դեռևս հնարարում, ձևավորվեցին որպես ինքնուրույն մաթեմատիկական առարկաներ, գալիտրեն կատարելագործվեցին երկրաչափական կառուցումների մեթոդները և խնդիրների լուծման գրաֆիկական մեթոդները: Սակայն չնոսացվեցին նաև տեսական խնդիրները, որոնք հուզում էին անտիկ գիտնականներին: Արևելքի այնպիսի խոշորագույն գիտնականներ, ինչպիսիք էին Մոջին Ասիայում և Իրանում ապրած նշանավոր մաթեմատիկոս և պոետ Օմար Խայամը (XI դ.) և Նասիր-ադ-Ղին-աու-Յուսին (XII դ., Իրան) ստեղծեցին գուգահեռ փակած տեսությունը:

XII դարում իսպանաց արշավանքների կապակցությամբ Եվրոպայում հետաքրքրություն առաջացավ արաբների մաթեմատիկական կուլտուրայի նկատմամբ: Արաբերենից լատիներեն (այն ժամանակ Եվրոպայի բոլոր երկրների գիտնականների պաշտոնական լեզուն էր)



բարզանավեց Էվկլիդեսի «Սկզբունքները»: Վաղ վերածնության դարաշրջանում (XIV–XV դդ.) մաթեմատիկական գիտելիքները կիրառություն գտան գիտության և պրակտիկայի տարբեր բնագավառներում: Աշխարհագրական մեծ հայտնագործությունների (XV դ.) նախօրյակին հատուկ հետաքրքրություն առաջացավ աստղագիտության և դրա հետևանքով եռանկյունաչափության նկատմամբ:

Արաբ գիտնականների ազդեցությամբ նկատելի է Եվրոպայում առաջին անգամ հրատարակված «Հինգ գիրք ամեն տեսակի եռանկյունների մասին» եռանկյունաչափական ձեռնարկում (1461 թ.): Այդ ձեռնարկի հեղինակը Յոհան Մյուլլերն էր, որը գիտության մեջ հայտնի է լատինականացված Ռեգիոմոտան անունով: Արաբ գիտնականներից հետո Ռեգիոմոտանն օգտագործեց այն եռանկյունաչափական ֆունկցիաները, որոնք մենք անվանում ենք տանգենս և կոտանգենս, կիրառեց հանրահաշիվը երկրաչափական խնդիրներ լուծելիս:

Տեխնիկայի բուռն զարգացումը, որը Արևմտյան Եվրոպայի երկրներում սկսվել էր XVI–XVII դարերում, հանգեցրեց ոչ պակաս նշանավոր արդյունքների մաթեմատիկայի բնագավառում:

XVII դարի առաջին կեսի ֆրանսիացի ֆիլիսոփա և մաթեմատիկոս Ռենե Դեկարտը իր «Երկրաչափություն» գրքում առաջինը մաթեմատիկայում մուծեց փոփոխական մեծություններ: Դեկարտը հարթության վրա գծերը դիտում էր որպես այնպիսի ֆունկցիաների գրաֆիկներ, որոնք արտահայտում էին մի փոփոխական մեծության կախումը մյուսից: Դրանով նա հիմք դրեց հարթության վերլուծական երկրաչափությանը:

Շուտով փոփոխական մեծությունները վերջնականապես արմատավորվեցին մաթեմատիկայում Իսահակ Նյուտոնի (1643–1727, Անգլիա) և Գոտֆրիդ Վիլհելմ Լայբնիցի (1646–1716, Գերմանիա) աշխատանքների շնորհիվ, որոնք ավարտեցին դիֆերենցիալ և ինտեգրալ հաշվի հիմունքների ստեղծումը: Դեկարտի, Նյուտոնի և Լայբնիցի մաթեմատիկական հայտնագործությունները իսկական հեղափոխություն էին մաթեմատիկայի մեջ: Մաթեմատիկայի նոր բաժինների շնորհիվ հնարավոր եղավ հեշտությամբ գտնել բազմաթիվ երկրաչափական խնդիրների լուծումը, կամայական կորին շոշափող տանելը, տարբեր պատկերների մակերեսների և ծավալների հաշվումը:

XVII դարում ֆրանսիացի գիտնականներ Դեկարտի և Պասկալի աշխատություններով սկիզբ դրվեց երկրաչափության մեջ նոր ուրուբյան, որը հետագայում ստացավ «պրոյեկտիվ երկրաչափություն» անվանումը: Մեկուկես հարյուրամյակ հետո նրանց հայրենակից Գաու-

պար Մոնժը մշակեց պատկերների պատկերման մեթոդը երկու հարթությունների վրա ուղղահայաց պրոյեկտման միջոցով: Մոնժի աշխատանքները հիմք ծառայեցին տեխնիկական գծագրության և գծագրական երկրաչափության համար:

XVIII դարից Ռուսաստանում սկսեցին տպագրել դասագրքեր և գիտական աշխատություններ երկրաչափության վերաբերյալ: Երկրաչափությանը նվիրված բաժիններ կային ռուսերեն առաջին Լ. Ֆ. Մագնիցի «Թվարանություն» դասագրքում, որը լույս է տեսել 1703 թ.:

Ռուսաստանում երկար տարիներ ապրել ու աշխատել է ակադեմիկոս գիտնական Լեոնարդ Էյլերը (1707–1783): Նա առաջնակարգ կարևոր հայտնագործությունների հեղինակ է մաթեմատիկական անալիզի, բնութագրության, երկրաչափական և մեխանիկայի տարբեր բաժիններում: Նշենք Էյլերի առավել հայտնի երկրաչափական արդյունքներից մեկը, որը մաթեմատիկայի պատմության մեջ մտել է նրա անունով:

Ամեն մի ուռուցիկ բազմանիստի մեջ գագաթների Գ. թվի և միտների Ն. թվի գումարը երկու միավորով մեծ է նրա կողերի Կ թվից:

$$G + N = G + 2 \text{ (Էյլերի թեորեմը)}$$

Այս նշանավոր թեորեմի միջոցով կարելի է ստանալ բազմանիստերի մի ամբողջ շարք հատկություններ. օրինակ՝ ավազուցել, որ գոյություն ունեն հինգից ոչ ավելի տարբեր տեսքի կանոնավոր ուռուցիկ բազմանիստեր:

Տարրական բնույթի առանձին յուրօրինակ երկրաչափական փաստեր, որոնք ձեռք են բերել հանրեղիանուր համրավ և բափանցել են դպրոցական ուսումնական ձեռնարկներ, նույնպես կապված են Էյլերի անվան հետ:

Էյլերի և Մոնժի հետազոտությունների շնորհիվ XVIII դարում ստեղծվեց երկրաչափական պատկերների հատկությունների ուսումնասիրման մեթոդը, որը հիմնված է ածանցյալի կիրառության վրա՝ դիֆերենցիալ երկրաչափությունը:

XIX դարում երկրաչափության, մեխանիկայի և ֆիզիկայի խնդիրների կապակցությամբ ծագեց վեկտորական հաշիվը: Այդ հաշվի ժամանակակից շարադրանքին մոտ շարադրանքը պատկանում է Ջ. Վ. Գիլբերտի (1839–1903, ԱՄՆ):

Վեկտորների տեսության մշակման և կիրառությունների հարցում բիչ ներդրում չի կատարել ռուս մաթեմատիկոս Ա. Պ. Կոտելնիկովը:



XIX դարի կեսերին ռուս գիտնականները ոչ միայն բարձրացան այն մակարդակին, որը նվաճել էին Արևմտյան Եվրոպայի առաջավոր մաթեմատիկոսները, այլև կատարեցին մի շարք առաջնակարգ ճշգրտակալություն ունեցող հայտնագործություններ: Հատուկ տեղ է պատկանում ռուս խոշորագույն գիտնական Ն. Ի. Լորաշևսկուն (1792-1856), որը ստեղծեց ոչ էվկլիդեսյան երկրաչափությունը:

Որպեսզի ավելի լավ պարզաբանենք Ն. Ի. Լորաշևսկու գիտական փորձերի ճշգրտակալությունը, դիտարկենք Էվկլիդեսի «Սկզբունքների» որոշ առանձնահատկությունները:

Էվկլիդեսը սկսում է կետի, գծի, ուղղի, մակերևույթի, հարթության, մարմնի, անկյան և այլ երկրաչափական հասկացությունների սահմանումներից: Առաջին սահմանումն ասում է. կետն այն է, ինչը մասեր չունի: Ուղղի սահմանումն այսպիսին է. ուղիղն իր բոլոր կետերի նկատմամբ միատեսակ դասավորված գիծ է: Բերված սահմանումները կարելի է դիտել միայն որպես կետի և ուղղի հասկացությունների դիտողական պարզաբանումներ, քան որում՝ այդ պարզաբանումները այնքան էլ հաջող չեն: Օրինակ՝ ուղի «սահմանմանը», քան երևույթին, բավարարում է և՛ շրջանագիծը, և՛ գնդային մակերևույթը: Հասկանալի է, հենվել մնան սահմանումների վրա մաթեմատիկական տեսություն կառուցելիս չի կարելի, Էվկլիդեսը չի էլ փորձել դա անել:

Այնուհետև Էվկլիդեսը ձևակերպում է տուրը արքիտոմ, որոնցից առաջին հինգն անվանում է պոստուլատներ: Օրինակ՝ այդ պոստուլատներից առաջինը պնդում է. «Յուրաքանչյուր կետից մինչև յուրաքանչյուր մի այլ կետ կարելի է տանել մեկ ուղիղ գիծ», իսկ առաջին արքիտոմը այսպիսին է. «Միևնույնին հավասարները հավասար են միմյանց»: Պոստուլատների և արքիտոմների հիման վրա պայացուցվում են «Սկզբունքների» մնացած առաջադրությունները (թեորեմները):

Էվկլիդեսը չի նշում, թե որն է պոստուլատների և արքիտոմների սկզբունքային տարբերությունը: Այժմ ընդունված է միայն «արքիտոմ» տերմինը:

Հնդդարի երկրաչափները կարծում էին, որ պոստուլատները և արքիտոմները պայացուցում չեն պահանջում իրենց ակնհայտության պատճառով: Նման կարծիք գիտության մեջ իշխում էր ընդհուպ մինչև XX դարը, երբ այն փոխարինվեց այլ՝ արքիտոմների վերաբերյալ մեզ հայտնի տեսակետով:

Բոլոր ժամանակներում մաթեմատիկոսների հաստիկ ուշադրություն է գրավել Էվկլիդեսի հինգերորդ պոստուլատը. **Երև երկու ուղիղներ երբորդի հետ նրա միևնույն կողմում առաջացնում են ներքին անկյուններ,**

որոնց գումարը փոքր է փոփոխված անկյունից, ապա այդպիսի ուղիղները հաստիվում են այդ նույն կողմում՝ ուղիղները բավականաչափ շարունակելիս (նկ. 69):



Նկ. 69

Եթե մնացած պոստուլատներն ու արքիտոմները բժկում էին լրիվ ակնհայտ, ապա հինգերորդ պոստուլատի ակնհայտությունը կաակածներ առաջացրեց: Այն մյուս պոստուլատներից տարբերվում է նաև ձևակերպման բարդությամբ:

Ուտաի բազմաթիվ փորձեր են արվել պայացուցելու այդ պոստուլատը՝ հենվելով «Սկզբունքների» առաջին չորս պոստուլատների և հինգ արքիտոմների վրա: Երկու հազարամյակների ընթացքում բազմաթիվ խոշորագույն մաթեմատիկոսներ փորձել են դա անել, բայց անհաջող: Հաջողվել է միայն հինգերորդ պոստուլատը փոխարինել համարժեք առաջադրություններով, որոնք հաճախ ձևակերպվել են ավելի պարզ և ունեցել մեծ դիտողականություն, բայց, այնուամենայնիվ, մնացել են չպայացուցված:

Հինգերորդ պոստուլատի պայացուցման փորձերի ամարդունավետությունը մի քանի նշանավոր գիտնականների բերել է երկրաչափական այնպիսի համակարգի գոյության հնարավորության ենթադրությանը, որում Էվկլիդեսի հինգերորդ պոստուլատի փոխարեն վերցվում է նրան հակասող ատույք: Ընդ որում՝ սկզբում հարցը դրվել է զուտ տրամաբանորեն, նոր համակարգի դիտողական մեկնաբանումը և գործնական կիրառությունները մղված էին երկրորդական պլան:

Առաջին անգամ լրիվությամբ ու հիմնավորվածությամբ մնան երկրաչափություն ստեղծեց Նիկոլայ Իվանովիչ Լորաշևսկին: 1826 թ. նա կատարում է բանավոր հարցրում իր հայտնագործության մասին, իսկ հետագայում հրատարակում է մի շարք աշխատություններ ոչ էվկլիդեսյան երկրաչափության վերաբերյալ:

Մտապոլորապես նույն ժամանակամիջոցում, անկախ Ն. Ի. Լորաշևսկից, ոչ էվկլիդեսյան երկրաչափության հայտնագործմանը հանգեցին հունգարացի ճշգրտակալոր մաթեմատիկոս Յանոշ Բոլային և իռլանդացի Կարլ Ֆրիդրիխ Գաուսը: Բոլային իր արդյունքները հրատարակեց 1842 թ., Գաուսը երկար ժամանակ չէր որոշում հրատարակորեն հանդես գալ ոչ էվկլիդեսյան երկրաչափության վերաբերյալ իր աշխատությունները:



տանքների շարադրանքով, իսկ Լորաշակու և Բոյայու աշխատանքների յուս տեսնելուց հետո, ըստ երևույթին, համարեց, որ նման հրապարակումը պետք չէ:

Ն. Բ. Լորաշակին հիմնարկորդ պատուպար փոխարինում է հետևյալ արժիտով. AB ուրլին չպատկանող C կետով ABC հարթության մեջ անցնում են անվերջ բազմությունք ուղիղներ, որոնք չեն հատվում AB-ի հետ (նկ. 70): Էվկլիդեսի մնացած բոլոր պատուպարներն ու արժիտները Ն. Բ. Լորաշակին ընդունում է իբրև ճշմարտություններ: Եթե հիմնարկորդ պատուպար բխեր այդ առաջարկություններից, ապա Ն. Բ. Լորաշակին, ընդունելով նրան հակառակ առաջարկություն, պետք է ստանար հակասություն հետագա դատողություններում: Բայց ոչ մի հակասություն մնացած ինն արժիտների հետ չստացվեց Լորաշակու արժիտի հիման վրա նրա ապացուցած բազմաթիվ թեորեմներում ու բանաձևերում: Ավելին՝ Ն. Բ. Լորաշակու ապացուցած առաջարկությունները կազմեցին մի կողմ համակարգ՝ չփոխելով Էվկլիդեսի «Սկզբունքներին» ոչ երկրաչափական պատկերների հատկությունների ընդգրկման լրիվությամբ, ոչ էլ այդ հատկությունների շարադրանքի արամարանակախությունք:



նկ. 70

1. Ցանկացած եռանկյան անկյունների գումարը փոքր է  $2d$ -ից և նվազում է եռանկյան մակերեսի աճման դեպքում:
2. Եթե քառանկյան երեք անկյուններն ուղիղ են, ապա չորրորդ անկյունը սուր է:
3. Եթե մի եռանկյան երեք անկյունները համապատասխանաբար համընկնել են մեկ այլ եռանկյան երեք անկյուններին, ապա այդպիսի եռանկյունները համընկնելի են:
4. Գոյություն չունեն նման պատկերներ, որոնք համընկնելի չեն:
5. Եռանկյան միջին գիծը փոքր է այն կողմի կեսից, որի հետ նա չունի ընդհանուր կետեր:
6. Միևնույն ուրլին չպատկանող ոչ բոլոր երեք կետերով կարելի է տանել շրջանագիծ:
7. Տրված ուրլից հավասարաանի և միևնույն կիսահարթության, որի համար այդ ուրլիք եզր է, մեջ գտնվող կետերը չեն պատկանում

միևնույն ուրլին:

8. Շրջանագծին ներգծած կանոնավոր վեցանկյան կողմը մեծ է շրջանագծի շառավղից:
9.  $30^\circ$ -ի անկյան դիմացի էջը մեծ է ներքնածիզի կեսից:
10. Եթե  $\beta$  հարթությունը  $\alpha$  հարթության հետ ունի ընդհանուր ուրլահայաց, ապա  $\beta$  հարթության բոլոր կետերի պրոյեկցիաները  $\alpha$  հարթության վրա առաջացնում են բաց շրջան:

11. Եթե ուրլիք հարթության հետ ունի ընդհանուր ուրլահայաց, ապա այդ ուրլահայացը միակն է:

Ն. Բ. Լորաշակու արժիտը, նրա վրա հիմնված թեորեմները իրենց անտիորդությամբ ապշեցրին մեծ գիտնականի ժամանակակիցներին, որոնք չկարողացան գնահատել Ն. Բ. Լորաշակու կողմից կատարված հայտնագործության խորությունն ու նշանակությունը: Սակայն շուտով «Երկրաչափության Կոպերնիկոսի» մահից հետո նրա գաղափարները ստացան համընդհանուր ճանաչում: Դրան հատկապես նպաստեց իտալացի մաթեմատիկոս Բեյլիորամի կողմից առաջարկված՝ Լորաշակու հարթաչափության բոլոր արժիտները մի քանի պտտման մակերևույթների վրա իրագործման ապացուցումը, մակերևույթներ, որոնք գոյություն ունեն «Էվկլիդեսյան» տարածությունում: Ներկայումս Լորաշակու երկրաչափությունը մաթեմատիկական գիտության մեջ մտնում է Էվկլիդեսի երկրաչափության հետ հավասար իրավունքներով:

Ն. Բ. Լորաշակու հայտնագործության նշանակությունը կայանում է ոչ միայն նրանում, որ վերջ տվեց հիմնարկորդ պատուպարի ապացուցման փորձերին:

Ոչ Էվկլիդեսյան երկրաչափության ստեղծումը ցույց տվեց, որ Էվկլիդեսի երկրաչափությունը տարածության միակ հնարավոր պատկերացումը չէ, պատկերացում, որը փիլիսոփա-իրեալիստների կարծիքով մարդու մտա քնածին է, նախափորձնական:

Տարածության երկրորդ տրամաբանորեն հնարավոր զմայատկերի հանդես գալը գիտնականների առջև հարց դրեց՝ այդ զմայատկերներից ո՞րն է ճշտորեն արտահայտում իրական, ֆիզիկական տարածության հատկությունները նրա փոքր տեղամասերում (օրինակ՝ երկրագնդի մակերևույթի սահմաններում) և տիեզերքի փոփոխի խորություններում:

Գառան ու Լորաշակին առաջարկում էին այդ հարցը լուծել երկրի մակերևույթի վրա իրարից բավականաչափ հեռացված կետերը կամ երկնային լուսատուները զագաթներ ունեցող եռանկյան անկյունների գումարը անմիջապես չափելու ճանապարհով: Սակայն նման չափում-



ները հինք չէին տալիս մի որևէ որոշակի եզրակացության համար: Միայն հաստատվեց, որ եթե գոյություն ունի եռանկյուն, որի անկյունների գումարը տարբեր է 180°-ից, ապա նույնիսկ բավականաչափ մեծ մակերեսներով եռանկյունների համար այդ «դեֆեկտը» չափազանց փոքր է, որի հետևանքով այն չափիչ սարքերի միջոցով հնարավոր չէ որսալ:

Ն. Ի. Լորաչևսկու հետազոտությունները աշխարհի գիտնականների ուշադրությունը հրավիրեցին երկրաչափության հիմունքների հարցերի վրա, այսինքն՝ դրեցին երեքնական հասկացությունների ու արսիմների այնպիսի համակարգի ստեղծման խնդիր, որը լիներ տրամաբանորեն անբավար: Գեռևա Ն. Ի. Լորաչևսկին էր մտամանջել, որ մաթեմատիկական գիտությունը չվերաբ է սկսել այնպիսի «մութ» հասկացություններից, ինչպիսիք Էվկլիդեսի մտա կետի, ուղղի և այլնի սահմանումներն էին: XIX դարի կեսերին նշվեցին նաև Էվկլիդեսի արսիմատիկայի թերությունները: Օրինակ՝ նկատվեց նրա արսիմների համակարգի ոչ լրիվ լինելը: Գ-ժային արտապատկերումների տեսության հիման վրա երկրաչափության կառուցման մեջ մեծ ծառայությունը պատկանում է Ֆ. Կլայնին, որը «Նուանգենյան ծրագրով» շարադրեց իր սքանչելի գաղափարները (1872):

XIX դարի ամենավերջում գերմանացի գիտնական Գ. Հիլբերտը ատաջարկեց հիմնական հասկացությունների և արսիմների այնպիսի համակարգ, որը գերծ էր տրամաբանական թերություններից: Հիմնական (չսահմանվող) հասկացությունների դասին Հիլբերտը վերագրեց **կետի, ուղղի և հարթության** հասկացությունները: Հիմնական հասկացությունների միջև հատատված են **պատկանելություն, միջև և համընկնելի** հիմնական առնչությունները: Հիլբերտի մտա հիմնական առնչությունները ևս տրվում են առանց սահմանումների: Այնուհետև հետևում են 20 արսիմներ, որոնք բաժանված են 5 խմբերի: Այդ արսիմներից մի քանիսը մեզ լայ հայտնի են (օրինակ՝ պատկանելության արսիմները, գուգախոս ուղիղների արսիմը):

Հիլբերտի արսիմների համակարգը օժտված է **լրիվության, անհասկանալիության և անկախության** հատկություններով: Դա նշանակում է, նախ, որ այդ համակարգի միջոցով կարելի է ապացուցել Էվկլիդեսյան երկրաչափության ցանկացած ասույթի ճշմարիտ կամ սխալ լինելը, երկրորդ, որ ոչ մի երկու ատաջադրություն, արտաձված տրված արսիմներից, չի կարող համոզիտանալ միևնույն մաթեմատիկական փաստի հաստատումը և ժխտումը, վերջապես, այդ համակարգի շատ արսիմներ անկախ են, այսինքն՝ չեն կարող արտաձվել մնացած արսիմներից:

Ուրախ եվկլիդեսյան երկրաչափության դասընթացի կառուցման հիմք կարելի է ընդունել հիմնական հասկացությունների և արսիմների նաև այլ համակարգ: Օրինակ՝ 1918 թ. գերմանացի մաթեմատիկոս Գ. Կլայբ ատաջարկեց որպես չսահմանվող հասկացություններ դիտել վեկտորը և կետը, իսկ արսիմներ համարել վեկտորների և նրանց հետ կատարվող գործողությունների որոշ հատկություններ:

Կլայբ արսիմների համակարգը պարունակում է ընդամենը 17 արսիմ, որոնք տրոհված են հինգ խմբերի:

Եթե ընտրենք Կլայբի արսիմատիկան, ապա ուղղի և հարթության հասկացությունները կմտնվեն սահմանումների միջոցով, իսկ Հիլբերտի արսիմները կապացուցվեն որպես թեորեմներ:

Երկրաչափության որոշ դասագրքեր հիմնված են ակադեմիկոս Ա. Ն. Կոլմոգորովի առաջարկած չսահմանվող հասկացությունների և արսիմների համակարգի վրա:

Ա. Ն. Կոլմոգորովի առաջարկած 14 արսիմները կարելի է ապացուցել որպես թեորեմներ Կլայբի արսիմատիկայի հիման վրա: Մյուս կողմից՝ Կլայբի բոլոր արսիմներն իրենցից ներկայացնում են թեորեմներ այն երկրաչափության մեջ, որը կառուցված է Ա. Ն. Կոլմոգորովի արսիմատիկայով: Նշված արսիմների համակարգերը համարժեք են:

XX դարում աշխարհի բազմաթիվ երկրների գիտնականներ շարունակել են երկրաչափության տարբեր բաժինների մշակումը և հայտնագործել են նոր ուղղություններ երկրաչափական հետազոտություններում: Հիմնարար նշանակություն ունեն խորհրդային մաթեմատիկոսներ Վ. Ֆ. Կազանի, Ս. Գ. Ֆրեյդիկովի, Պ. Ս. Ալեքսանդրովի, Ա. Ն. Կոլմոգորովի, Լ. Ս. Պոնոմարյովի, Ա. Գ. Ալեքսանդրովի և նրանց աշակերտների աշխատանքները:



**ԳՊՐՈՑԱԿԱՆ ԵՐԿՐԱԶՈՒԹՅԱՆ ՀԻՄՆԱԿԱՆ ԵՎ ԼՐԱՅՈՒՑԻՉ ԲԱՆԱՉԵՎԵՐԸ**

**1. Հարթաչափություն**

**Եռանկյուններ**

Քանակի անվանումը	Քանակը	Նշանակումները
Ներքին անկյունների գումարը	$\angle A + \angle B + \angle C = 180^\circ$	A-ն, B-ն, C-ն անկյունների մեծություններն են:
Կոսինուսների թեորեմը	$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos A$	a-ն, b-ն, c-ն կողմերի երկարություններն են, A-ն a կողմի դիմացի անկյան մեծությունն է:
Սինուսների թեորեմը	$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$	a-ն, b-ն, c-ն կողմերի երկարություններն են, A-ն, B-ն, C-ն՝ մրանց դիմացի անկյունների մեծություններն են:
Եռանկյան մակերեսը	$S = \frac{1}{2} ah_s$ $S = \frac{1}{2} bc \sin A$	a-ն հիմքի երկարությունն է, h-ն՝ բարձրության երկարությունն է, b-ն, c-ն՝ կողմերի երկարությունները, A-ն՝ մրանց կազմած անկյան մեծությունը, p-ն կիսապարագիծն է, a-ն, b-ն, c-ն՝ կողմերի երկարությունները, p-ն՝ կիսապարագիծը, r-ը՝ ներգծյալ շրջանի շառավիղը:
Հերոնի բանաձևը	$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$ , $S = pr$	
Միջնագիծ	$m_1^2 = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2} - \frac{a^2}{4}$	a-ն, b-ն, c-ն՝ կողմերի երկարությունները:
Բարձրություն	$h_1 = \frac{2S}{a}$	a-ն կողմի երկարությունն է, S-ը՝ եռանկյան մակերեսը:

Կիսաբյուրեղի հատկությունը	$\frac{b}{c} = \frac{m}{n}$	b-ն, c-ն՝ կողմերի երկարություններն են, m-ը, n-ը այն հատվածների երկարություններն են, որոնց A անկյան կիսաբյուրեղ բաժանում է a կողմը:
Արտագծյալ շրջանագծի շառավիղը	$R = \frac{abc}{4S}, R = \frac{a}{2 \sin A}$	a-ն, b-ն, c-ն՝ կողմերի երկարություններն են, S-ը՝ մակերեսը, A-ն՝ անկյան մեծությունը:

**Ուղղանկյուն եռանկյուն**

Պյութագորասի թեորեմը	$c^2 = a^2 + b^2$	a-ն, b-ն՝ էջերի երկարություններն են, c-ն՝ ճեղքնաձիգի երկարությունը:
Կողմերի և անկյունների միջև եղած կախվածությունները	$a = c \sin A, a = c \cos B,$ $c = \frac{a}{\sin A}, a = b \operatorname{tg} A$	a-ն, b-ն՝ էջերի երկարություններն են, c-ն՝ ճեղքնաձիգի երկարությունը, A-ն և B-ն՝ սուր անկյունների մեծությունները:
Մակերեսը	$S = \frac{1}{2} ab$	a-ն, b-ն՝ էջերի երկարություններն են:
Արտագծյալ շրջանագծի շառավիղը	$R = \frac{c}{2}$	c-ն՝ ճեղքնաձիգի երկարությունն է:
Ներգծյալ շրջանագծի շառավիղը	$r = \frac{a+b+c}{2}$	a-ն, b-ն՝ էջերի երկարություններն են, c-ն՝ ճեղքնաձիգի երկարությունը:

**Քառանկյուններ**

Անկյունների գումարը	$\angle A + \angle B + \angle C + \angle D = 360^\circ$	A-ն, B-ն, C-ն, D-ն ներքին անկյունների մեծություններն են:
Ներգծյալ քառանկյան անկյունների հատկությունը	$\angle A + \angle C = 180^\circ$	A-ն և C-ն համոյխակաց անկյունների մեծություններն են:
Պարունոսի թեորեմը (ներգծյալ քառանկյան համար)	$ac + bd = ef$	a-ն, b-ն, c-ն, d-ն՝ կողմերի երկարություններն են, e-ը և f-ը՝ անկյունագծերի երկարությունները:



Արտագծյալ բա- ռանկյան կողմերի հասկությունը	$a + c = b + d$	a-ն, b-ն, c-ն, d-ն կողմերի երկարություններն են:
Արտագծյալ բա- ռանկյան մակերեսը	$S = pr$	p-ն կիսապարագիծն է, r-ը ներգծյալ շրջանի շառավիղը:
Չուղահեռագծի անկյունագծերի հատկությունը	$c^2 + f^2 = 2a^2 + 2b^2$	a-ն, b-ն կից կողմերի երկարու- թյուններն են, c-ն, f-ը անկյու- նագծերի երկարությունները:
Ջուգահեռագծի մա- կերեսը	$S = ah$ , $S = ab \sin A$	a-ն հիմքի երկարությունն է, h-ը բարձրության երկարությունն է, b-ն, a-ն կից կողմերի երկարու- թյուններն են, A-ն քրանց կազ- մած անկյան մեծությունը:
Սեղանի միջին գծի հատկությունը	$MN = \frac{a+c}{2}$	a-ն, c-ն հիմքերի երկարու- թյուններն են:
Սեղանի մակերեսը	$S = \frac{a+b}{2} h$ $S = mh$	a-ն, b-ն հիմքերի երկարու- թյուններն են, h-ը բարձրության երկարությունը, m-ը միջին գծի երկարությունն է:
Ուղղանկյան մակ- երեսը	$S = ab$	a-ն, b-ն կողմերի երկարու- թյուններն են:
Շեղանկյան մակերեսը	$S = \frac{l \cdot f}{2}$	l-ն, f-ը անկյունագծերի երկա- րություններն են:

### Կանոնավոր բազմանկյուններ

Նկերին անկյան մեծությունը	$\angle A_n = \frac{180(n-2)}{n}$	n-ը կողմերի թիվն է:
Կողմի երկարությունը	$a_n = 2R \sin \frac{180^\circ}{n}$ , $a_3 = R\sqrt{3}, a_4 = R\sqrt{2}$ $a_6 = R$	R-ը արտագծյալ շրջանագծի շառավիղն է, n-ը կողմերի թիվը:
Մակերեսը	$S = \frac{n}{2} ar$	a-ն կողմի երկարությունն է, n-ը կողմերի թիվը, r-ը ներգծյալ շրջանագծի շառավիղը (նարքա- զիծը):

### Շրջանագիծ և շրջան

Շրջանագծի երկարությունը	$C = 2\pi R$ , $C = \pi D$	R-ը շառավղի երկարությունն է, D-ն՝ տրամագծի երկարությունը:
Աղեղի երկարությունը	$l = \frac{\pi R \alpha}{180}$ $l = R \varphi$	R-ը շառավղի երկարությունն է, a-ն՝ աղեղի մեծությունը (աստի- ճաններով), φ-ն աղեղի մեծու- թյունն է արիաններով:
Շրջանի մակերեսը	$C = \pi R^2, S = \frac{\pi D^2}{4}$	R-ը շառավղի երկարությունն է, D-ն՝ տրամա- զիծը:
Սեկտորի մակերեսը	$S = \frac{\pi D^2 \alpha}{360}$	R-ը շառավղի երկարությունն է, a-ն՝ կենտրոնական անկյան մեծությունն է (աստիճաններով):

### II. ՏԱՐԱԾԱԶԱՓՈՒԹՅՈՒՆ

#### Քազմանիստեր

Պրիզմայի կորմնային մակերևույթի մակերեսը	$S = pl$	p-ը ուղղահայաց հատույթի պարագիծն է, l-ը՝ կորմնային կողի երկարությունը:
Պրիզմայի ծավալը	$V = QH$ , $V = Bl$	Q-ն հիմքի մակերեսն է, H-ը՝ բարձրության երկարությունը, B-ն ուղղահայաց հատույթի մակերեսն է, l-ը՝ կորմնային կողի երկարությունը:
Ուղղանկյուն զուգա- հեռանիստի ծավալը	$V = abc$	a-ն, b-ն, c-ն զուգահեռանիստի երեք չափումներն են:
Կանոնավոր բութի կորմնային մա- կերևույթի մակերե- սը	$S = \frac{1}{2} Pl$ $S = \frac{Q}{\cos \varphi}$	P-ն հիմքի պարագիծն է, h-ը՝ հարթագծի երկարությունը, Q-ն հիմքի մակերեսն է, φ-ն հիմքի կողմին առընթեր երկնիստ անկ- յան մեծությունն է:
Բութի ծավալը	$V = \frac{1}{3} QH$	Q-ն հիմքի մակերեսն է, H-ը բարձրության երկարությունն է:



ՀԱՎԵԼՎԱԾ 5

ԵՐԿՐԱԶԱՓԱԿԱՆ ՆՅՈՒԹԻ ՈՒՍՈՒՑՈՒՄՆ ԸՍՏ ՈՂՈՒՄ  
ԳՈՐԾՈՂ ԱՅԼԸՆՏՐԱՆՔԱՅԻՆ ԾՐԱԳՐԵՐԻ

**Լ. Ըստ Մ. Բ. Մորո, Յու. Մ. Կոլյազին, Մ. Ա. Բանտովա և այլոց ծրագրի  
Առաջին դասարան**

Կետ, գիծ, ուղիղ և կոր գծեր: Բեկյալ: Բազմանկյուն:  
Անկյուն: Բազմանկյան գագաթները, կողմերը: Հատվածի երկարու-  
թյունը:

**Երկրորդ դասարան**

Բեկյալի երկարություն: Բազմանկյան պարագիծ:  
Ուղիղ և ոչ ուղիղ անկյուններ: Ուղղանկյուն (քառակուսի):  
Ուղղանկյան հանրիպակաց կողմերի և անկյունագծերի հատկու-  
թյունները: Ուղիղ անկյան կառուցումը: Ուղղանկյան, քառակուսու կառու-  
ցումը վանդակաձև թղթի վրա:

**Երրորդ դասարան**

Մակերես: Մակերեսի միավորներ, քառակուսի սանդղանոթ, քառա-  
կուսի դեցիմետր: Ուղղանկյան (քառակուսու) մակերեսը: Երկրաչափա-  
կան պատկերների նշանակումը տասերով: Շրջանագիծ, շրջան: Շրջա-  
նագծի (շրջանի) կենտրոն, շառավիղ, տրամագիծ: Եռանկյունների  
տեսակները: հավասարասրուն, հավասարակողմ, ոչ հավասարակողմ:

**Չորրորդ դասարան**

Ճառագայթ: Անկյուն: Անկյունների տեսակները. ուղիղ, սուր, բութ:  
Մակերեսի միավորները. քառակուսի միլիմետր, քառակուսի սանդղ-  
անոթ, քառակուսի դեցիմետր, քառակուսի մետր, քառակուսի կիլոմետր,  
ար, հեկտար, սանչուբյուններ դրանց միջև:

Եռանկյունների տեսակները. ուղղանկյուն, սուրանկյուն, բութանկյուն:  
Ուղղանկյուն եռանկյան մակերեսը:

Խնդիրների լուծում երկրաչափական պատկերների ճանաչման  
վերաբերյալ, պատկերի տրոհումը մասերի և դրանցից նոր պատկերի  
կազմում, գծագրական եռանկյան, բանոնի, կարկինի օգնությամբ  
պատկերների կառուցում:

Կանոնավոր հաս- տած բութի կողմ- նային մակերևույթի մակերեսը	$S = \frac{1}{2} (P_1 + P_2) h$	P-ն, P <sub>1</sub> -ը հիմքերի պարագծերն են, h-ը հարթագծի երկարու- թյունն է:
Հատած բութի ծա- վալը	$V = \frac{H}{3} (Q + q + \sqrt{Qq})$	Q-ն, q-ն հիմքերի մակերեսներն են, H-ը բարձրության երկարու- թյունը:
<b>Պատուման մարմիններ</b>		
Գլանի կողմնային մակերևույթի մակե- րեսը	$S = 2\pi RH,$ $S = \pi DH$	R-ը, H-ն շառավղի և բարձրու- թյան երկարություններն են, D-ն տրամագծի երկարությունն է:
Գլանի ծավալը	$V = \pi R^2 H,$ $V = \pi D^2 H / 4$	R-ը շառավղի երկարությունն է, D-ն տրամագծի երկարությունն, H-ը բարձրության երկարու- թյունը:
Կոնի կողմնային մակերևույթի մակե- րեսը	$S = \pi RL$	R-ը շառավղի երկարությունն է, L-ը՝ ծնիչի երկարությունը:
Կոնի ծավալը	$V = \frac{1}{3} \pi R^2 H$	R-ը շառավղի երկարությունն է, H-ը բարձրության երկարությունը:
Հատած կոնի կողմնային մակե- րևույթի մակերեսը	$S = \pi(R + r)L$	R-ը և r-ը հիմքերի շառավղիների երկարություններն են, L-ը՝ ծնիչի երկարությունը:
Հատած կոնի ծավալը	$V = \frac{\pi H}{3} (R^2 + r^2 + Rr)$ $S = 4\pi R^2,$ $S = \pi D^2$	R-ը և r-ը հիմքերի շառավղիների երկարություններն են, H-ը բարձ- րության երկարությունը:
Գնդային մակե- րևույթի մակերեսը	$V = \frac{4}{3} \pi R^3, V = \frac{1}{6} \pi R^3$ $S = 2\pi RH$	R-ը, D-ն շառավղի և տրամագծի երկարություններն են:
Գնդի ծավալը	$V = \frac{4}{3} \pi R^3, V = \frac{1}{6} \pi R^3$	R-ը և D-ն շառավղի և տրամա- գծի երկարություններն են:
Սեգմենտային մակերևույթի մակե- րեսը	$S = 2\pi RH$	R-ը գնդային մակերևույթի շա- ռավղի երկարությունն է, H-ը՝ մակերևույթի բարձրության եր- կարությունը:
Գնդային սեգմենտի ծավալը	$V = \frac{\pi H^2}{3} (3R - H)$	R-ը գնդի շառավղի երկարու- թյունն է, H-ը՝ սեգմենտի բարձ- րության երկարությունը:
Գնդային սեկտորի ծավալը	$V = \frac{2}{3} \pi R^2 H$	R-ը գնդի շառավղի երկարու- թյունն է, H-ը՝ գնդային սեգմենտի բարձրության երկարությունն է:



## II. Ըստ L. Գ. Պետերսոնի ծրագրի

### Առաջին դասարան

Երկրաչափական պատկերների ճանաչում և անվանում. քառակուսի, ուղղանկյուն, եռանկյուն, շրջան, գունդ, կոն, գլան, բուլգ, գուգահեռանիստ, խորանարդ:

Պատկերների համեմատում և ներկում: Պատկերի տրոհումը մասերի և այդ մասերից նոր պատկերի կազմում: Վանդակավոր բլրի վրա պատկերված եռանկյան, ուղղանկյան տրոհված վանդակների հաշվում: Կետ: Գիծ (բաց և փակ): Բեկյալ: Բազմանկյուն: Բազմանկյան գագաթները, կողմերը:

### Երկրորդ դասարան

Ուղիղ: Ճառագայթ, հատված, բեկյալ: Բեկյալ գծի երկարություն: Բազմանկյան պարագիծը: Հարթություն: Անկյուն: Ուղիղ անկյուն: Ուղղանկյուն:

Քառակուսի: Պատկերի մակերես և դրա չափումը:  
Բազմանկյան մակերեսը: Խորանարդի կողերը, միասնաբեր: Ուղղանկյուն գուգահեռանիստ և դրա ծավալը: Շրջանագիծ, շրջան:

### Երրորդ դասարան

Հարթության վրա երկրաչափական պատկերի ձևափոխություն: Համաչափելի պատկերներ: Պատկերների միափոխում և հաստատ:

### Չորրորդ դասարան

Ուղղանկյուն եռանկյուն, դրա կողմերը և մակերեսը:  
Մակերեսի մոտավոր հաշվում: Անկյունների չափումը: Անկյունաչափ: Փոփոխում անկյուն: Կից և հակադիր անկյուններ: Չափումների միջոցով երկրաչափական պատկերների հատկությունների հետազոտում:

Պարզ երկրաչափական պատկերները և մարմինները տարածությունում: Խորանարդ, գուգահեռանիստ, բուլգ, գունդ:  
Երկրաչափական ոչ բարդ խնդիրների լուծում. պարագծերի հաշվում և կառուցումներ:

## III. Ըստ Ն. Բ. Իստոմբնայի ծրագրի

### Առաջին դասարան

Կետ: Գիծ (կոր և ուղիղ): Ճառագայթ: Հատված:  
Թվաչի՞ն ճառագայթ: Բեկյալ: Համաչափելի պատկերներ:

### Երկրորդ դասարան

Անկյուն: Ուղիղ, սուր, բութ անկյուններ:  
Ուղղանկյուն: Քառակուսի: Բազմանկյուն: Շրջանագիծ, շրջան:

### Երրորդ դասարան

Պատկերի մակերես: Տարբեր չափման միավորների օգնությամբ մակերեսների համեմատում (գործնականորեն):  
Պախտ: Պատկերների մակերեսների հաշվում:

Ուղղանկյան պարագիծը և մակերեսը:  
Համաչափելի պատկերներ: Համաչափության առանցք:

Տրված առանցքի նկատմամբ համաչափելի պատկերների կառուցում բանոնի, կարկինի և անկյունաքանոնի կիրառմամբ:  
Խորանարդ, դրա պատկերացումը: Խորանարդի գագաթները, կողմերը: Խորանարդի փուլածքը:

### Չորրորդ դասարան

Համաչափելի պատկերների կառուցում (եռանկյուն, ուղղանկյուն, շրջանագիծ) տրված առանցքի նկատմամբ:  
Երկրաչափական մարմինների փուլածք:

## IV. Ըստ Ն. Գ. Մալմինայի և Վ. Ա. Տարասովի ծրագրի

### Երկրորդ դասարան

Առանցքային համաչափություն: Ուղիղ, կետ, հատված: Հատվածի երկարություն: Բեկյալ: Բեկյալի երկարություն: Եռանկյուն: Ուղղանկյուն: Եռանկյան, ուղղանկյան պարագիծը: Բազմանկյուն: Երկրաչափական պատկերների տրոհումը մասերի:

### Երրորդ դասարան

Հարթության վրա առարկաների, օբյեկտների դիրքը և նշանակումը: Կենտրոնական և առանցքային համաչափություն:  
Կորագիծ երկրաչափական պատկերները հարթության վրա (շրջան, շրջանագիծ, կիսաշրջան, օղակ):

Պարզ երկրաչափական պատկերները և մարմինները տարածությունում: Խորանարդ, գուգահեռանիստ, բուլգ, գունդ:  
Երկրաչափական ոչ բարդ խնդիրների լուծում. պարագծերի հաշվում և կառուցումներ:

### Չորրորդ դասարան

Հարթության վրա օբյեկտների դիրքը և նշանակումը: Ուղղանկյուն կոորդինատական համակարգի ներմուծումը: Այդ համակարգում խնդիրների բննարկում:



Կենտրոնական և առանցքային համաչափություն:  
Համաչափ պատկերների օրինակներ:  
Մակերեսի հավասոյությունը: Մակերեսի միավորներ:  
Քառակուսու, ուղղանկյան մակերեսները: Հավասարաճեմ պատկերներ, դրանց մակերեսները:  
Երկրաչափական բովանդակությամբ խնդիրներ:

Կենտրոնական և առանցքային համաչափություն:  
Համաչափ պատկերների օրինակներ:  
Մակերեսի հավասոյությունը: Մակերեսի միավորներ:  
Քառակուսու, ուղղանկյան մակերեսները: Հավասարաճեմ պատկերներ, դրանց մակերեսները:  
Երկրաչափական բովանդակությամբ խնդիրներ:

## ՀԱՎԵԼՎԱԾ 6

Հար գործող ծրագրի՝ երկրաչափական հյուսիսից ուսուցում է.

**1-ին դասարանում.**  
Խորանարդ, ուղղանկյունանիստ, գունդ, քառանկյան (եռանկյուն բութ), կոն, գլան:  
Քառակուսի, եռանկյուն, ուղղանկյուն, շրջան (որպես տարածական մարմինների վրա եղած պատկերներ):  
Կետ, գիծ, ճառագայթ, հատված: Հատվածի չափումը (կարկինով, չափամիավորով): Չափման միավոր ամոտիմետր: Հատվածի մասերը:  
Քառանկյուն, կողմերը, գագաթները: Քառանկյան (եռանկյուն բութ), նիստերը, գագաթները:  
Հնգանկյուն, հնգաթև աստղ: Բնկյալ (բաց, փակ):  
Խորանարդ, նիստերը:  
Բազմանկյուն:  
Պատկերի տրոհումը մասերի: Անբողջի և մասի (մասերի) միջև հարաբերություններ:  
Դեցիմետր:

**2-րդ դասարանում.**  
Բնկյալի երկարության հաշիվներ: Պարագիծ, ծանոթ բազմանկյունների պարագծերի հաշիվներ:

**3-րդ դասարանում.**  
Պատկերների համընկնելը: Պարզ պատկերները երկու հավասար մասի բաժանելը:  
Գաղափար պատկերի համաչափության մասին, համաչափ պատկերների օրինակներ:  
Շրջանագիծ, շրջան: Չարդանախշերի գծագրում շրջանագծերի միջոցով:  
Գաղափար մակերեսի մասին, քառակուսու, ուղղանկյան մակերեսը, մակերեսի միավորներ:

**4-րդ դասարանում.**  
Մակերեսի գնահատականներ: Մակերեսի մոտավոր հաշիվներ:  
Անկյուն: Անկյունների համեմատումը: Անկյունների չափումը: Փոխարկել:



**Նպատակահարմար ենք համարում հետազայում ծրագրերում կատարել փոփոխություններ և երկրաչափական նյութի ուսուցումը իրականացնել:**

**1-ին դասարանում.**

Պատկերացումներ հարթ և տարածական պատկերների մասին. եռանկյուն, քառակուսի, ուղղանկյուն, շրջան, գունդ, խորանարդ, գլան, ուղղանկյունաձևիստ:

Կետ, գիծ, հատված, ճառագայթ, բնկյալ գիծ: Հատվածի երկարության չափումը քանոնի օգնությամբ: Մասնախմբոր:

Փակ բնկյալ գիծ: Բազմանկյուն: Երկրաչափական հարթ պատկերի տրանսումը մասերի և այդ մասերից նոր պատկերների ստանալը:

Հատվածների չափումը դեյմետրերով և սանտիմետրերով: Հատվածների գումար:

**2-րդ դասարանում.**

Անկյուն, ուղիղ և ոչ ուղիղ անկյուններ: Բնկյալ գծի երկարությունը: Պարագիծ:

Ուղղանկյան, եռանկյան պարագծերի հաշվում (գործնականորեն): Հավասարակողմ և ոչ հավասարակողմ եռանկյուններ:

Վանդակավոր բոքի վրա ուղիղ անկյան, ուղղանկյան, քառակուսու կառուցումը:

**3-րդ դասարանում.**

Շրջանագիծ, շրջան: Շրջանագծի կենտրոն, շառավիղ, տրամագիծ: Կարկինի օգնությամբ շրջանագծի կառուցում:

Ուղղանկյան հանդիպակաց կողմերի և անկյունների հասկությունները (իրար հավասար լինելը): Երկրաչափական պատկերների նշանակումը տատերով և դրանք անվանելը:

Կարկինի օգնությամբ շրջանագծի բաժանումը 6 հավասար մասերի: Ուղիղ, սուր, բութ անկյուններ: Եռանկյունների տեսակներն ըստ անկյունների. սուրանկյուն, ուղղանկյուն, բութանկյուն:

Եռանկյունների տեսակներն ըստ կողմերի. հավասարակողմ, հավասարաբուն, անհավասարակողմ:

Համաչափություն ուղիղ և կետի նկատմամբ: Համաչափ պատկերների օրինակներ: Պատկերների համընկնելը: Պարզ պատկերների բաժանումը երկու հավասար մասի:

**4-րդ դասարանում.**

Հարթ պատկերների մակերես: Մակերեսի միավորներ:

Մակերեսի չափում պղետի կիրառմամբ: Ուղղանկյան, քառակուսու մակերեսների հաշվումը:

Երկրաչափական բովանդակությամբ խնդիրների լուծում:

**Իսկ հանրահաշվական նյութի ուսուցումն իրականացնել հեռուկալ հաջողականությամբ.**

**2-րդ դասարանում.**

Թվային արտահայտություններ:

Հավասարում  $x \pm a = b$ ,  $a \pm x = b$  տեսքի հավասարումների լուծում: Խնդիրների լուծում հավասարում, արտահայտություն կազմելով:

**3-րդ դասարանում.**

Պարզ տեսքի հավասարումների լուծում:

Երկու փոփոխականով արտահայտություններ  $(a + b, a - b, a \cdot b, a : c)$  և դրանց արժեքների հաշվումը փոփոխականների տրված արժեքների դեպքում:

**4-րդ դասարանում.**

$x \pm a = b \pm c$ ,  $a - x = c \pm d$ ,  $x - a = b \pm c$  տեսքի հավասարումների լուծում:

Բազմապատկման և բաժանման գործողությունների անհայտ բաղադրիչը գտնելու վերաբերյալ հավասարումների լուծում ( $x \cdot a = b$ ,  $a \cdot x = b$ ,  $a : x = b$ ,  $x : a = b$ ):

Այնպիսի հավասարումների լուծում, երբ անհրաժեշտ է լինում երկու անգամ օգտվել բվարանական գործողությունների և արդյունքների կապերից ( $(x + 13) + 7 = 21$ ,  $x \cdot 3 + 5 = 17$  և այլն):



## ԳՐԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ

1. Արամյան Լ., Երկրաչափություն-7, Եր., «Ջանգալ-97», 2006:
2. Արամյան Լ. և ուրիշներ, Երկրաչափություն-8, Երկրաչափություն-9, Երկրաչափություն-10 դասագրքեր, Եր., 2001-2007:
3. Իսկանդարյան Ս. Ա., Իսկանդարյան Ս. Ս., Թվարանական գործողությունների ուսուցումը կրտսեր դարցում: Ուսումնամեթոդական ձեռնարկ, Եր., «Ջանգալ-97», 2009:
4. Իսկանդարյան Ս. Ա., Իսկանդարյան Ս. Ս., Տարրական դարցում տերապիայի խնդիրների ուսուցումը: Ուսումնամեթոդական ձեռնարկ, Եր., «Ջանգալ-97», 2010:
5. Իսկանդարյան Ս. Ա., Իսկանդարյան Ս. Ս., Կրտսեր դարցում մեծությունների ուսուցման տեխնոլոգիան: Ուսումնամեթոդական ձեռնարկ, Եր., «Ջանգալ-97», 2009:
6. Իսկանդարյան Ս. Ա., Ազդերճական մաթեմատիկայի ուսուցումը տարրական դասարաններում, Եր., «Լույս», 1983:
7. Տարրական դասարաններում մաթեմատիկայից գործող ծրագրերը, դասագրքիչ:
8. Վրիժնիկ Ն. Յու. և ուրիշներ, «Մարմնաթիվա-4» դասագիրք, Եր., «Լույս», 1976:
9. Կրկնաթիվ Վ. Մ. և ուրիշներ, Երկրաչափություն. 9-10-րդ դասարաններ, Եր., «Լույս», 1985:
10. Պարթևիվ Ա. Վ., Երկրաչափություն. 6-10-րդ դասարաններ, Եր., «Լույս», 1985:
11. Белонистая А. В., Методика обучения математике в начальной школе. Курс лекции, М., ВЛАДОС, 2005.
12. Истомина Н. Б., Методика обучения математики в начальной школе. Развивающее обучение, Смоленск, «Ассоциация XXI век», 2005.
13. Моро М. И., Пышкало А. М., Методика обучения математики в 1-3 классах, М., «Просвещение», 1978, 336 с.
14. Теоретические основы методики обучения математике в начальных классах (Под редакцией Н. Б. Истоминой), М., Воронеж, 1996, 224 с.
15. Тихоненко А. В., Технология изучения понятия величина на уроках математики в начальной школе, Ростов-на-Дону, «Феникс», 2006, 218 с.
16. Тихоненко А. В. и другие, Теоретические и методические основы изучения математики в начальной школе, Ростов-на-Дону, «Феникс», 2006, 218 с.
17. Шадрин И. В., Обучение математике в начальных классах, М., «Школьная пресса», 2003, 143 с.

## ԲՈՎԱՆԳԱՎՈՒԹՅՈՒՆ

ՆԵՐԱՇՈՒԹՅՈՒՆ.....	3
ԳԼՈՒԽ ԱՆԱՋԻՆ	
ՀԱՆՐԱՀԱՇՎԱԿԱՆ ՆՅՈՒԹԻ ՈՒՍՈՒՑՈՒՄԸ	
§ 1. ՄԵԹՈԴԱՄԹԵՄԱՏԻԿԱԿԱՆ ՀԱՄՈՒՆՔՆԵՐԸ	5
§ 1.1. Համապարտություն, անհամապարտություն.....	5
§ 1.2. Մեկ փոփոխականով համապարտում և անհամապարտում.....	9
§ 1.3. Երկու փոփոխականով արդյունաչափություն.....	12
§ 1.4. Հանապարհաներարություն: Ֆունկցիա: Ուղիղ և հասկարաչ համանաչափաներություն.....	13
§ 1.5. Թվարանական գործողությունների որոշ օրենքների գրառումը ցուցանելով.....	14
§ 2. ՏԱՐՐԱԿԱՆ ԳՊՐՈՑՈՒՄԸ ՀԱՆՐԱՀԱՇՎԱԿԱՆ ՆՅՈՒԹԻ ՈՒՍՈՒՑՈՒՄԸ ՆՊԱՏԱԿՆԵՐԸ.....	15
§ 3. ԹՎԱՅԻՆ ԱՐՏԱՀԱՅՏՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ՈՒՍՈՒՄՆԱԿՐՈՒՄԸ ՄԵԹՈԴԻԿԱՆ.....	18
§ 4. ՀԱՎԱՍՏՐՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ԵՎ ՀԱՎԱՍՏՐՈՒՄՆԵՐԻ ՈՒՍՈՒՑՈՒՄԸ ՄԵԹՈԴԻԿԱՆ.....	23
§ 5. ԱՆՀԱՎԱՍՏՐՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ԵՎ ԱՆՀԱՎԱՍՏՐՈՒՄՆԵՐԻ ՈՒՍՈՒՑՈՒՄԸ ՄԵԹՈԴԻԿԱՆ.....	30
ԳԼՈՒԽ ԵՐԿՐՈՐԳ	
ԵՐԿՐԱՉՓԱԿԱՆ ՆՅՈՒԹԻ ՈՒՍՈՒՑՈՒՄԸ.....	34
§ 1. ՄԵԹՈԴԱՄԹԵՄԱՏԻԿԱԿԱՆ ՀՐՈՒՆՔՆԵՐԸ.....	34
§ 2. ՏԱՐՐԱԿԱՆ ԳՊՐՈՑՈՒՄԸ ԵՐԿՐԱՉՓԱԿԱՆ ՆՅՈՒԹԻ ՈՒՍՈՒՑՈՒՄԸ ՆՊԱՏԱԿՆԵՐԸ.....	45
§ 3. ԱՇԿԵՐՏՆԵՐԻՆ ԵՐԿՐԱՉՓԱԿԱՆ ՊԱՏԿԵՐՆԵՐԻ ՀԵՏ ԾԱՆՈՒԹՅՆԵՆԼՈՒ ՄԵԹՈԴԻԿԱՆ.....	47
§ 4. ՊԱՏԿԵՐՆԵՐԻ ՆՇԱՆԱՎՈՒՄԸ ՏԱՆԵՐՈՎ.....	53
§ 5. ԵՐԿՐԱՉՓԱԿԱՆ ՏԱՐՐԱԿԱՆ ԿԱՌՈՒՑՈՒՄՆԵՐ	56
§ 5.1. Տրված կերպով անցնող ուղիղների կառուցումը.....	57
§ 5.2. Էանտի միջոցով կառուցել ուղիղ գիծ, որն անցնում է տրված կերպով կերպով.....	57
§ 5.3. Ցանկացած երկարությամբ հարվածի կառուցումը.....	58
§ 5.4. Տրված երկարությամբ հարվածի կառուցումը.....	58
§ 5.5. Տրված հարվածի մեծացնելը (փոքրացնելը) մի րանի միակողմով կամ մի րանի անգամ.....	59
§ 5.6. Հարվածների ցուցանումը.....	61
§ 5.7. Հարվածի բաժանումը երկու հավասար մասերի.....	61



**ՏԱՐՐԱԿԱՆ ԴՊՐՈՂՈՒՄ ՀԱՆՐԱՇԱՀԱՎԱԿԱՆ ԵՎ ԵՐԿՐԱՉԱՓԱԿԱՆ  
ՆԱԽԱԳԻՏԵԼԻՔՆԵՐԻ ՈՒՍՈՒՅՄԱՆ ՄԵԹՈԴԻԿԱՆ**

*Ուսումնամեթոդական շեղանարկ*

Հրատարակչության տնօրեն՝  
ԷՄԻՆ ՄԿՐՏՅԱՆ  
Գեղարվեստական խմբագիր՝  
ԱՐԱ ԲԱՂՂԱՍԱՐՅԱՆ  
Սրբագրիչ՝  
ՄԵՐՐ ՄԵԼՔՈՒՄՅԱՆ  
Համակարգչային ձևավորումը՝  
ԳՈՀԱՐ ԳՐԻԳՈՐՅԱՆԻ

§ 5.8. Եռանկյունների կառուցումը.....	62
§ 5.9. Ուղիղ անկյան կառուցումը.....	63
§ 5.10. Ուղղանկյան կառուցումը.....	64
§ 5.11. Քառակուսու կառուցումը.....	66
§ 5.12. Երջանագծի և շրջանի կառուցումը.....	67
§ 5.13. Անկյան կիսորդի կառուցումը.....	68
<b>ԽՆԴԻՐՆԵՐ</b>	
§ 6. ԱՆԿԵՐՏՆԵՐԻ ՏԱՐՔԱԿԱՆ ՊԱՏԿԵՐԱՅՈՒՄՆԵՐԻ ՉԱՐԳԱՅՈՒՄ.....	68
§ 7. ՊԱՏԿԵՐՆԵՐԸ ՈՒՆԱՉԵԼՈՒՄ, ՄԱՍԵՐԻ ԲԱԺԱՆԵԼՈՒ ԵՎ ԱՅՂ ՄԱՍԵՐԻՑ ՆՈՐ ՊԱՏԿԵՐՆԵՐ ԿԱԶՄԵԼՈՒ ՎԵՐԱԲԵՐՅԱԼ ԽՆԴԻՐՆԵՐ.....	70
§ 8.1. Պարագծերի ուսուցումը.....	74
§ 8.2. Մակերևույթների ուսուցումը.....	74
§ 8.3. Մակերևույթների ուսուցումը.....	77
<b>ՀԱՎԵԼՎԱԾ 1</b>	
ԹՎԱԲԱՆՈՒԹՅԱՆ ԵՎ ՀԱՆՐԱՀԱՇՎԻ ՊԱՏՄՈՒԹՅՈՒՆԻՑ.....	84
<b>ՀԱՎԵԼՎԱԾ 2</b>	
ԲՆԱԿԱՆ ՅՈՒՑԻՉՈՎ ԱՍՏԻՃԱՆ: ԿՐՏԱՏ ԲԱԶՄԱՊԱՏԿԱԿԱՆ ԲԱՆԱՉԵՎԵՐ.....	94
<b>ՀԱՎԵԼՎԱԾ 3</b>	
ՊԱՏՄԱԿԱՆ ԱՎՆԱՐԿ ԵՐԿՐԱՉԱՓՈՒԹՅԱՆ ՇԱԳԱՄԱՆ ԵՎ ՉԱՐԳԱՅՄԱՆ ՄԱՍԻՆ.....	97
<b>ՀԱՎԵԼՎԱԾ 4</b>	
ԳՊՐՈՑԱԿԱՆ ԵՐԿՐԱՉԱՓՈՒԹՅԱՆ ՀԻՄՆԱԿԱՆ ԵՎ ԼՐԱՅՈՒՑԻՉ ԲԱՆԱՉԵՎԵՐԸ.....	110
<b>ՀԱՎԵԼՎԱԾ 5</b>	
ԵՐԿՐԱՉԱՓԱԿԱՆ ՆՅՈՒԹԻ ՈՒՍՈՒՅՈՒՄՆ ԸՍՏ ՈՂՈՒՄ ԳՈՐԾՈՂ ԱՅԼԵՆՏՐԱՆՔԱՅԻՆ ԾՐԱԳՐԵՐԻ.....	115
<b>ՀԱՎԵԼՎԱԾ 6</b>	
ԳՐԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ.....	119
ԳՐԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ.....	122



[www.zangak.am](http://www.zangak.am)

[www.dasagirq.am](http://www.dasagirq.am)

[www.book.am](http://www.book.am)

